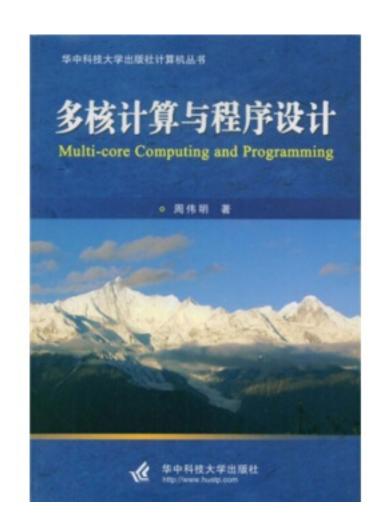
多核计算与程序设计



多核计算与程序设计_下载链接1_

著者:周伟明著

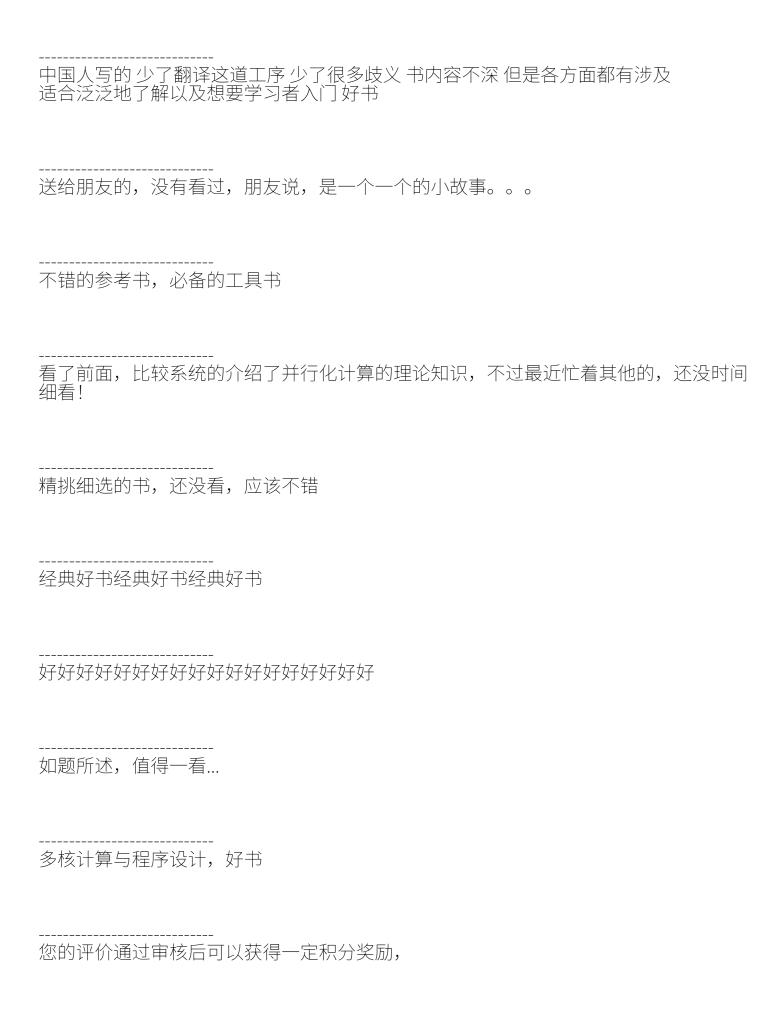
多核计算与程序设计_下载链接1_

