

地理信息系统理论与应用丛书：Surfer 10地学计算机制图



[地理信息系统理论与应用丛书：Surfer 10地学计算机制图_下载链接1](#)

著者:白世彪，王建，常直杨 著

[地理信息系统理论与应用丛书：Surfer 10地学计算机制图_下载链接1](#)

标签

评论

非常好，京东快递真没得说。

挺好的啊，包装完美，继续努力

很好，专业技术人员

surfer在三维制图上面有独特的优势，目前在地学领域的应用基本还是arcmap和ArcScene吧，surfer的书籍我还只发现这一本

对于想了解Surfer的人来说，是不错的书。里面有讲解Surfer的基本操作，插值原理，工作中的一些用途。

这本书可，值得搞地质的人学习。

书是好书，京东送货、包装都很好。

比自己研究软件方便多了，很有用

一本不错的参考书，专业性也强

商品和描述的一样好

速度非常快，书的质量也很好

想玩转这个软件，这本书是本很好的入门教程，同时也是技术人员的手头必备！

东西不错，京东还是可以信任的，目前没收到二手货

大概翻阅了一下，觉得对我的专业还是比较有帮助

很好，暂时没发现什么缺点

图书质量不错，希望今后能出售更多此类专业书籍

包装完好，物流给力！

速度快 包装好

作为新手工具书不错，高手请忽略

书不错，但要静下心来慢慢学哦

专业知识特别推荐，好好学习

市面上讲surfer应用的不多啊

讲解清楚，方便看。

感觉挺好。不过还没看，啊哈哈

前面一直用GRADS，发现surfer的图也蛮漂亮的，就买本书学。这本书介绍的挺详细，看了之后，基本的操作都没问题了。

成功后还回家斤斤计较

京东买的书很方便，就是不提供纸质发票！扣一星！

书很厚实，比surfer8教程多了很多内容。如果能有Grapher、global mapper的教程就好了

这本书不错，包装比较精美

使用起来还可以目前没问题

内容很详实，不错的工具书

满意，是正品

还可以，新书。

市面上唯一的SURFER，包装仔细，内容详实

无论从设计内容还是实用性来说，总体不错，不足之处一是图不太清晰，二是纸张偏差。

学学surfer 这本书讲解的很不错的 深处嵌入

很好的书，便宜，好用

好好好好好好好好！！！！！！

surfer很有啊，要好好学习

代朋友买的，收到货觉得这是一本很是物超所值的衣服

挺全面的，很不错的参考书

此书是按照应用主题来组织安排的，不像user manual结构的。

Surfer 10地学计算机制图

很初级很好的书，京东送货速度给力。

商品很给力，物流挺快的，不过包装不给力。

还没有认真阅读，总体感觉不错吧

对制图菜鸟还是很管用！

不错，这本书很实用。

还没仔细看，应该是不错的。

挺好的，例子理论都很全面，适合科研及学生使用，图片精美

终于有这本书的正版了，仔细品味中。

值得一看，速度有点慢

这下可以系统学习surfer软件使用了

挺好的，我开始学了，还可以

期待操作实例更详细，更多样化。

书很好，由浅入深，适合自学。

帮朋友买的，朋友说书还不错

正版书 推荐

没有细读，书很专业，需要认真学习。

专业书，很深奥，但很有用。

感觉不错啊，就是送货慢了，从外地调的

不管咋说，这是国内难得一见的将地统计/地学数据分析理论与Surfer做图软件结合的专著，顶一个！

学习surfer10版较好的参考书，讲得细致，不过开发如果是用c#就更好了。

正版图书

正在学习地质成图方面的知识，买来参考。

书还行，还不错！！！！

很不错的东西，收到了！

还算凑活的

挺好的

可以

给力

为什么京东非要先付钱再验货？

好

Surfer强大的插值功能和绘制图件能力，已经使它成为用来处理x、y、z数据的首选软件，Grapher是绘制二维图形的首选软件，Strater是专业的、高性能的测井和井孔绘图软件。《地理信息系统理论与应用丛书：Surfer 10地学计算机制图》在介绍Surfer软件所涉及相关理论知识基础上，用大量案例介绍软件的使用操作过程，并简要介绍了Grapher和Strater软件，达到理论基础与实践操作的统一。本书可以作为高等院校地理、地质、测绘、气象、环保等专业地理信息系统和图形图像处理等专业的教学或实习用书。也可作为高校和研究所相关领域（地理、地质、地球物理、水文、工程、考古、海洋、生物、林业和气候等）科技工作者及工业界数据分析的

