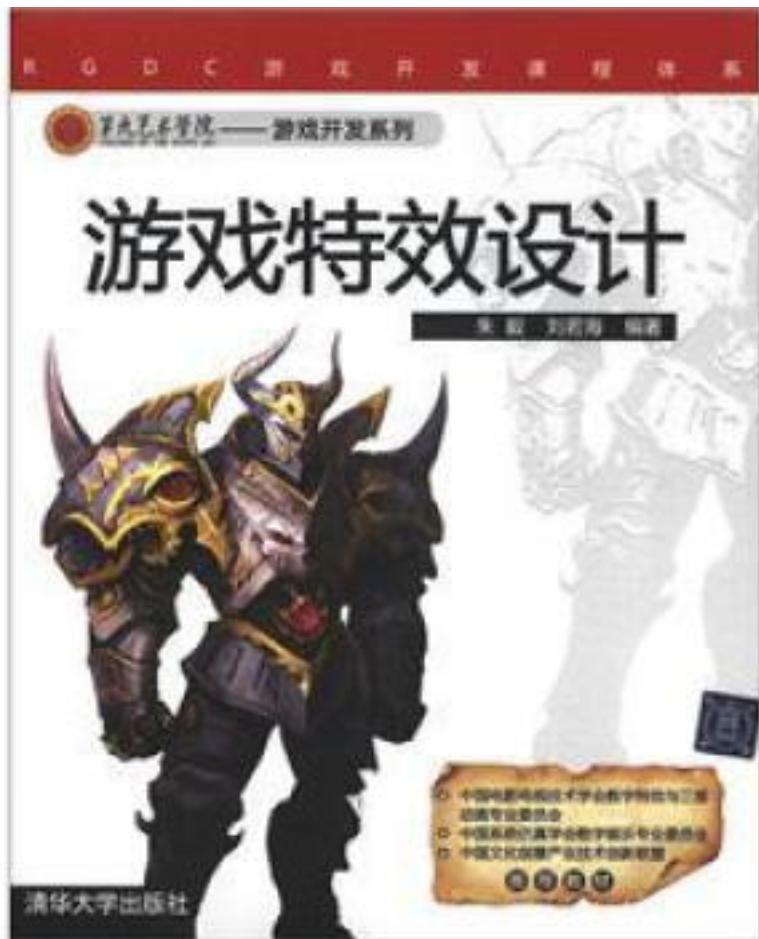


# RGDC游戏开发课程体系 · 第九艺术学 · 院游戏开发系列：游戏特效设计（附CD-ROM光盘1张）



[RGDC游戏开发课程体系 · 第九艺术学 · 院游戏开发系列：游戏特效设计（附CD-ROM光盘1张）](#) [下载链接1](#)

著者:朱毅, 刘若海 著

[RGDC游戏开发课程体系 · 第九艺术学 · 院游戏开发系列：游戏特效设计（附CD-ROM光盘1张）](#) [下载链接1](#)

标签

评论

书很不错！绝对是正版的，315的书实际收费170元，性价比很高。以后就不逛书店了！

整体感觉还不错，书籍纸质还可以，内容通俗易懂，但感觉对专业内容仅仅点到为止，讲的还不够深入，大概限于篇章有限，在详细与专业上找个平衡吧。。

凑合看看那学习用凑合看看那学习用

一次买了很多还没准备看呢

很详尽的内容,比较实用的;