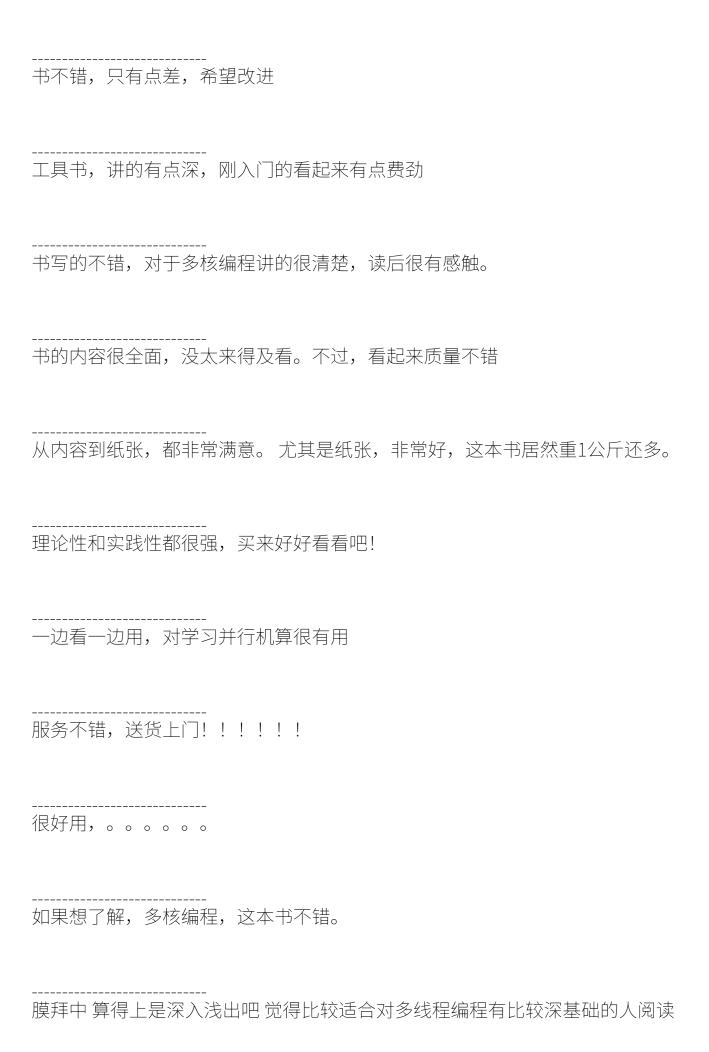
标签

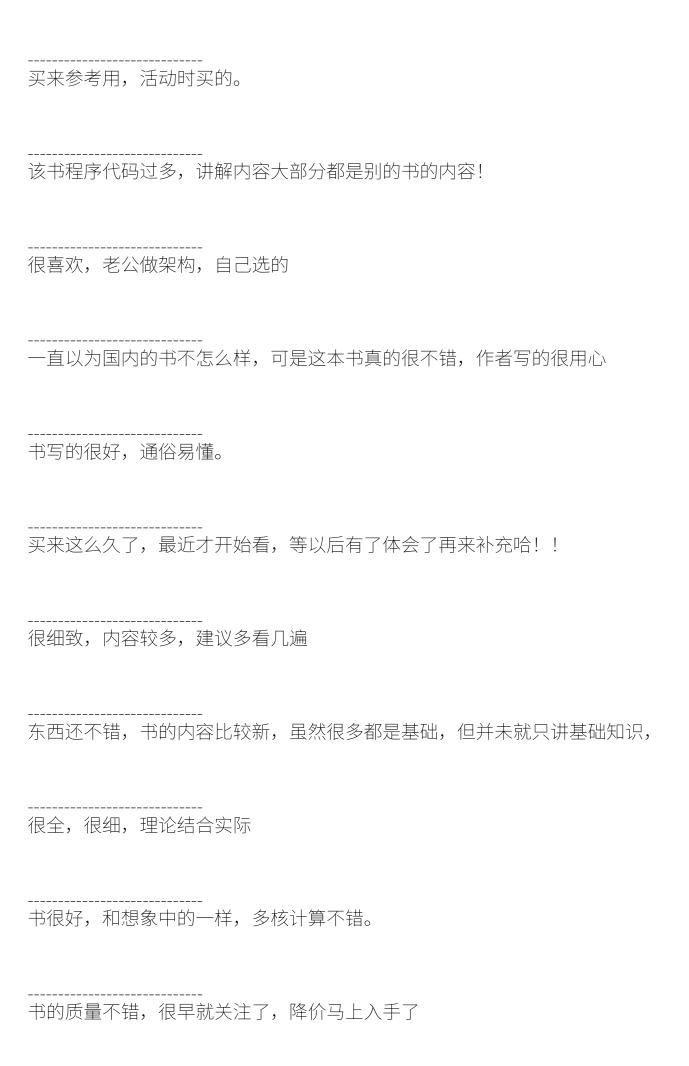
评论

很好吃的 以后继续买

 好书,好书,好书
我家程序员买回来充电的,据他说很好:) 额,俺就觉得好厚一本,看的好辛苦哦,加油,某叨!

