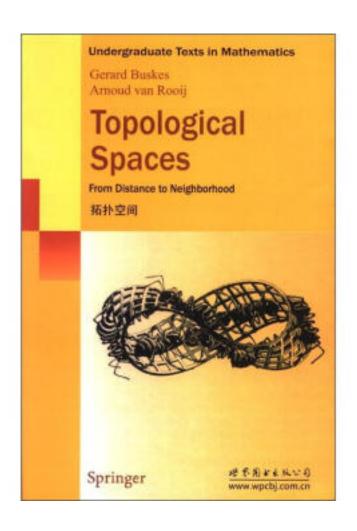
拓扑空间 [Topological Spaces: From Distance to Neighborhood]



拓扑空间 [Topological Spaces: From Distance to Neighborhood]_下载链接1_

著者:[美] Gerard Buskes(布斯科斯) 著

拓扑空间 [Topological Spaces: From Distance to Neighborhood]_下载链接1_

标签

评论

东西不错,希望一直好用。

好可爱的配图,应该是艾雪儿的作品
不是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个
List of books Edit 1 The General Topology of Dynamical Systems, Ethan Akin (1993, ISBN 978-0-8218-4932-3)[1] 2 Combinatorial Rigidity, Jack Graver, Brigitte Servatius, Herman Servatius (1993, ISBN 978-0-8218-3801-3) 3 An Introduction to Gröbner Bases, William W. Adams, Philippe Loustaunau (1994, ISBN 978-0-8218-3804-4) 4 The Integrals of Lebesgue, Denjoy, Perron, and Henstock, Russell A. Gordon (1994, ISBN 978-0-8218-3805-1) 5 Algebraic Curves and Riemann Surfaces, Rick Miranda (1995, ISBN 978-0-8218-3805-1) 5 Algebraic Curves and Riemann Surfaces, Rick Miranda (1995, ISBN

开笔此书前,我曾列过一个写作计划。按人名顺序一个接一个去罗列—他们都是些浪荡

江湖,和我的人生轨迹曾交叉重叠的老友们。

当时,我坐在一辆咣当咣当的绿皮火车里,天色微亮,周遭是不同省份的呼噜声。我找 了个本子,塞着耳机一边听歌一边写……活着的、死了的、不知不觉写满了七八页纸。 我吓了一跳,怎么这么多的素材?不过十年,故事却多得堆积如山,这哪里是一本书能

头有点儿大,不知该如何取舍,于是索性随手圈了几个老友的人名。反正写谁都是写, 就像一大串美味的葡萄,随手摘下的,都是一粒粒饱满的甜。随手圈下的名单,是为此 书篇章构成之由来。圈完后一抬头,车窗外没有起伏,亦没有乔木,已是一马平川的华 北平原。

书的创作过程中,我慢慢梳理出了一些东西,隐约发现自己将推展开的世界,于已经习惯了单一幸福感获取途径的人们而言,那是另一种幸福感。

那是一些值得我们去认可、寻觅的幸福感。他们或许是陌生的,但发着光。在我的认知 中,一个成熟健全的当代文明社会,理应尊重多元的个体价值观,理应尊重个体幸福感获得方式。这种尊重,应该建立在了解的基础之上,鉴于国人文化传统里对陌生事物的 "如何去了解"这几个字愈发重要。 天然抵触因子,

那么,亲爱的们,我该如何去让你了解那些多元而又陌生的幸福感呢?

写书时,恰逢山东大学抬爱,让我有缘受聘于山东大学儒学高等研究院,于是趁机做了 一场名为《亚文化下成长方式的田野调查》的报告讲座。

那天会场塞满了人,场面出乎意料的火爆,来的大都是85 后和90后。我讲的就是这份名单:大军、路平、月月、白玛央宗……我和他们的共同生 活就是一场田野调查。我没用太学术的语言词汇去贯穿讲座,但讲了许多细节的故事, 那天的叙述方式,是为本书行文的基调。

