

游戏关卡设计（附光盘）



[游戏关卡设计（附光盘）_下载链接1](#)

著者:[美] 科（Co P.） 著，姚晓光，孙决 译

[游戏关卡设计（附光盘）_下载链接1](#)

标签

评论

还没看，应该还不错

商品给力，质量好，精品，下次还会买

做游戏的看看本书吧，虽然跟宣称的暴雪关系不大，但是所介绍的内容还有多少能给人一些启发的。

经典的一本书 干货比较多 就是主要的经验都是偏单机pve的

之前买了一本搬家时候掉了 主要介绍单机游戏设计内容

无聊的时候翻两页，有的地方还是可以给自己的做法找些依据的。但没有太大用。

技术流的书籍，打算回去认真阅读

给儿子买的，放假玩游戏时用

经过挑选买的，书都非常不错，对专业使用很有帮助！

正品，关键是送货速度快

很好非常十分好完美

同事推荐的游戏策划书，希望对小鲜肉有用

学到很多东西，不错

好好好好好好好好好好好好好好好好

朋友致力于开发游戏，就想自学游戏设计，祝他成功

东西不错，物有所值

专业书，好好学习学习使我快乐

很喜欢，书包装很好，光碟也没坏

帮朋友买的，希望他喜欢

红红火火恍恍惚惚哈哈

东西很快送到，没包装

不错不错不错不错不错不错不错不错不错不错不错不错不错不错不错

书不错，物流也很快。

还不错，有点收获。

书不太厚，先看看

不错不错还可以

好老的一本书

好好好好好吧

jd活动半价

不错，待看

同事推荐的

还不错！！

挺好的～

充电用的

内容一般

很好的书

主要讲解PC机3D游戏的虚拟空间编辑器编辑关卡的应用，同时有些零散的游戏策划小知识也非常有用。前三章挺有趣，1怎样制作一个游戏，2定义游戏，3关卡挑战性的选择。设计文档中最关键是整个游戏的说明图表--关卡任务流程图--游戏中所有关卡的位置关系和这些关卡的完成顺序。了解如何设计：障碍，技能，关卡类型，如何设计关卡，制作关卡（编写关卡故事，收集图片，地标设定，设计谜题，过场动画，加入变化）。制作图表（关卡进程：线性和多线性、出口和入口）。

速度很快

666

不错。

还不错

还没拆

还可以

主要是为了看个思维方式，书的设计和排版以及纸张质量不敢恭维，作为指导用书，应该给看书人有权威的自信才行啊！！不然看了这包装，总觉得得不到什么内涵。

开头的内容不错，后面的内容质量一般 主要是一些unreal 2.0 sdk工具使用的介绍一样，郁闷啊

不值这个价钱，太贵了。

就是这纸张，太像盗版的了~ 这出版社翻译国外的书能换好点的纸吗

不是我想要的。。。十字十字十字十字

内容驳杂，请仔细阅读。

新人策划 又没有人带 只有自学咯

专业有关 的书，还可以

还算凑合~没事瞎看吧~~~

不错

很好

好评

说了附光盘的，结果没送

好

1

行

sghdjwwjdhdhdjsjsjsjjdjddj

Fjjgljksnhld

里面的书这样的？？我还以为京东的货很好呢

帮同事买的

学习游戏设计，学习游戏设计

很好地的书，应该很有用。

不错！是真品发货速度，一直在京东购买

书很棒！很喜欢

儿子自己挑选的

书不厚，200来页，希望看完后能有收获。

虽然有点老旧，但是有的思想永远不过时

好书

东西不错 质量很好 好好

值得一看，关卡设计

本来书就很薄了，然后再用一半来说虚幻……

满意

看了一下，感觉应该还可以吧，反正我是看不懂，给男朋友买的

可以学习到很多东西的啦~~~~还是非常不错的

还不错还不错还不错

做游戏必看

书的质量不错，内容也很落地，值得一看~

封面看起来老，但是内容很有价值

还没看

好评不解释。

书很实用的

挺不错的书。玩游戏不光要觉得好玩，还要知道为什么好玩。
这次买到的书的特点是包装的很给力，全部外面塑封保护的，到货后是全新的完全没有
快递路上的磨损。

还可以。。。还可以。。。还可以。。。

很棒，学习学习！

喜欢

还没开始看 希望有帮助

还没看，感觉应该可以

很好的，很实用的一本专业书籍。

正在学习中，非常棒！！

嗯好的很

还在慢慢看，准备进入这一行

帮妈妈买的，好便宜好想买100个。

很不错也是很基础的一本书，适合新手策划入门，因为这本书是十年前写的，里面的一些内容到现在已经发生了一些变化，所以把这本书当作参考材料就好

能送大部分是教人使用一个编辑器，看需求再决定，不过从教人编辑器这个角度来说非常的详细，挺不错的

给力，这次购买相当顺利。

书的内容还不错…值得购买

沙发的发的发生的故事

质量很好，价格便宜，信赖京东

这本书写得很失败。。。。。。。。

还没有怎么看，应该是不错的东西

很好!!!!!!!!!!