今天刚刚拿到书，这本写的很不错，

还没看，不过质量不错，送货也快，送货员态度也还行，基本满意。

大概看了一下，不错的，个人开发者的必选

很好很好很好很好很好

帮别人买的，京东送货速度很快。

很喜欢质量不错很喜欢质量不错

不错哦，没有推荐错！

非常好！质量也很好！

还不错吧~还不错啊~~~

挺好的，基础很详细

好书不解释

老公定期会从京东买这些专业书籍

感觉还不错

不错 不错不错 不错不错 不错

质量很好内容貌似还不错，正在看

书很一般，没什么看点

书有点脏了，而且挺贵的

-----  
书不错~

-----  
还不错

-----  
基础书～看看入门，其它的不深

-----  
1、CD光盘没有，网站貌似也挂了会自动跳转到一个奇怪的网站上  
2、由于第一条，很多示例没办法完成，除非自己网上找差不多的素材替代  
3、估计是联合编写，有几章节用英文名词有几章中英结合还有纯纯的中文，找半天了要。  
4、跳跃，如果是初学或者是刚接触的会有这种感觉，不知道书里说的面板在那里，怎么打开，找了半天估计已经糊涂了。初学的看着累，会的觉得基础，有点鸡肋。

-----  
6天才到货，有些失望

-----  
非常适合初学者，很不错的教程

-----  
光盘没声音的，差差差！

-----  
东西太基本，写这书真有点浪费纸张，是给超级菜鸟看的

-----  
好

很喜欢...吕韦运1.吕韦运, ...丹尼尔·笛福1.丹尼尔·笛福, 他的每一本书几本上都有, 这本世界文学名著宝库鲁滨逊漂流记(青少版)很不错, :360.24945.海豚文学馆海豚文学馆更多精彩:30.360.10000093392.600100

一个具有冒险主义精神的英国人，不听父母劝阻，去海外历险，不想却被困于孤岛上，孤苦伶仃，生存艰难。他并没有放弃希望，以非凡的勇气和智慧，在孤岛上存活了下来。经过他的不懈努力，运用自己的所知所学，历经千辛万苦，终于顽强的活了下来，并还救援并教化了野人星期五，成了孤岛的岛主。最终经过28年的等待，找准机会回归了祖国。笛福，英国作家，生于伦敦，只受过中等教育，信奉不属于英国国教的长老会教派。二十多岁时，笛福已是伦敦一个体面的商人，经营过内衣、烟酒业等等，到过欧洲大陆。1692年他经商破产，不得不以其他方式谋生。他给政府当过情报员，设计过开发事业。他还从事写作，早年以写政论文和讽刺诗著称，反对封建专制，主张发展资本主义工商业。1719年笛福发表了他的第一部小说鲁滨逊漂流记，大受读者欢迎。17世纪中叶，鲁滨逊·克鲁索出生在英国约克市的一个中产阶级的家庭，他本可以按照父亲的安排，依靠殷实的家产过一种平静而优裕的生活。然而，一心想外出闯荡的鲁滨逊却当上了充满惊险和刺激的水手，航行于波涛汹涌、危机四伏的大海上。由于货船失事，鲁滨逊孤身一人流落到一个荒岛上，陷入绝境的鲁滨逊以人们难以想像的坚强和毅力，勇敢地向各种困难挑战，以他不屈不挠的坚强意志，依靠自己的智慧和辛勤劳动，开荒种地、砍树建房，圈养山羊、修造船只。凭着积极的人生态度，不仅使自己生存了下来，而且还救出了一个即将被土著吃掉的俘虏星期五。正当鲁滨逊积极准备救出一批沦落为土著人的西班牙船员时，他的命运突然逆转，一艘货船被暴徒劫持，船长和大副被送上荒岛。这时，机智勇敢的鲁滨逊不仅巧设计谋救出了船长及大副，而且挽救了船只，保住了船上善良的人们的性命。鲁滨逊也从此结束了自己20多年的荒岛生活，回到了英国。鲁滨逊的离奇遭遇告诉人们当遇到困难、挫折等不幸时，只要有勇气、有毅力并充分调动自己的智慧，就可以做出超乎自己想像的奇迹来。这也是鲁滨逊漂流记这部名著历久不衰的原因。1632年，我出生在英国约克市一个中产阶级的家庭。我父亲原本是德国不来梅人，后末，他到英国未经商，经过多年努力，才挣了一份不错的家产并在约克市定居下来。我的母亲美丽而又善良，是当地一户富裕人家的女儿，由于我母亲姓鲁滨逊，所以我的名字就叫鲁滨逊·克鲁索。在我的印象中，我的童年生活是在平静而幸福中度过的，家中有宽敞的房间，精致的花