参考用书。Surfer强大的插值功能和绘制图件能力，已经使它成为用来处理x、y、z数据的首选软件，Grapher是绘制二维图形的首选软件，Strater是专业的、高性能的测井和井孔绘图软件。《地理信息系统理论与应用丛书：Surfer 10地学计算机制图》在介绍Surfer软件所涉及相关理论知识基础上，用大量案例介绍软件的使用操作过程，并简要介绍了Grapher和Strater软件，达到理论基础与实践操作的统一。

本书可以作为高等院校地理、地质、测绘、气象、环保等专业地理信息系统和图形图像处理等专业的教学或实习用书。也可作为高校和研究所相关领域（地理、地质、地球物理、水文、工程、考古、海洋、生物、林业和气候等）科技工作者及工业界数据分析的参考用书。

买书就来京东商城。价格还比别家便宜，还免邮费不错，速度还真是快而且都是正版书。，买回来觉得还是非常值的。

强大的插值功能和绘制图件能力，已经使它成为用来处理、数据的首选软件，是绘制二维图形的首选软件，是专业的、高性能的测井和井孔绘图软件。地理信息系统理论与应用丛书10地学计算机制图在介绍软件所涉及相关理论知识基础上，用大量案例介绍软件的使用操作过程，并简要介绍了和软件，达到理论基础与实践操作的统一。本书可以作为高等院校地理、地质、测绘、气象、环保等专业地理信息系统和图形图像处理等专业的教学或实习用书。也可作为高校和研究所相关领域（地理、地质、地球物理、水文、工程、考古、海洋、生物、林业和气候等）科技工作者及工业界数据分析的参考用书。，，。打开书本，书装帧精美，纸张很干净，文字排版看起来非常舒服非常的惊喜，让人看得欲罢不能，每每捧起这本书的时候似乎能够感觉到作者毫无保留的把作品呈现在我面前。作业深入浅出的写作手法能让本人犹如身临其境一般，好似一杯美式咖啡，看似快餐，其实值得回味无论男女老少，第一印象最重要。从你留给别人的第一印象中，就可以让别人看出你是什么样的人。所以多读书可以让你感觉你知书答礼，颇有风度。多读书，可以让你多增加一些课外知识。培根先生说过知识就是力量。不错，多读书，增长了课外知识，可以让你感到浑身充满了一股力量。这种力量可以激励着你不断地前进，不断地成长。从书中，你往往可以发现自己身上的不足之处，使你不断地改正错误，摆正自己前进的方向。所以，书也是我们的良师益友。多读书，可以让你变聪明，变得有智慧去战胜对手。书让你变得更聪明，你就可以勇敢地面对困难。让你用自己的方法来解决这个问题。这样，你又向你自己的人生道路上迈出了一步。多读书，也能使你的心情便得快乐。读书也是一种休闲，一种娱乐的方式。读书可以调节身体的血管流动，使你身心健康。所以在书的海洋里遨游也是一种无限快乐的事情。用读书来为自己放松心情也是一种十分明智的。读书能陶冶人的情操，给人知识和智慧。所以，我们应该多读书，为我们以后的人生道路打下好的、扎实的基础！读书养性，读书可以陶冶自己的性情，使自己温文尔雅，具有书卷气读书破万卷，下笔如有神，多读书可以提高写作能力，写文章就才思敏捷旧书不厌百回读，熟读深思子自知，读书可以提高理解能力，只要熟读深思，你就可以知道其中的道理了读书可以使自己的知识得到积累，君子学以聚之。总之，爱好读书是好事。让我们都来读书吧。其实读书有很多好处,就等有心人去慢慢发现.最大的好处是可以让你有属于自己的本领靠自己生存。最后在好评一下京东客服服务态度好，送货相当快，