最近买了几本老书，感觉内容都比较经典~

时间长了点 一个礼拜才寄到 希望对弟弟有用

非常好特别棒!

对于大型3D游戏，或者说有理想做出3A级大作的设计者们来说，这本书实在必不可少。

不错的一本书。不过光盘里的内容基本没什么用。。。

好书好书好书好书好书

整本书的线索是一个游戏关卡的制作过程，然而由此牵连出整个游戏。上至大局下至细节，非常完美地展现了游戏策划应该学、应该懂的知识，以及应该看、应该管的领域。不管是有心入行的新手，还是历练丰富的老手，都应该看看这本书。完全可以算作“怎样成为一个优秀的游戏策划”的必读书目！

有趣的书 赞一个 很系统

也破啦咯是咯岁你是两

不错，，，，，，，，

挺好啊啊啊吧?????

收到了，包装的挺好的，只是一直没有时间来读。

书很不错，可以买着多看看

还没翻看，但是这本书应该还不错

不错的关卡设计书，值得看必看

很好很强大，对我很有帮助。

相当不错~！！！！！！！！！！！！！！！！！！！！

主要以端游为例讲解了关卡设计，例子大多是虚幻编辑器，实用性很强

策划必备书籍，囤书。。

游戏关卡设计 (附光盘)

不错不错撒值得一买。

1234567890

1111111111111111

很好很好很好很好很好

不错啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊说

非常喜欢这本书，非常非常喜欢

应该会有帮助，很期待

行文流畅，非常易读，除掉关卡编辑教程部分，两小时看完，就是理论叙述单薄了点儿
~~~

不错，好东西，看了学到很多东西

不错的专业书籍，适合初学者学习

还没看 书包装还不错

书是正版不过专业知识太少了基本没价值

我也是我也是我也是我也是

还行吧还行吧还行吧还行吧还行吧还行吧还行吧还行吧还行吧

-----  
感觉不错的书，有一定专业性

-----  
才看了一眼，但是感觉已经很有用了

-----  
看样子不错，正好用用UE4

-----  
.....恩

-----  
《游戏关卡设计》详细介绍关卡策划在整个游戏中的作用，主要内容包括：怎样制作一个游戏、定义游戏、关卡的挑战性、关卡创意、设计关卡、模板和改进关卡等。还全面讲述了多种游戏类型的开发过程。《游戏关卡设计》被选为2008年北京自考课程游戏文化与心理学教材。

-----  
正在学习策划，此书不错正在学习策划，此书不错

-----  
发货速度超神速，两天就收到了

-----  
和国内的游戏没啥好比的，一般般

-----  
开始送来的书 估计是厂家的原因 包装很好 书自己的包装完好无损  
但是里边没有光盘.京东很快帮我解决了问题.非常感谢.

-----  
不错不错，应该是正版的。

-----  
游戏关卡说得不错，还送光盘呢！不过干嘛呢

-----  
给力！！！！！！！！！！！！！！！！！！！！

-----  
说的知识都是比较基础的，还没看完。

-----  
书本有瑕疵，封面有破损。但鉴于书本是拿来使用而非收藏性质，这次就算了。

-----  
讲了一些基础知识，不贵，内容也就值这个价格了。

-----  
这本书挺好的 推荐大家看

-----  
说的很详细，适合初学者

-----  
到货超快，支持京东!

-----  
不错，是正版，而且赶上优惠，便宜不少

-----  
购物方便送货快，是正版

-----  
内容还算翔实，可以购买

-----  
好好好好好好好好好好

-----  
可以，我买错了，我应该买怀旧游戏关卡，买到网络游戏关卡了。

-----  
老公指名要买的书，京东送货最快。

-----  
买来自学开发游戏的，内容还不错。

-----  
还没看，感觉买实体书应该赠送电子版

-----  
重点在于关卡编辑器。。还可以

-----  
可以看看的专业书可以看看的专业书

-----  
一本好书，脉络比较清晰。

-----  
还是比较靠谱的，比较清晰，举例也多

-----  
不错啊不错啊不错啊不错啊不错啊不错啊

-----  
老大介绍的，没看呢，还不错吧！！！！！！

-----  
再也不流泪，再也不伤悲，再也不对自己的过去回眸嗟叹，我只关心现在，努力地活  
在今天。我必须用清高和淡漠来掩饰无知，用甜美的慵懒来掩盖对未来的不安。把恐惧深  
深地藏在高跟鞋坚定的步伐和冷峻刚强的外表下，不让任何人起疑心并看出我每天需要  
多努力才能一点点地战胜自己的悲伤。

-----  
这书不应该是游戏策划看的 是游戏关卡设计 或者做游戏偏技术的人看得

-----  
一般般吧，就是一个查阅功能

-----  
买来看看，不知道对玩游戏有没有用。

-----  
游戏关卡设计 游戏关卡设计

-----  
比较经典的书，国内这种书太少了

-----  
据说不错，这是字数补丁望大家见谅

-----  
书的纸张非常薄，这点差评。抛开纸张质量，国内游戏关卡设计相关的翻译书籍很少，  
这本就显得就很珍贵了。本书没有一开始就是将关卡设计，还是先从游戏类型进行分析  
，后面在慢慢讲解关卡的设计编辑以及优化，总之对于游戏关卡设计入门还是挺有参考  
价值的。

-----  
很好很好很好很好很好很好很好很好很好很好很好很好很好很好很好很好

-----  
还没用不知道还没用不知道还没用不知道

-----  
附有光盘，后面的没搞懂，哎……暂时没搞懂

-----  
书不错，正在看，好评

-----  
游戏关卡与设计还是挺不错的。附光盘，发表评价。

-----  
还没看，看起来不错。。

-----  
很实用的书！同事都接着来看

-----  
一次买了很多还没准备看呢

-----  
~~~~~很好！

