

# iPad应用开发实战



[iPad应用开发实战\\_下载链接1](#)

著者:李晨 著

[iPad应用开发实战\\_下载链接1](#)

标签

评论

iPad应用开发实战不知道学得会不

-----  
很不错，速度非常快，东西好，主要是有发票最好

-----  
学习ipad开发，掌握无线互联网

-----  
替朋友买的，质量不错，正品

-----  
给老公买的，不知道具体的，但是在京东买了很多的书了，感觉真的很不错，给力的物流，给力的服务，很好哦。

-----  
需要有点基础看，最好是学过Objective-C

-----  
朋友推荐，感觉对于一个初学者还是挺好的

-----  
内容比较基础，适合对ipad应用开发感兴趣的人使用

-----  
书本质量很好，而且送货很快

-----  
实例比较多，适合初学者。

-----  
东西不错，还是很满意的，一直关注京东

-----  
整体还行，蜻蜓点水，都点到了，不过不太深入。

-----  
适合初学者使用。有针对性。整体还不错。深度不够。

-----  
不错刚开始看 希望能够学到点东西

-----  
应该对ipad编程很有帮助

-----  
正在学习中，好好学习天天向上

-----  
东西质量好，送货速度快，京东大赞

-----  
很不错，非常有参考价值。

-----  
挺好的 支持京东~~~

-----  
内容不错，可以看看，好书

-----  
包装好，送货快~包装好，送货快~

-----  
不错的东东不错的东东

-----

不错，不错，不错，不错

-----  
很好很好很好很好很好很好

-----  
概念性的东西讲得比较多，但是没有讲透彻，还不如翻译版的。实用开发就是没什么参考价值的案例。觉得一般般。不过算是专门for ipad的开发书籍。

-----  
刚到手一个IPAD2，正赶上买100返30，就买本了解一下，好奇感兴趣而已，其实根本不会真正去动手。书比较薄。也不知什么时候返卷。

-----  
只是作为一种参考书来看，为将来做些移动应用做准备。减价时买的，还比较合算

-----  
质量很好，很合适，但是不适合windows系统

-----  
总体不错，初学IOS开发，个人感觉还能看明白

-----  
内容比较浅，不过可以引到方向引导的作用、

-----  
质量很好快递服务也好

-----  
不错很有用哦。。。适合我这样爱钻研的人学习

-----  
还好,很不错还好,很不错

-----  
开发ios3。3比较好，新版本有些不合适

-----  
邮递时间太长，需要近一个礼拜。

-----  
初学IPAD应用开发，慢慢来

-----  
很不错的一本书！！灰常不错

-----  
不错，不错

-----  
主体内容是IPAD1，讲解并不是很详细，有点意犹未尽的感觉，可能是这方面的资料不多，但作者需要多增加一点基础内容。

-----  
书有点薄，东西不是太细致，一般参考还凑合

-----  
还行，就是版本有点老，作者应该出新版本

-----  
不像介绍的那么好，感觉一般

-----  
李晨的作品，可能期望比较高，但失望也有一些

-----

国人写的技术书，不应该抱太大期望的

-----  
感觉一般，国内中文论坛较少。

-----  
比较简略，可以做了解用

-----  
感觉这个作者就不会写书，提到的功能的相关代码书里面居然没有，得自己去找源码看，源码里的东西书里又没有。。。。建议有点基础的哥们儿再看这本。

-----  
错别字不少，很多代码写的都连一起了，很难分辨。我才看了几页就发现很多这样的问题，对这书的质量感到很遗憾

-----  
讲的一般般，ipad开发的一些区别和重点没有着重介绍，有些失望。

-----  
继承了国人IT书的通病。。。喜欢搞“只可意会不可言传”的风格。。写得不够详细，不够严密。。。凑富看看吧。。参考作用。。

-----  
这书真不咋地的,程序bug真多

-----  
内容太粗糙，不适合初学者。

-----  
首先印刷质量就很垃圾,其次内容跳跃性蛮大,不是很详细介绍.

-----  
very good  
very good

全书一共分为18章，首先介绍了开发应用必备的常识和工具，并给出了一个简单的示例；然后详细地讲解了内存管理、视图和视图控制器、键盘输入和自定义键盘、绘图、触摸事件与手势识别、动画、多媒体播放、容器类、文件系统、同时编程与定时器、基础、连接设备、加速度传感器、地图与链接服务器、进阶知识等核心内容；最后介绍了如何申请应用的开发证书，以及亲身经历和经验讲述了如何更好地营销和推广自己。以平板电脑的诞生给无数的行业带来了新的机会，这一点在移动互联网领域和软件开发领域表现得尤为突出。平板电脑是一个巨大的市场，出现只是打开了这个市场的大门。以为代表的平板电脑的流行和普及是必然趋势，在这个过程中，应用将发挥决定作用，应用才是平板电脑的源泉。如何才能全面而系统、又快又好地掌握开发，它不仅详尽地讲解了开发所必备的理论知识，而且包含大量极具实战性的案例。作者：资深开发工程师，负责相关应用的开发，经验极其丰富。在发布初期即看好移动应用开发的前景，随即转向开发平台，并独立发布了多款热销的应用，在上创下佳绩。随后，在面世的第一时间内又开发了相关的应用，而且也取得了不错的销售成绩，积累了大量实战经验。将很多学生带入开发的阵营。不论是邮件收发器还是办公软件，不论是日历应用还是浏览器，都离不开文本输入。键盘是设备上的主要文本输入方式，其他方式还有选择器视图等。

在上，键盘输入往往是一个痛苦的经验：用户只能单手进行按键，而且每一个按键都非常小以至于粗一点的手指往往难以准确按下按键。在上输入英文的速度大约为1分钟20个单词，并且出错率高，而在电脑键盘上人们往往能达到4倍于此的速度，而且错误率也会低很多。这样慢的输入速度导致在：上高度依赖键盘输入的应用并不多。在上，由于用户可以双手按键，并且每一个按键都足够大，因此输入速度会大大高于在上的输入速度。在键盘输入上的优势为开发者提供了很好的机会。我们可以设计并实现更多地依赖于键盘输入的应用，例如办公应用。这也更符合用户的需求。相对于用户，用户中有更多的商务人士和学术界人士。因此，我们专门用一章来介绍的键盘输入。和一样，上有一些系统自带键盘，但这些键盘的布置往往难以满足应用设计的要求，因此需要学习如何来自定义键盘。这里介绍如下3种自定义键盘的方法；完全使用自定义键盘代替系统键盘。让自定义键盘与系统键盘共存。直接修改系统键盘。掌握这些技术之后，相信就能够设计出让用户喜爱的键盘布局，本输入与系统键盘，我们从文本输入的两种常用控件——（文本框）和（文本视图）开始。这两种控件都是为用户输入而设计的，当用户点击它们时，系统键盘就会弹出。所不同的是，往往用于输入少量文本，让用户得以执行一些快速操作，而则用于输入大量文本。不仅可以让用户快速输入文本，还带有一个快速清除文本的按钮

[iPad应用开发实战\\_下载链接1](#)

书评

[iPad应用开发实战\\_下载链接1](#)