阅读了一下，写得很好，内容也很丰富。

，阅读了一下，写得很好，强大的插值功能和绘制图件能力，已经使它成为用来处理、数据的首选软件，是绘制二维图形的首选软件，是专业的、高性能的测井和井孔绘图软件。地理信息系统理论与应用丛书10地学计算机制图在介绍软件所涉及相关理论知识基础上，用大量案例介绍软件的使用操作过程，并简要介绍了和软件，达到理论基础与实践操作的统一。本书可以作为高等院校地理、地质、测绘、气象、环保等专业地理信

息系统和图形图像处理等专业的教学或实习用书。也可作为高校和研究所相关领域（地理、地质、地球物理、水文、工程、考古、海洋、生物、林业和气候等）科技工作者及工业界数据分析的参考用书。，，。

打开书本，书装帧精美，纸张很干净，文字排版看起来非常舒服非常的惊喜，让人看得欲罢不能，每每捧起这本书的时候似乎能够感觉到作者毫无保留的把作品呈现在我面前。作业深入浅出的写作手法能让本人犹如身临其境一般，好似一杯美式咖啡，看似快餐，其实值得回味无论男女老少，第一印象最重要。从你留给别人的第一印象中，就可以让别人看出你是什么样的人。所以多读书可以让你感觉你知书答礼，颇有风度。多读书，可以让你多增加一些课外知识。培根先生说过知识就是力量。不错，多读书，增长了课外知识，可以让你感到浑身充满了一股力量。这种力量可以激励着你不断地前进，不断地成长。从书中，你往往可以发现自己身上的不足之处，使你不断地改正错误，摆正自己前进的方向。所以，书也是我们的良师益友。多读书，可以让你变聪明，变得有智慧去战胜对手。书让你变得更聪明，你就可以勇敢地面对困难。让你用自己的方法来解决这个问题。这样，你又向你自己的人生道路上迈出了一步。多读书，也能使你的心情便得快乐。读书也是一种休闲，一种娱乐的方式。读书可以调节身体的血管流动，使你身心健康。所以在书的海洋里遨游也是一种无限快乐的事情。用读书来为自己放松心情也是一种十分明智的。读书能陶冶人的情操，给人知识和智慧。所以，我们应该多读书，为我们以后的人生道路打下好的、扎实的基础！读书养性，读书可以陶冶自己的性情，使自己温文尔雅，具有书卷气读书破万卷，下笔如有神，多读书可以提高写作能力，写文章就才思敏捷旧书不厌百回读，熟读深思子自知，读书可以提高理解能力，只要熟读深思，你就可以知道其中的道理了读书可以使自己的知识得到积累，君子学以聚之。总之，爱好读书是好事。让我们都来读书吧。其实读书有很多好处,就等有心人去慢慢发现.最大的好处是可以让你有属于自己的本领靠自己生存。最后在好评一下京东客服服务态度好，送货相当快,包装仔细！这个也值得赞美下希望京东这样保持下去

看到这本书的名字，我想很多人一定会和我有一致的看法。

“成功就靠这点破英语”，这样的标示不比“超级成功学”这样的心灵鸡汤号召力来得弱，但是却没有落伍的形而上学那般虚无缥缈。

不得不承认英语在现在社会的地位，它是一个看得见摸得着的制胜武器，靠英语成就自己的人不胜枚举，这样的成功复制法实实在在，有血有肉。

如果这本书畅销，我们不会觉得奇怪，因为它正中很多人的下怀。这个社会的浮躁之风由来已久，没有主流思想的遏制，导致浮躁之人愈加浮躁。

只靠一本书，就能赢天下么？

我们对于任何一本畅销书的宣传语都要清醒理智地看待，也许你因为它而热血沸腾一时冲动，但是冷静下来你要清醒地面对，即便再经典的著作，我们都需要根据自己的情况，取其精华去其糟粕。

把这些问题都想清楚，那么不得不说，除了映衬表面的那些浮躁之气，我在这本书里也看到了很多很多。

如果说在学英语的人中有两个极端，有一类人基础雄厚，脑子里的单词车载斗量，就是无法开口；还有一类人基本上搞不清楚语法，会的那几个复杂词汇屈指可数，但是就是能随时随地和老外谈笑风生。

那么以我的角度看，英语六级虽然没有过600，不过肯定也是脱离英语小白菜的行列了，那么完全有能力综合两类人的长处。显然，我认为先具备第二类人的能力是最划算的。这也是这本书讲述最核心有价值的东西。