不错，虽然深奥了点

可以了解关于如何设计游戏关卡及制作游戏的流程。

挺好挺实用挺好挺实用

可以吧，不错的，不错的

打开书本[SM], [ZZ]装帧精美, 纸张很干净, 文字排版看起来非常舒服非常的惊喜, 让人看得欲罢不能, 每每捧起这本书的时候

似乎能够感觉到作者毫无保留的把作品呈现在我面前。

[BJTJ]作业深入浅出的写作手法能让本人犹如身临其境一般，好似一杯美式咖啡，看似快餐，其实值得回味

无论男女老少，第一印象最重要。”[NRJJ]从你留给别人的第一印象，就可以让别人看出你是什么样的人。[SZ]所以多读书可以让人感觉你知书答礼，颇有风度。

多读书，可以让你多增加一些课外知识。培根先生说过：“知识就是力量。”不错，多读书，增长了课外知识，可以让你感到浑身充满了一股力量。这种力量可以激励着你不断地前进，不断地成长。从书中，你往往可以发现自己身上的不足之处，使你不断地改正错误，摆正自己前进的方向。所以，书也是我们的良师益友。

多读书，可以让你变聪明，变得有智慧去战胜对手。书让你变得更聪明，你就可以勇敢地面对困难。让你用自己的方法来解决这个问题。这样，你又向你自己的人生道路上迈出了一步。

多读书，也能使你的心情便得快乐。读书也是一种休闲，一种娱乐的方式。读书可以调节身体的血管流动，使你身心健康。[QY]所以在书的海洋里遨游也是一种无限快乐的事情。用读书来为自己放松心情也是一种十分明智的。

读书能陶冶人的情操，给人知识和智慧。所以，我们应该多读书，为我们以后的人生道路打下好的、扎实的基础！读书养性，读书可以陶冶自己的性情，使自己温文尔雅，具有书卷气；读书破万卷，下笔如有神，多读书可以提高写作能力，写文章就才思敏捷；旧书不厌百回读，熟读深思子自知，读书可以提高理解能力，只要熟读深思，你就可以知道其中的道理了；读书可以使自己的知识得到积累，君子学以聚之。总之，爱好读书是好事。让我们都来读书吧。其实读书有很多好处，就等有心人去慢慢发现。

最大的好处是可以让你有属于自己的本领靠自己生存。

最后在好评一下京东客服服务态度好，送货相当快，包装仔细！这个也值得赞美下

希望京东这样保持下去，越做越好

给公司买的，很好的书

好的没话说。好。。。。。

很好，值得推荐！很好，值得推荐！

很全面。○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

游戏关卡设计 · · · · ·

[游戏关卡设计（附光盘）_下载链接1](#)

书评

[游戏关卡设计（附光盘）_下载链接1](#)