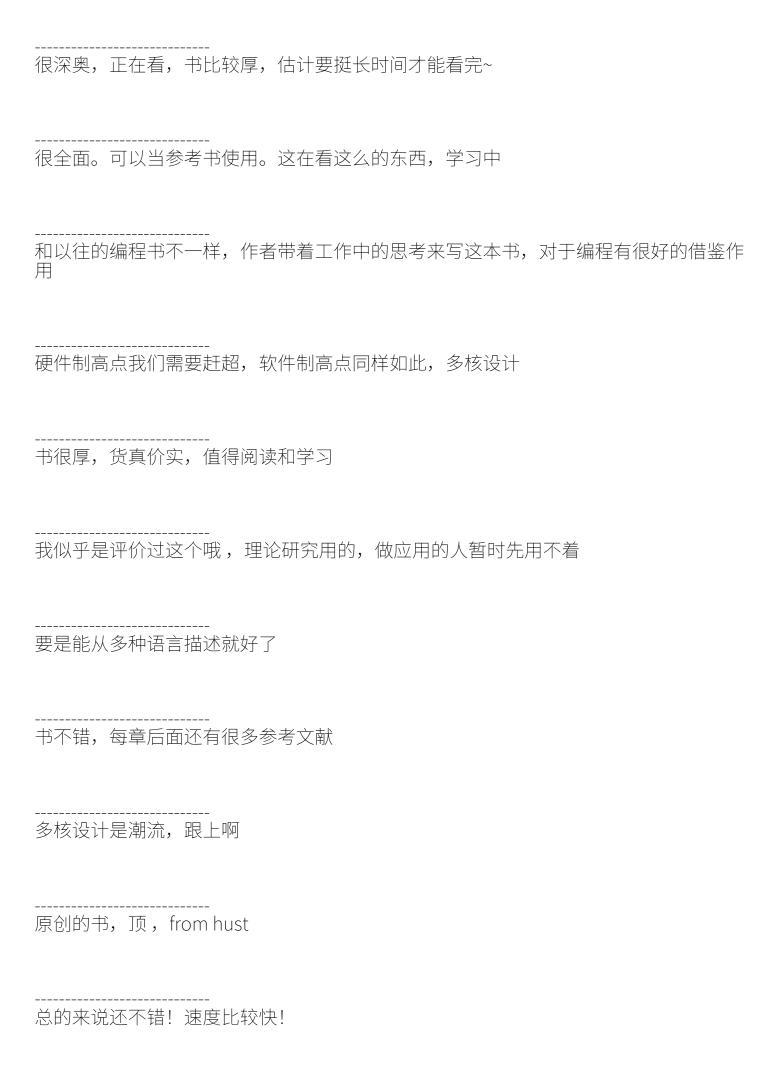






还没仔细看,书的质量不错。
书的质量还不错,是正品,价格也不贵
 特价,很给力,有空再看,应该是本好书
 好书,值得一看;看了几章还不错,继续学习
书内容很好,非常适合学习多核编程
 书很不错,下次还会在京东上买,送货速度快
非常好,书又便宜,配送的速度又快
 帮忙买的,不错
 618买的,评价到手软
不错 是正版不错 是正版

这本书是作者辛勤劳动的成果,有很多作者自己的东西,对于目前计算机书籍有些浮躁的写手来说。作者是用心研究了。理论是应用的前提,但是理论往往暂时产生不了过多的效益。对于目前国内重应用而轻理论的气氛来说我觉得作者这点值得赞扬。书是正版,赶上各种活动时价格也相对比别的地方便宜些。另外免邮费也是不错的。
 还行。。。。。。。。。。。



 理论性有余,实践性不足
代码占的篇幅挺大的,深入介绍的部分略少。
还可以吧。。。。。。
也不清楚这本书是否好,是否有用

几本书内容合在一起,不是上课要用还真没什么用

值得看看,感觉内容还可以

书的内容一般,纸张也很差

这个寒假认真读完了该书,难度有点,因为第一次学习多核。整体内容布局不错,书中有好多处错误!书中代码过多,觉得很不好!当时拿到手觉得很后悔买了!书中还有很 多剩下内容的代码说在某个网站上,根本没有,没有尽到责任!