我觉得，作者这种用最少的的时间取得最明显效果的抓重点思想是最值得借鉴的。无论是看美剧，模仿发音，还是选择地道有亮点的句式，精中选精，都能够让我们迅速看到进步的成果，可以说是一种非常市场化的包装手段。这是对每个在英语学习道路上奋斗的筒子们最大的鼓舞。那么在此基础上再扩充自己的储备，很显然会事半功倍。

笑傲江湖里的华山派的剑宗和气宗之争，是一个很有意思的辩题，那么显然是剑宗赢了，不管道理上是否经得起推敲。

我觉得英语也是这样，先把剑招练得出神入化，已经可以击退一大把敌人了，毕竟我们

不需要和那么多绝顶高手拼个你死我活。然后苦练内功，你会发现早已经走在同辈的前列了，别人只有望你项背的份儿。成功是摆在那的，不过要等待你揭开浮躁的面纱。网上有很多免费的杂志，实际生活中是需要买的，多看，审美自然提高了，穿着好了，回头率我就不说了 最科学
主要是饮食设计方面，建议好好研究一下，因为我不知道你那儿的饮食习惯

朋友推荐的，还可以。，阅读了一下，写得很好，动画场景与背景设计制作是近年来我国动画产业发展的一个重要领域。从动画历史的角度来看，动画场景与背景的设计制作在众多动画影片中起着至关重要的作用，是动画影片风格和角色表现的重要保证。创作一部好的动画片，场景与背景的设计制作是成功的前提。因此，需要大量的人才学习和掌握动画场景与背景设计方面的知识，更好地为动画产业的发展服务。动漫设计与制作专业规划教材动画场景与背景设计制作主要包括动画场景基础知识、动画影片背景设计的基本透视知识、动画场景色彩关系与镜头表现、动画背景绘制的基本技法、景别环境绘制与光源表现等内容。全书从易到难，让学生逐步了解动画场景与背景设计制作的基本方法和步骤，了解动画场景设计的发展历史和现代背景设计制作的传承脉络，使学生逐步掌握动画背景设计制作的工具和软件。动漫设计与制作专业规划教材动画场景与背景设计制作适合于艺术院校动画专业和游戏开发等多媒体专业的大中专学生学习使用，也适合自学动画场景与背景设计使用。，中国的动漫产业发展从改革开放至今已有30个年头。在这30年里，动漫产业的发展达到了空前的高度，也得到了国家的大力支持。随着动画产业的蓬勃发展，对于中国动画事业而言，迫切需要大量能够开发和设计动画的高技术人才，尤其对场景与背景设计人才的需求越来越大。动画场景与背景的艺术形象不仅具有形象的逼真性，而且具有高度的概括性，能把广泛的生活内容概括在场景与背景设计形象之中，使之烘托不同的动画场景与背景气氛，协调人物和情节的关系，从而达到场景与背景气氛为展开的情节、人物的性格服务的目的。场景与背景的设计风格要与人物的性格相统一，造型简练中有变化，色彩统一中求丰富，在寻求尽可能完美的艺术形象的同时，追求深刻的思想内容。动画场景与背景的艺术形象还具有审美意义，它凝聚着场景设计师的审美思想和审美·情趣，闪耀着场景设计师创作的光辉，给观赏者带来美的享受。我们知道，任何一种艺术形式都要创新，如果缺乏创新，艺术的生命力就会衰微、枯竭。对于动画场景这种灵活的艺术形式来说，创新尤为重要。毫无疑问，当前新技术、新手段的应用，给动画事业的发展增添了活力，场景设计也以全新的视角出现在动画作品中。本书详细介绍了动画场景的基础知识和绘制背景的各种技法，同时还介绍了一些绘图软件的学习使用方法，有助于提高场景设计者的动手操作能力。本书由张晓龙编著，戎宁主审。在编写过程中得到了张志军、王玉明、陈大龙、甄冰老师等同志的大力协助，在此表示感谢。同时对提供部分图片资料的同学也表示衷心的感谢。本书所选用的场景与背景图片中，有些是署名作品，有些作品名称及作者则无

