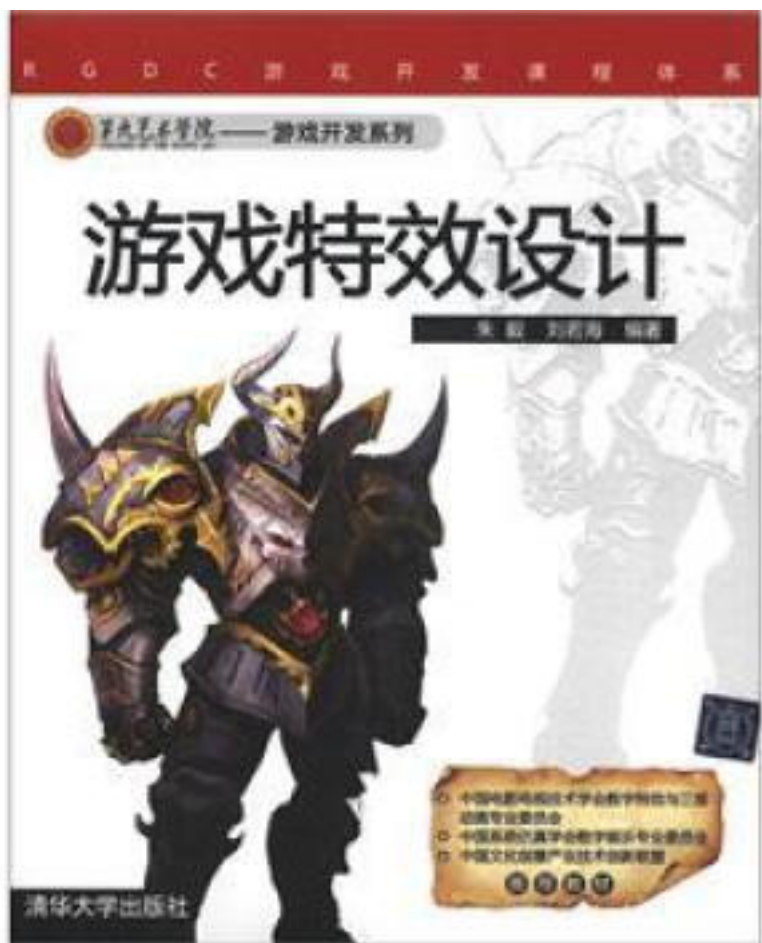


RGDC游戏开发课程体系·第九艺术学·院游戏开发系列：游戏特效设计（附CD-ROM光盘1张）



[RGDC游戏开发课程体系·第九艺术学·院游戏开发系列：游戏特效设计（附CD-ROM光盘1张）_下载链接1](#)

著者:朱毅，刘若海 著

[RGDC游戏开发课程体系·第九艺术学·院游戏开发系列：游戏特效设计（附CD-ROM光盘1张）_下载链接1](#)

标签

评论

书很不错！绝对是正版的，315的书实际收费170元，性价比很高。以后就不逛书店了！

整体感觉还不错，书籍纸质还可以，内容通俗易懂，但感觉对专业内容仅仅点到为止，讲的还不够深入，大概限于篇章有限，在详细与专业上找个平衡吧。。

凑合看看那学习用凑合看看那学习用

一次买了很多还没准备看呢

很详尽的内容,比较实用的;

今天刚刚拿到书，这本写的很不错，

还没看，不过质量不错，送货也快，送货员态度也还行，基本满意。

大概看了一下，不错的，个人开发者的必选

很好很好很好很好很好

帮别人买的，京东送货速度很快。

很喜欢质量不错很喜欢质量不错

不错哦，没有推荐错！

非常好！质量也很好！

还不错吧~还不错啊~~~

挺好的，基础很详细

好书不解释

老公定期会从京东买这些专业书籍

感觉还不错

不错 不错不错 不错不错 不错

质量很好内容貌似还不错，正在看

书很一般，没什么看点

书有点脏了，而且挺贵的

书不错~

还不错

基础书~看看入门，其它的不深

-
- 1、CD光盘没有，网站貌似也挂了会自动跳转到一个奇怪的网站上
 - 2、由于第一条，很多示例没办法完成，除非自己网上找差不多的素材替代
 - 3、估计是联合编写，有几章节用英文名词有几章中英结合还有纯纯的中文，找半天了要。
 - 4、跳跃，如果是初学或者是刚接触的会有这种感觉，不知道书里说的面板在那里，怎么打开，找了半天估计已经糊涂了。初学的看着累，会的觉得基础，有点鸡肋。

6天才到货，有些失望

非常适合初学者，很不错的教程

光盘没声音的，差差差！

东西太基本，写这书真有点浪费纸张，是给超级菜鸟看的

好

角色特效 魔法特效 8.s2.2 8.3.3

中国电影电视技术学会数字特效与三维，动画专业委员会u，中国系统仿真学会数字u
娱乐专业委员会u，中国文化创意产业技术创新联盟推荐教材。(95%好评w) (80%好评)
CS5w影视动画特效制作 (87%好评) 1.1.2 2.2 2.3.1 空y间扭曲--导向器的扭曲
parfiellllusion在z特效设计中的应用 图示窗口的基本操作z
particlellllusion与3dsmax的结合B应用 光晕效B果的制作 骤雨的效果 地震的效果
武器撞击的特效 攻击类魔C法效果 3d游戏开发制C作中粒子编辑器的使用
粒子系统管理器 添加重力或风力之类的E力 10 ￥34.30(7.7折) ￥43.40(7.8折) (91%好评)
进行具体制作F 本章小结 G非事件驱动的粒子系统简介 pcioud (粒子云) 粒子系统
H3.1.1 3.3.5 本章小结 4.1.2 本章习题 暴风雪的效果 常见武器自身I附着的属J性
角色职J业属性的特效 治疗、守护类魔法效果 粒子碰撞模拟 添加新的粒子子系统
KRecursion 11条 12条 ￥39.80(8.2折) 3ds 游M戏特效制作的一般流程M
粒子流的工作方式 parray (粒子阵列) 粒子系统 2.4.N5 3O.3 3.4.6 3.7 4.2.4 5.2.4 5.3 6.5
7.2.3 8.P1.1 P8.4 8.4.6 (86%好评) (92%好评) (100%好评) Max (50%好评)
3dsmax中粒子系统及空间扭曲的应用 spray (喷射) 粒子T系统 2T.5 3.1.3 3.4.1 第4章
4.2 5.1 5.4 6.2.3U 7.2.U4 7.3.4 8.3 8.4.1
Curriculum)。递归教育根据多年服务于中国游戏行业，帮助游戏企业进行人力资源建
设总结出的经验，设计了X一系列适合普通高校Y、高等职业院校和培训机构使用的专业
课程解决方案，方案包括游戏美工、游戏程序设计、手机Z游戏开发等方向。
￥39a.80(8.2折) 14条 VisualBasic.NET经典游戏编

[RGDC游戏开发课程体系·第九艺术学·院游戏开发系列：游戏特效设计（附CD-ROM
光盘1张）_下载链接1](#)

书评

[RGDC游戏开发课程体系·第九艺术学·院游戏开发系列：游戏特效设计（附CD-ROM
光盘1张）_下载链接1](#)