卡尔维诺说: "要把地面上的人看清楚,就要和地面保持距离"。这句话给我带来一个意像:一个穿西服打领带的人,手足并用爬在树上,和大部分同类保持着恰当的距离。 他晃荡着腿,骑在自我设定的叛逆里,心无挂碍,乐在其中。偶尔低头看看周遭过客, 偶尔抬头,漫天星斗。 我期待出到第十本书的时候,也能爬上这样一棵树。

当下是我第一本书,芹献诸君后,若价值观和您不重叠、行文有不得人心处,请姑念初

犯……我下次不会改的。等我爬上树了再说。

我不敢说这本书写得有多好多好,也懒得妄自菲薄,只知过程中三易其稿,惹得责编戴 克莎小姐几度差点儿忿极而泣。如此这般折腾,仅为本色二字:讲故事人的本色,故事 中人们的本色。或许,打磨出本色的过程,也是爬树的过程吧。
文至笔端心意浅,话到唇畔易虚言,且洒莲实二三子,自有方家识真颜。

这本书完稿后,我背起吉他,从北到南,用一个月的时间挨个去探望了书中的老友们, 除了那个不用手机的女孩,其他的人我几乎见了一个遍。

拓扑空间(topological

space),赋予拓扑结构的集合。如果对一个非空集合X给予适当的结构,使之能引入 微积分中的极限和连续的概念,这样的结构就称为拓扑,具有拓扑结构的空间称为拓扑 空间。引入拓扑结构的方法有多种,如邻域系、开集系、闭集系、闭包系、内部系等不 同方法。 目录 主要性质 集解方法 分类介绍 分离公理展开 主要性质 集解方法 分类介绍 分离公理展开 编辑本段 主要性质

在微积分学中,实一维欧几里得空间R'上的开集具有性质: ①任意个开集的并是开集

。拓扑空间②有限个开集的交是开集。

③R'及空集是开集。对任一非空集合X,若X的一个子集族J满足:

①」中元的任意并在」中。 ②」中元的有限交在」中。

③X、空集在J中,则称J是X的一个拓扑,J中的元称为开集,X连同拓扑J称为一个拓扑 空间,记为(X,J)

注意到如能在X中给出度量则自然在X中给出拓扑(由度量决定的开集)。

于是度量空间都是拓扑空间。但不是所有拓扑空间都可定义度量,使得该度量下的开集 族与原拓扑空间的开集族一致;详见度量化定理。 编辑本段 集解方法

对任意x∈X,如果Z的子集U包含含有x的一个开集则U称为x的一个邻域。如果X的子集A 满足X一A是开集,则称X是闭集。 拓扑空间

设X是非空集合,令JO={X,},称(X,JO)为平庸拓扑空间,JO为平庸拓扑。令J1={A|A &lgrave;X},称(X,J1)为离散拓扑空间。在离散拓扑空间中任意子集均是开集。对实数集R1,令J={B&lgrave;R1}"x \in G, \in e>0,使(x-e,x+e)&lgrave;G},则(R1,J) 就是一维欧几里得空间。类似地可定义n维欧几里得空间Rn。

设X是拓扑空间,如果X可写为非空开集的分离并,则X称为连通空间;如果对X中任意 两点,存在X中的道路相连接,则称X为道路连通空间

;如果X的任意开集作成的覆盖存在有限子覆盖

则称X为紧空间;如果X中的任意序列有收敛子列,则称X是列紧空间如果X中任意两点都存在不相交的邻域

,则称X是豪斯多夫空间(或T2空间)。上面所提连通性,道路连通性、紧性、列紧性、T2性均是拓扑不变性。连通空间上的实值连续函数具有介值性,即若f:X→R1连续, X是连通空间, r∈ (f (x1), f (x2), 则存在c∈ (x1, x2) (或c∈ (x2, x1)), 使f(c)=r。紧空间上的实值连续函数具有最大值、最小值。紧空间上的连续函数一 连续。若AÌRn,则A为紧,当且仅当A是有界闭集。 拓扑空间 称拓扑空间为Hausdorff空间,如果空间中任意两点有不交的邻域。注意有些拓扑空间 不是Hausdorff空间,如定义了平凡拓扑的空间,连续函数芽集等。