2 角色装备的特效 6条 14条 20条 ￥30.40(8折) 2d游戏特效 粒子流的基本操作  
snow (雪) 粒子系统 2.6 3.2 3.3.2 3.5.1 3.5.1 d及2.5 4.2.6 5.2 第6章 6.3 8.3.1 8.e4.2  
VisualBasic.NET经典游戏编程开发 (90%好评) ￥71.80(8折) 3d游戏特效  
粒子流效果制作实例 supjersprahy (超级喷射) 粒子系统 第3章 3.2.1 3.4.3 3.5.2 2d及2.5  
4.2.7 5.2.1 5.2.7 6.1 6.3.1 7.3 7k.5 8.2.1 8.4.3l 8.7 (100%好评)  
培训游戏金典m: 贯穿培训全程的108个m经典游戏  
影视m级次世代游戏人物创建 (附DVD-ROM光盘1张) 20n12 1.1.1 1.3.3 2.3 2.3.6  
空间扭曲--力的扭曲 emitter的基本操作与文档输出 qspin (旋转) 参数 烟火的制作  
爆炸效果的制作 道具效果的制作 喷发的效果 r游戏中常见武器特效分类及设计

### 角色特效 魔法特效 8.5.2.2 8.3.3

中国电影电视技术学会数字特效与三维，动画专业委员会u，中国系统仿真学会数字u  
娱乐专业委员会u，中国文化创意产业技术创新联盟推荐教材。 (95%好评w) (80%好评)  
CS5w影视动画特效制作 (87%好评) 1.1.2 2.2 2.3.1 空y间扭曲--导向器的扭曲  
parfilellillusion在z特效设计中的应用 图示窗口的基本操作z  
particlellillusion与3dsmax的结合B应用 光晕效B果的制作 骤雨的效果 地震的效果  
武器撞击的特效 攻击类魔C法效果 3d游戏开发制C作中粒子编辑器的使用  
粒子系统管理器 添加重力或风力之类的E力 10 ￥34.30(7.7折) ￥43.40(7.8折) (91%好评)  
进行具体制作F 本章小结 G非事件驱动的粒子系统简介 pcioud (粒子云) 粒子系统  
H3.1.1 3.3.5 本章小结 4.1.2 本章习题 暴风雪的效果 常见武器自身I附着的属J性  
角色职J业属性的特效 治疗、守护类魔法效果 粒子碰撞模拟 添加新的粒子子系统  
KRecursion 11条 12条 ￥39.80(8.2折) 3ds 游M戏特效制作的一般流程M  
粒子流的工作方式 parray (粒子阵列) 粒子系统 2.4.N5 3O.3 3.4.6 3.7 4.2.4 5.2.4 5.3 6.5  
7.2.3 8.P1.1 P8.4 8.4.6 (86%好评) (92%好评) (100%好评) Max (50%好评)  
3dsmax中粒子系统及空间扭曲的应用 spray (喷射) 粒子T系统 2T.5 3.1.3 3.4.1 第4章  
4.2 5.1 5.4 6.2.3U 7.2.U4 7.3.4 8.3 8.4.1  
Curriculum)。递归教育根据多年服务于中国游戏行业，帮助游戏企业进行人力资源建设总结出的经验，设计了X一系列适合普通高校Y、高等职业院校和培训机构使用的专业课程解决方案，方案包括游戏美工、游戏程序设计、手机Z游戏开发等方向。  
￥39a.80(8.2折) 14条 VisualBasic.NET经典游戏编

---

[RGDC游戏开发课程体系 · 第九艺术学 · 院游戏开发系列：游戏特效设计 \(附CD-ROM光盘1张\)](#) [下载链接1](#)

## 书评

[RGDC游戏开发课程体系 · 第九艺术学 · 院游戏开发系列：游戏特效设计 \(附CD-ROM光盘1张\)](#) [下载链接1](#)