京东快递很给力啊，送货师傅很快就到了，吓我一跳，正在看这本书当中，很喜欢的，书中内容也很适合我，推荐给大家啊，高尔基先生说过：“书籍是人类进步的阶梯。”书还能带给你许多重要的好处。
多读书，可以让你觉得有许多的写作灵感。可以让你在写作文的方法上用的更好。在写作的时候，我们往往可以运用一些书中的好词好句和生活哲理。让别人觉得你更富有文采，美感。
多读书，可以让你全身都有礼节。俗话说：“第一印象最重要。”从你留给别人的第一印象，就可以让别人看出你是什么样的人。所以多读书可以让人感觉你知书答礼，颇有风度。
多读书，可以让你多增加一些课外知识。培根先生说过：“知识就是力量。”不错，多读书，增长了课外知识，可以让你感到浑身充满了一股力量。这种力量可以激励着你不断地前进，不断地成长。从书中，你往往可以发现自己身上的不足之处，使你不断地改

正错误，摆正自己前进的方向。所以，书也是我们的良师益友。
多读书，可以让你变聪明，变得有智慧去战胜对手。书让你变得更聪明，你就可以勇敢地面对困难。让你用自己的方法来解决这个问题。这样，你又向你自己的人生道路上迈出了一步。
多读书，也能使你的心情便得快乐。读书也是一种休闲，一种娱乐的方式。读书可以调节身体的血管流动，使你身心健康。所以在书的海洋里遨游也是一种无限快乐的事情。用读书来为自己放松心情也是一种十分明智的。
读书能陶冶人的情操，给人知识和智慧。所以，我们应该多读书，为我们以后的人生道路打下好的、扎实的基础！读书养性，读书可以陶冶自己的性情，使自己温文尔雅，具有书卷气；读书破万卷，下笔如有神，多读书可以提高写作能力，写文章就才思敏捷；旧书不厌百回读，熟读深思子自知，读书可以提高理解能力，只要熟读深思，你就可以知道其中的道理了；读书可以使自己的知识得到积累，君子学以聚之。总之，爱好读书是好事。让我们都来读书吧。其实读书有很多好处,就等有心人去慢慢发现。
最大的好处是可以让你有属于自己的本领靠自己生存。
让你的生活过得更充实，学习到不同的东西。感受世界的不同。
不需要有生存的压力，毕竟都是有父母的负担。
虽然现在读书的压力很大，但请务必相信你是幸福的。
在我们国家还有很多孩子连最基本的教育都没办法享受的。
所以，你现在不需要总结，随着年龄的增长，你会明白的，还是有时间多学习一下。
古代的那些文人墨客,都有一个相同的爱好-----读书.书是人类进步的阶梯.读书是每个人都做过的事情,有许多人爱书如宝,手不释卷,因为一本好书可以影响一个人的一生.那么,读书有哪些好处呢?1读书可以丰富我们的知识量.多读一些好书,能让我们了解许多科学知识.2读书可以让我们拥有"千里眼".俗话说的好"秀才不出门,便知天下事.""运筹帷幄,决胜千里."多读一些书,能通古今,通四方,很多事都可以未卜先知.3读书可以让我们励志.读一些有关历史的书籍,可以激起我们的爱国热情.4读书能提高我们的写作水平.读一些有关写作方面的书籍,能使我们改正作文中的一些不足,从而提高了我们的习作水平.读书的好处还有一点,就是为我们以后的生活做准备最后想赞下京东服务，确实可以，客服对人客气，希望这样的网站能做大做强啊，绝对的支持哈！

