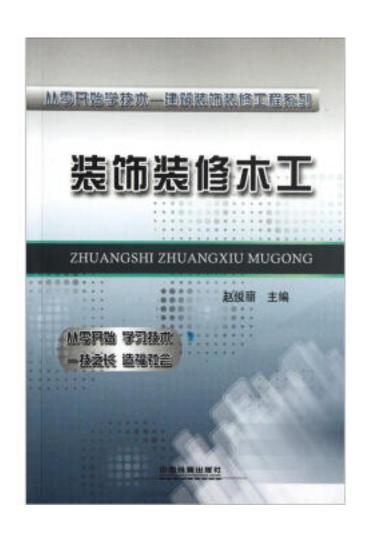
从零开始学技术-建筑装饰装修工程系列:装饰装修木工



从零开始学技术-建筑装饰装修工程系列:装饰装修木工 下载链接1

著者:赵俊丽编

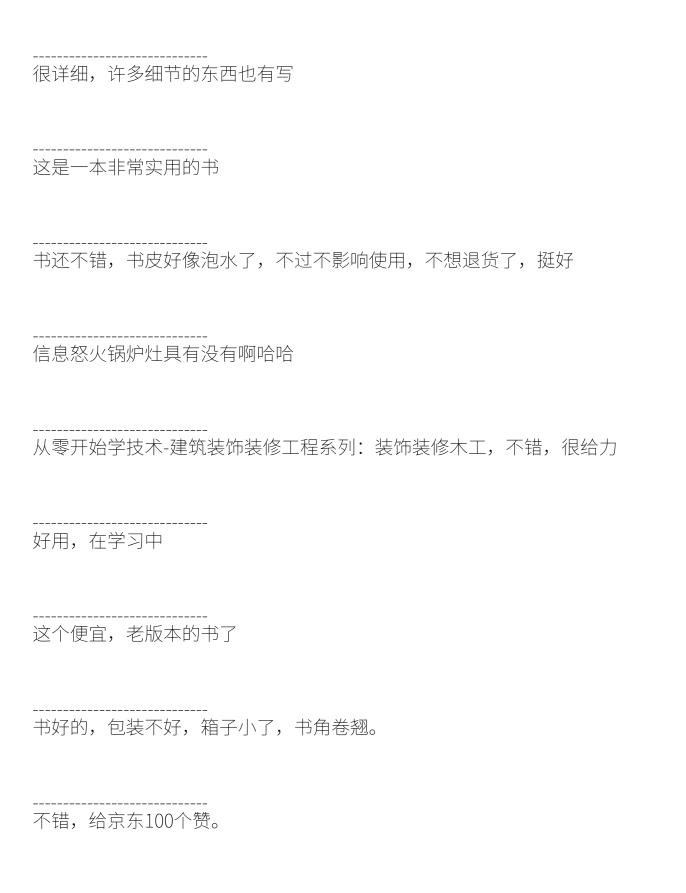
从零开始学技术-建筑装饰装修工程系列:装饰装修木工_下载链接1_

标签

评论

京东送货快,货品还可以,给80分,值得推荐!

 商品不错! 物流挺好的!
价格便宜,折扣折扣促销活动!
 价格便宜,物流快,挺好
到时候到时肯定的肯德基
书很不错的哦哦噢噢噢幼儿园
 专业参考书,不错。
 蛮好哟你好,蛮好呵呵呵呵呵开心咖啡苦咖啡



[&]quot;从零开始学技术-建n筑q装饰装s修u工v程x系z列"结合原建设部、劳动和社会保障部发布的《职业技能标准》和《

以为能看懂 结果不明白
 好!
 好

【e技能要点4】玻璃隔墙 "从零f开始学技术-建筑装饰装修工程系g列"结合原建设部、劳动和社会保障部发布的《职业技能标准》和《职业技能岗位鉴定规范》,以实现全面提高建设领域职工队伍

