## DirectX 9.0 3D游戏开发编程基础



DirectX 9.0 3D游戏开发编程基础\_下载链接1\_

著者:[美] Frank D.Luna 著,段菲译,[美] Rod Lopez 校

DirectX 9.0 3D游戏开发编程基础\_下载链接1\_

## 标签

## 评论

提升从本质上改变,一本能达到这点的书。

年代久远的书了。但是我认为这是唯一一本完整的讲述driect9的书。

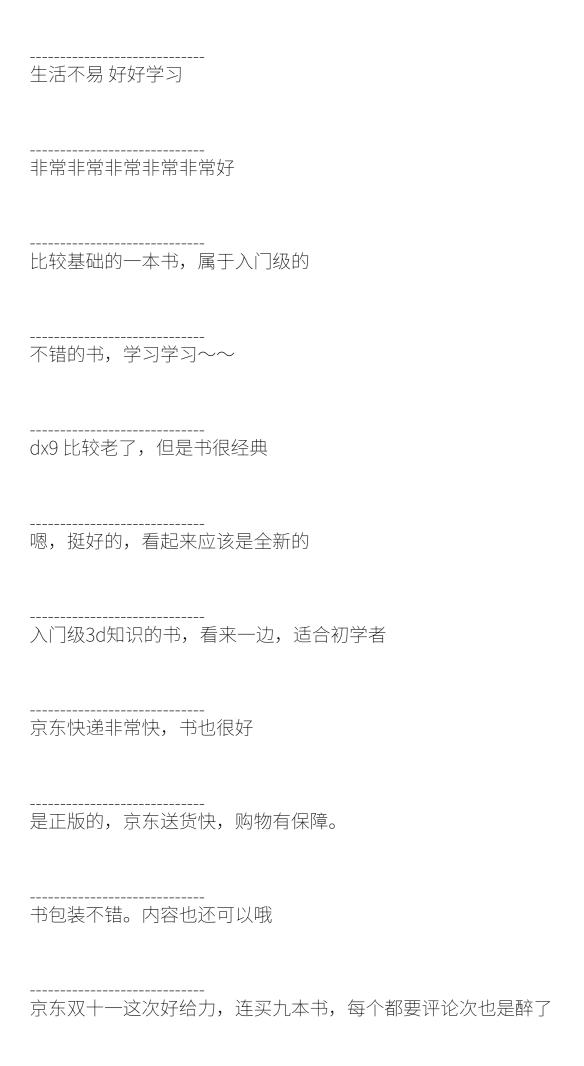
9.0开发交互式3D图形程序,重点是游戏开发。全书首先介绍了必要的数学工具,然后讲解了相关的3D概念。其他主题几乎涵盖了Direct3D中的所有基本运算,例如图元的绘制、光照、纹理、Alpha融合、模板,以及如何使用Direct3D实现游戏中所需的技术。介绍顶定点着色器和像素着色器的章节(包含了效果框架和新的高级着色语言的内容)对这些关键运算进行了较为集中的讨论。本书内容深入浅出,内容广泛,可供从事3D游戏程序设计、可视化系统设计或其他图

本书内容深入浅出,内容广泛,可供从事3D游戏程序设计、可视化系统设计或其他图形应用程序开发的开发人员和大中专院校学生参考,也极适合各种游戏开发培训机构作为Direct3D编程的培训教程。

 正版书 纸质还可以 文字清洗 有书香味

书是非常棒的一本书,很适合新手入门!
书主要介绍如何使用DirectX 9.0开发交互式3D图形程序,重点是游戏开发。全书首先介绍了必要的数学工具,然后讲解了相关的3D概念。其他主题几乎涵盖了Direct3D中的所有基本运算,例如图元的绘制、光照、纹理、Alpha融合、模板,以及如何使用Direct3D实现游戏中所需的技术。介绍顶定点着色器和像素着色器的章节(包含了效果框架和新的高级着色语言的内容)对这些关键运算进行了较为集中的讨论。本书内容深入浅出,内容广泛,可供从事3D游戏程序设计、可视化系统设计或其他图形应用程序开发的开发人员和大中专院校学生参考,也极适合各种游戏开发培训机构作为Direct3D编程的培训教程。好好好,反正买的人不是我。
每次搞活动的时候买书真的划得来 希望多进行这样的促销

经典教材,值得推荐。真是太实惠了,
 非常基础的一本书 <b>,</b> 就是有点老了
 有点贵,书嘛,感觉有点旧



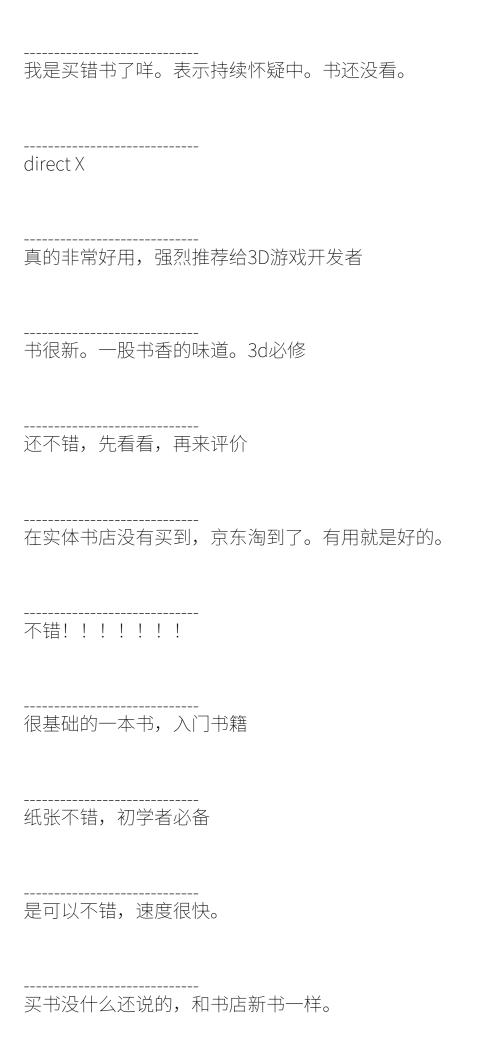
 书写的不错 很多人推荐
 好。。。。。。。
DirectX 9.0 3D游戏开发编程基础DirectX 9.0 3D游戏开发编程基础DirectX 9.0 3D游戏开发编程基础DirectX 9.0 3D游戏开发编程基础