前言 第1章 Surfer 10的基础知识 1.1 Surfer 10简介 1.2 Surfer 10绘图窗口操作界面 第2章 Surfer 10菜单命令 2.1 绘图窗口菜单命令 2.2 工作表窗口菜单简介 2.3 节点编辑窗口菜单简介 第3章 空间数据的投影变换 3.1 地理空间基础 3.2 Surfer 10投影简介 3.3 实例操作 第4章 离散数据格网化 4.1 格网文件 4.2 插值基本参数 4.3 邻域搜索范围 4.4 各向异性 4.5 分切线和折断线 4.6 反距离加权插值法 4.7 克里金插值法 4.8 最小曲率法 4.9 改进谢别德法 4.10 自然邻点插值法 4.11 最近邻点插值法 4.12 多元回归法 4.13 径向基函数插值法 4.14 线性插值三角网法 4.15 移动平均插值法 4.16 数据度量插值法 4.17 局部多项式插值法 4.18 插值方法有效性评价 第5章 绘制常用图件 5.1 绘制粘贴图 5.2 绘制影像图 5.3 绘制地貌晕渲图 5.4 绘制矢量地图 5.5 绘制线框图 5.6 绘制曲面图 5.7 绘制堆叠图 5.8 绘制叠置图 第6章 数据分析 6.1 简单数学运算 6.2 样条平滑 6.3 滤波 6.4 微积分算子 6.5 傅里叶和谱分析 第7章 三维空间分析 7.1 绘制等值线图 7.2 地形因子分析 7.3 等厚度图分析 7.4 计算方向导数 第8章 体积、面积和剖面线 8.1 体积、面积计算 8.2 剖面线分析 第9章 地统计学分析方法 9.1 地统计学基础 9.2 变异函数特征 9.3 变异函数理论模型 9.4 变异函数属性设置 9.5 绘制变异函数曲线 第10章 地图可视化操作 10.1 Map（地图）属性介绍 10.2 坐标轴属性介绍 10.3 底图的基本操作 10.4 绘制地图空白区域 10.5 绘制地图边界线 10.6 绘制带角图的地图 第11章 文件的输入与输出 11.1 输入文件 11.2 输出文件 11.3 Surfer 10与地理信息系统数据交换 第12章 Surfer编程语言-CS Scripter简介 第13章 Grapher 9地学制图 第14章 Strater 2地学制图 主要参考文献 术语索引 前言 第1章 Surfer 10的基础知识 1.1 Surfer 10简介 1.2 Surfer 10绘图窗口操作界面 第2章 Surfer 10菜单命令 2.1 绘图窗口菜单命令 2.2 工作表窗口菜单简介 2.3 节点编辑窗口菜单简介 第3章 空间数据的投影变换 3.1 地理空间基础 3.2 Surfer 10投影简介 3.3 实例操作 第4章

离散数据格网化 4.1 格网文件 4.2 插值基本参数 4.3 邻域搜索范围 4.4 各向异性 4.5
分切线和折断线 4.6 反距离加权插值法 4.7 克里金插值法 4.8 最小曲率法 4.9
改进谢别德法 4.10 自然邻点插值法 4.11 最近邻点插值法 4.12 多元回归法 4.13
径向基函数插值法 4.14 线性插值三角网法 4.15 移动平均插值法 4.16 数据度量插值法
4.17 局部多项式插值法 4.18 插值方法有效性评价 第5章 绘制常用图件 5.1 绘制粘贴图
5.2 绘制影像图 5.3 绘制地貌晕渲图 5.4 绘制矢量地图 5.5 绘制线框图 5.6 绘制曲面图 5.7
绘制堆叠图 5.8 绘制叠置图 第6章 数据分析 6.1 简单数学运算 6.2 样条平滑 6.3 滤波 6.4
微积分算子 6.5 傅里叶和谱分析 第7章 三维空间分析 7.1 绘制等值线图 7.2
地形因子分析 7.3 等厚度图分析 7.4 计算方向导数 第8章 体积、面积和剖面线 8.1
体积、面积计算 8.2 剖面线分析 第9章 地统计学分析方法 9.1 地统计学基础 9.2
变异函数特征 9.3 变异函数理论模型 9.4 变异函数属性设置 9.5 绘制变异函数曲线
第10章 地图可视化操作 10.1 Map（地图）属性介绍 10.2 坐标轴属性介绍 10.3
底图的基本操作 10.4 绘制地图空白区域 10.5 绘制地图边界线 10.6 绘制带角图的地图
第11章 文件的输入与输出 11.1 输入文件 11.2 输出文件 11.3 Surfer
10与地理信息系统数据交换 第12章 Surfer编程语言-CS Scripter简介 第13章 Grapher
9地学制图 第14章 Strater 2地学制图 主要参考文献 术语索引

[地理信息系统理论与应用丛书：Surfer 10地学计算机制图_下载链接1](#)

书评

[地理信息系统理论与应用丛书：Surfer 10地学计算机制图_下载链接1](#)