拓扑学的需要大大刺激了抽象代数学的发展,并且形成了两个新的代数学分支:同调代 数与代数K理论。代数几何学从50年代以来已经完全改观。托姆的配边理论直接促使代 数簇的黎曼一罗赫定理的产生,后者又促使拓扑K

理论的产生。现代代数几何学已完全使用上同调的语言,代数数论与代数群也在此基础 上取得许多重大成果,例如有关不定方程整数解数目估计的韦伊猜想和莫德尔猜想的证 明。范畴与函子的观念,是在概括代数拓扑的方法论时形成的。范畴论已深入数学基础 代数几何学等分支,对拓扑学本身也有影响。如拓扑斯的观念大大拓广了经典的拓扑

在经济学方面,冯・诺伊曼首先把不动点定理用来证明均衡的存在性。在现代数理经济 学中,对于经济的数学模型,均衡的存在性、性质、计算等根本问题都离不开代数拓扑 学、微分拓扑学、大范围分析的工具。在系统理论、对策论、规划论、网络论中拓扑学 也都有重要应用。其他学科

托姆以微分拓扑学中微分映射的奇点理论为基础创立了突变理论,为从量变到质变的转化提供各种数学模式。在物理学、化学、生物学、语言学等方面已有不少应用。除了通过各数学分支的间接的影响外,拓扑学的概念和方法对物理学(如液晶结构缺陷的分类) 化学(如分子的拓扑构形)、生物学(如DNA的环绕、拓扑异构酶)都有直接的应用。 编辑本段 初等实例

除去七桥问题,四色问题,欧拉定理等,拓扑学中还有很多有趣并且很基本的问题。 纽结问题

空间中一条自身不相交的封闭曲线,会发生打结现象。要问一个结能否解开(即能否变形成平放的圆圈),或者问两个结能否互变,并且不只做个模型试试,还要给出证明, 那就远不是件容易的事了(见纽结理论)。维数概念

什么是曲线?朴素的观念是点动成线,随一个参数(时间)连续变化的动点所描出的轨 迹就是曲线。可是,皮亚诺在1890年竟造出一条这样的"曲线",它填满整个正方形 ! 这激发了关于维数概念的深入探讨,经过20~30年才取得关键性的突破。

向量场问题

考虑光滑曲面上的连续的切向量场,即在曲面的每一点放一个与曲面相切的向量,并且其分布是连续的,其中向量等于0的地方叫作奇点。例如,地球表面上每点的风速向量。 就组成一个随时间变化的切向量场,而奇点就是当时没风的地方。从直观经验看出,球 面上的连续切向量场一定有奇点,而环面上却可以造出没有奇点的向量场。

进一步分析,每个奇点有一个"指数",即当动点绕它一周时,动点处的向量转的圈数;此指数有正负,视动点绕行方向与向量转动方向相同或相反而定。球面上切向量场,

只要奇点个数是有限的,这些奇点的指数的代数和(正负要相消)恒等于2;而环面上的则恒等于0。这2与0恰是那两个曲面的欧拉数,这不是偶然的巧合。这是拓扑学中的庞加莱-霍普夫定理。不动点问题

考虑一个曲面到自身的连续变换(映射),即曲面的每一点被移到该曲面上的新的位置,连续是指互相邻近的点被移到互相邻近的点,新旧位置相同的点叫作这变换的不动点。随后,每个不动点也有个"指数",即当动点绕它一周时,从动点指向其像点的向量转动的圈数。拓扑学家们发现,曲面到自身的映射的不动点个数如果是有限的,它们的指数的代数和不会因对这映射做细微的修改而改变,因而可从这映射的某些粗略的特征计算出来。特别是对于实心圆上的映射,指数和恒为1,所以实心圆到自身的映射总有不动点。

拓扑空间 [Topological Spaces: From Distance to Neighborhood]_下载链接1_

书评

拓扑空间 [Topological Spaces: From Distance to Neighborhood]_下载链接1_