连快餐书都算不上。书中技术烂但是却怀着老子很牛的白信。

1.便宜没好货,我LOCK杯子用了4年不漏水,这个杯子冷水都漏

2.图片总是比实际的好看 3.杯子很重不如塑料的,弹性地所以会漏水,总是担心会摔碎

4.别指望可以把杯子装满水放包里

5.这个杯子实际并不好看尤其是把顶部打开,喝水的时候会盖到鼻子上

《多核计算与程序设计》主要介绍适应于多核(或多处理器)计算机系统的算法和程序 "共分为五个部分进行讲解。第1部分介绍多核编程的基础知识,包括多核编程常见问 题、锁竞争、加速比、负载均衡等基本概念,多线程退出算法、读写锁、旋转锁、原子操作等多线程编程基础知识,基于OpenMP标准的并行程序设计基础等; 第2部分介绍基础的数据结构与算法,包括数组、链表、哈希表、二叉树、AVL树、复合二叉树等基本数据结构,在链表那章中还讲解了多线程并行遍历的基本方法。 第3部分介绍多核并行计算方面的基础知识,并行编程包括常用的编程模式如分治模式、流水线模式、任务图分解与调度模式、动态任务调度模式等,并行搜索包括顺序搜索 及终止检测算法,并行最短路径搜索等,并行排序包括并行快速排序、并行归并排序、并行基数排序等,并行数值计算包括并行矩阵乘法、并行前缀和计算等方面的内容。本 部分介绍的各种并行算法和程序中,重点介绍如何解决多核系统中的计算随CPU核数的 扩展性,CPU Cache伪共享方面的问题。

第4部分介绍多核共享资源计算方面的内容,也是《多核计算与程序设计》中最重要的 内容,讲解了分布式计算设计模式如线程分组竞争模式、条件同步模式、批量私有化处 理模式、数据本地化模式等。这部分中讲解了《多核计算与程序设计》中几个最重要的 程序:分布式队列中实现了自动让每个线程带有一个本地队列、分布式查找中介绍了分 段锁的哈希表、动态负载平衡的分布式查找等,分布式内存管理则介绍了适应多核的内 存管理方案,尤其是基于抢夺式的分布式内存管理算法,在分配和释放共享内存时也几

乎不需要使用锁,性能优异。

第5部分介绍任务分解与调度方面的知识,这也是《多核计算与程序设计》中最重要的 内容,包括任务图分解与调度的实现方法,动态任务分解与调度的实现方法等。其中还 介绍了使用动态嵌套任务调度进行并行计算的方法,给出了用动态嵌套任务调度实现P arallelForo、并行快速排序、并行归并的实例。

最后一章中还介绍了Lock-Free编程(使用CAS原子操作进行编程)的基础知识,如ABA

问题,内存删除问题等,并给出了一个Lock-Free的队列的实现实例。

周伟明者, 熙熙攘攘中一过客也。

幼时学业平平,懵懂不通世事,贪玩而不求上进者是也。及中学后,心稍静,渐感数理 之趣,学业有进也。性直,受前辈之影响,好公平、正义。喜青莲居士之豪爽,亦兼怀 少陵野老之忧,致好友者众,亦未尝为此开罪于人也。
及学业竟,尝供职于某大型国企,彼时仍不知世事,终日游戏人生。同届之友,茶余饭

后,常聚某室,或高谈阔论,或痛批时事;又或同游某山,同玩某游戏,同学某技。人

生之快事,不亦乐乎!

一份云: "天下无不散之筵席"。游戏人生,非长久之计。寻思技已入门,乃欲进熙攘之 门,建功立业去也。遂入深圳,在深十余年间,历经私企,外企,国企,后辗转于某大 型私企。功业之梦,终未达成,熙攘之门,也未挤进,何也,需交入场券也。有南国智者,遇于南山之巅,语吾曰:众皆有入场券,尔何独无?何不习众人,攫其一

,混入熙攘之门,以达尔愿。

多核计算与程序设计 下载链接1

书评

多核计算与程序设计 下载链接1