不错的书! 超喜欢
 懒得BB,这本书好不好看自己的实际情况
 正在看,质量挺好的。
 DirectX 9.0 3D游戏开发编程基础
 纸张质量,太一般了~~~~坑爹呀
 挺好的,讲得很清楚

 书很不错,物流也很快,值得学习!
 好。。。。。。
 老公买的,不知道咋样
 搞图像处理必须学习~~
 看着还行,不知道用着怎么样?!
 还不错,书是新的。
 很经典的书,努力把它看完
  书很新 挺实用的

 虽然directx已经11了,但经典永远是经典!!
纸张质量不错,不过DX发货快,得好好认真研究了

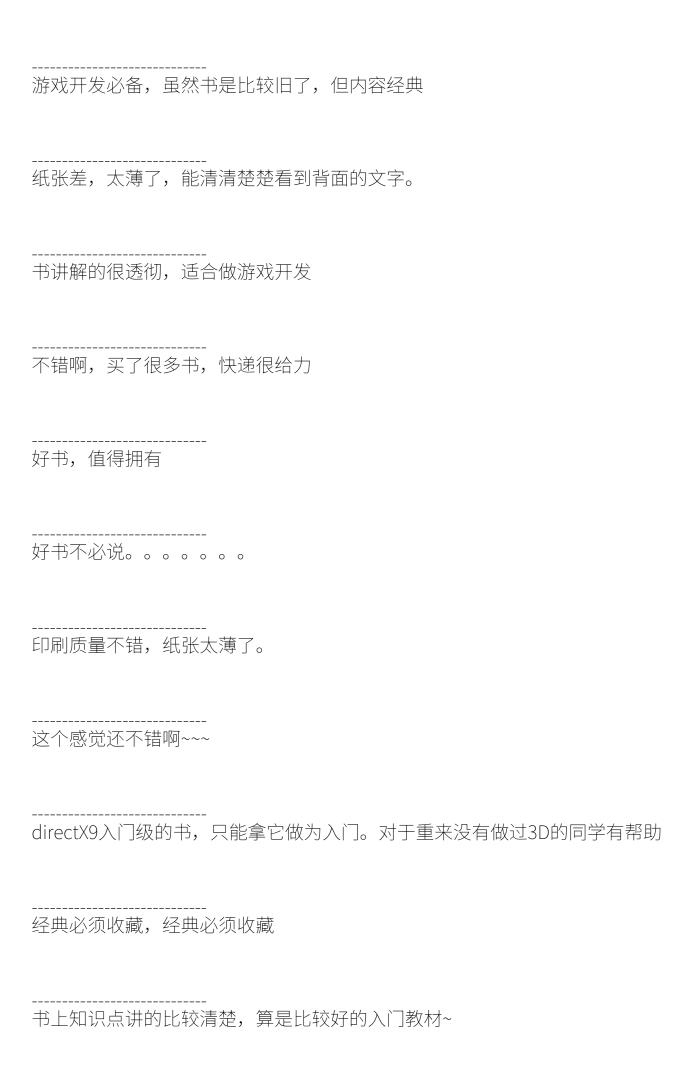
个错。书很好,快递也非常快!
目前为止见过的最适合D3D入门的书籍,短小精干,适合快速入门。有一定OpengL基础的话会更好
物流快,应该是正版,内容看了再分享
好书,要好好学习,多读书,多写代码



经典书籍,做游戏的值得一读。。~
 不错的书。。。就是没基础还是看不懂的
 没基础的看着费劲
 经典书籍,必读!
 京东快递没谱啊! 预约的时间没送到
以前看过pdf,挺好的书。
 很不错,习惯好评。初级入门书吧
 红龙书。。。dx经典啥都不说了~
 没吃过,这只是几个无意义的文字而已
 书不错,准备花几天拿下
 很好的书,适合初学者看

比较有参考价值,值得一看
把图书馆的书搞丢了,又买了一本,感觉比丢的那个好一些。

好评,十个字十个字
 挺好的书 知识挺全面的
 非常好,略微不好懂,算是物有所值吧
 搞游戏开发必备之必备





学习directX必备!!!
 质量好,内容全。

内容不错,可是里面排版错误,坑啊
 使用起来不错,适用,十分满意。
 好书,看过后很有收获。

不错啊!!!!!!!!

 ,书还可以,纸张不是多好,感觉这本入门的话,对我还是有点难度,
 经典 有电子档 但是觉得还是买实体书回来看比较好
文章介绍很全面,对3D游戏的原理讲解很透彻,喜欢
 DirectX 9.0 3D游戏开发编程基础_下载链接1_

## 书评