整体素质,加快培养具有熟练操作i技能的技术工人,尤其是加快提高建i筑业基层施工 人员职业技能水平,保i证建筑工程质量和安全,促进广大基层施工人员就业k为目标, 按照国家职业资格等级划分k要求,结合农民工实际情况,具体以"职业资格五级l(初级工)"、"职业资格四级(中级工)"和"职业资格三级(高级工)"为重点而编写 为重点而编写 m是专为建筑业基层施工人员"量身订制"的一套培训n教材。 《从零开始学技术-建 筑装饰装o修工程系列:装饰装修木工》是其中一册,结合农民p工实际情况,将农民 的理论知识和技能知识编成知识点的形式列出,q系统地介绍了木门窗及细部工程 木工装修工程、装饰装修木工安全操作等。本书技术内容先进、实用性强,文字通俗易懂,语言生动,并辅以大量直观的图表,能s满足不同文化层次的技术工人和读t者的需 【技能要点1】板条木t隔墙 【技能要点3】门窗套制作与安装 第三节 木结构的防腐 第一节 木门窗工程 【技能要点8】铝合金门窗安装质x量标准

【技能要点3】开敞式吊顶的w安装 【技能要点2】板材隔墙

w【技能要点5】花饰安装工程第三节木结构的防腐【技能要点1】木门窗的构造

【x技能要点1】护墙板的安装 【技能要点3】开敞式A吊顶的安装 【技y能要点3】轻钢龙骨隔断 【技能要点5】花饰安装工程 第三节 木结A构的防腐

【技能要点1】木门窗的构造 【技能要点1】护墙板的安装 【技能要点4】B吊顶安装的质量要求 【技能要点1】板条木隔墙 【技能要点4】护栏C和扶手制作与安装第三节木结构的防腐

【技能要D点1】木门窗的构造 第二节 细部D工程 【技能要点2】轻钢龙骨吊顶的安装 第三节隔墙(隔断)工程【技能要点3】门窗套制作与安装

【技能要点3】木结构建筑防火限F值第一节木门窗工程第二节细部工程G

【G技能要点3】开敞式吊顶的安装 第H三节 隔墙(隔断)工程

【技能H要点3】门窗套制作与安装《【技能要点3】木结构I建筑防火限值第一节

木门窗工程 第二节 细部工程 【技能要点3】开敞式吊顶的安装 第三节

隔墙(隔断)工程【技能要点3】门窗套制K作与安装

【技能要点3】木结构L建筑防火限值 第一节 木门窗工程 第二节 细部M工程

【技能要点3】开敞式吊顶的安M装 【技能要点1】板条木隔墙

N【技能要点3】门N窗套制作与安装 第三节 木结构的防腐 第一节 木门窗工程

【技Q能要点8】铝合金门窗安装质量标准 【技能要点2】轻钢龙骨吊顶的安P装 【技能要点1】板条木隔墙 【技能要点5】花饰安装工程 第三节 木结构的防腐 第Q一节 【技能要点S1】护墙板的安装 第二节 地面铺设R

【技能要点3】轻钢龙骨隔断 【技能要点5】花饰安装工程

【技能要点2】木结构防潮、通风的措施 【技能要点2】木门窗的制作 第二章

木工装修工程U 【技能要点2】硬质纤维地面的U铺设

【技能要点1】壁橱、吊柜安装V工程第二节木结构的防火

《从零开始学技术-建筑装饰装修工程系列:装饰装修木工》是按住W房和城乡建设部 、X劳动和社会保障部发布的《职业技能X标准》和《职业技能岗位鉴定规范Y》的内容 结合农民工实际情况,将农民工的理论知识和技能知识编成知识点的形式列出,Z系 统地介绍了木门窗及细部工程、木工装修工程、装饰装修木工安全操作a等。本书技术 内容先进、实用性强,文字通俗易懂,语b言生动,并辅以大量直观的图表,能c满足 不同文化层次的技术工人和读者的需要。《从零开始学技术-建筑装饰装修工程系列: 装饰装修木工》可作为建筑业农民工职业技能培训教材e,也可供建筑工人自学以及高 职、中职学生参考使用。

从零开始学技术-建筑装饰装修工程系列:装饰装修木工 下载链接1

从零开始学技术-建筑装饰装修工程系列:装饰装修木工_下载链接1_