

软件工程



[软件工程_下载链接1](#)

著者:张海藩 著

[软件工程_下载链接1](#)

标签

评论

考验准备的，京东送货非常快

很好很好很好很好很好

快递如风，书本正版，服务一流

正版书，价格略高，不过考试通过，还是比较开心。

速度很快，不错不错。

学习中。。。。。。

东西很好 信任京东 以后常光顾

买给政府单位搞信息化的人学习用的

最老一版还是1998年的，那个时候学校发的就是这本书，现在又加进去了面向对象的知识，与时俱进

找编程工作，临时突击专用的

书很好，讲的比较详细

基础类书籍，不错的。

书是正版的，质量不错！

书是正版的，很不错！在京东买书很放心。

还好，送货人态度不怎么样

感觉不错。。。。。。。。啊

东西不错，物流给力。

嗯,跑了几家书店都没有这本书,还好这里有得卖

老公考试要用的,还可以

在好几个版本里纠结了半天，最后才确定

该书对软件工程的见解属于比较偏基础，适合初学者

好好好好好好好好好好好好好好好好

印刷纸质还行；内容很适合。

我们上课要用，提前买一半看看。

很好的教材，很好的教材

书的质量很好，考研用的

书比较便宜，内容量适中，性价比比较高。

书送的很及时啊

这本书不错

国内比较经典的软件工程书籍了。

质量很好，内容精彩，符合实际情况

发货速度快，书中的内容也很实用，是考研的好材料

考研用的

沿用早期形成的个体化软件开发方法。随着计算机应用的日益普及，软件数量急剧膨胀。在程序运行时发现的错误必须设法改正；用户有了新的需求时必须相应地修改程序；硬件或操作系统更新时，通常需要修改程序以适应新的环境。上述种种软件维护工作，以令人吃惊的比例耗费资源。更严重的是，许多程序的个体化特性使得它们最终成为不可维护的。“软件危机”就这样开始出现了11968年北大西洋公约组织的计算机科学家在联邦德国召开国际会议，讨论软件危机问题，在这次会议上正式提出并使用了“软件工程”这个名词，一门新兴的工程学科就此诞生了。

今天刚刚拿到书，这本...张海藩1.张海藩写的软件工程很不错，为了满足软件工程课程学时较少的高等学校对一本适用教材的迫切需求，作者对先后荣获了全国普通高等学校工科电子类专业优秀教材一等奖和全国优秀畅销书奖，并被评为北京高等教育精品教材的软件工程导论作了精心改编，保留了原书中较重要、较新颖的内容，删除或简化了一些较陈旧或较次要的内容，写出了软件工程。软件工程全面系统地讲述了软件工程的概念、原理和典型的方法学，并介绍了软件项目的管理技术。本书正文共13章，第1章是概述，第2章至第8章顺序讲述软件生命周期各阶段的任务、过程、结构化方法和工具，第9章至第12章分别讲述面向对象方法学引论、面向对象分析、面向对象设计和面向对象实现，第13章介绍软件项目管理。正文后面有两个附录，分别讲述了用面向对象方法和结构化方法开发两个软件的过程，对读者深入理解软件工程学很有帮助，也是上机实习的好材料。本书可作为高等院校软件工程课程的教材或教学参考书，也可供有一定实际经验的软件工作人员和需要开发应用软件的广大计算机用户阅读参考。第1章软件工程学概述迄今为止，计算机系统已经经历了4个不同的发展阶段，但是，人们仍然没有彻底摆脱软件危机的困扰，软件已经成为限制计算机系统发展的瓶颈。为了更有效地开发与维护软件，软件工作者在20世纪60年代后期开始认真研究消除软件危机的途径，从而逐渐形成了一门新兴的工程学科——计算机软工工程学（通常简称为软件工程）。1.1软件危机在计算机系统发展的早期时代（20世纪60年代中期以前），通用硬件相当普遍，软件却是为每个具体应用而专门编写的。这时的软件通常是规模较小的程序，编写者和使用者往往是同一个（或同一组）人。这种个体化的软件环境，使得软件设计通常是在人们头脑中进行的一个隐含的过程，除了程序清单之外，没有其他文档资料保存下来。从20世纪60年代中期到70年代中期是计算机系统发展的第二个时期，这个时期的一个重要特征是出现了软件作坊，广泛使用产品软件。但是，软件作坊基本上仍然沿用早期形成的个体化软件开发方法。随着计算机应用的日益普及，软件数量急剧膨胀。在程序运行时发现的错误必须设法改正用户有了新的需求时必须相应地修改程序硬件或操作系统更新时，通常需要修改程序以适应新的环境。上述种种软件维护工作，以令人吃惊的比例耗费资源。更严重的是，许多程序的个体化特性使得它们最终成为不可维护的。软件危机就这样开始出现了11968年北大西洋公约组织的计算机科学家在联邦德国召开国际会议，讨论软件危机问题，在这次会议上正式提出并使用了软件工程这个名词，一门新兴的工程学科就此诞生了。

今天刚刚拿到书，这本张海藩写的软件工程很不错，为了满足软件工程课程学时较少的高等学校对一本适用教材的迫切需求，作者对先后荣获了全国普通高等学校工科电子类专业优秀教材一等奖和全国优秀畅销书奖，并被评为北京高等教育精品教材的软件工程导论作了精心改编，保留了原书中较重要、较新颖的内容，删除或简化了一些较陈旧或较次要的内容，写出了软件工程。软件工程全面系统地讲述了软件工程的概念、原理和典型的方法学，并介绍了软件项目的管理技术。本书正文共13章，第1章是概述，第2章至第8章顺序讲述软件生命周期各阶段的任务、过程、结构化方法和工具，第9章至第12章分别讲述面向对象方法学引论、面向对象分析、面向对象设计和面向对象实现，第13章介绍软件项目管理。正文后面有两个附录，分别讲述了用面向对象方法和结构化方法开发两个软件的过程，对读者深入理解软件工程学很有帮助，也是上机实习的好材料

。本书可作为高等院校软件工程课程的教材或教学参考书，也可供有一定实际经验的软件工作人员和需要开发应用程序的广大计算机用户阅读参考。第1章软件工程学概述迄今为止，计算机系统已经经历了4个不同的发展阶段，但是，人们仍然没有彻底摆脱软件危机的困扰，软件已经成为限制计算机系统发展的瓶颈。为了更有效地开发与维护软件，软件工作者在20世纪60年代后期开始认真研究消除软件危机的途径，从而逐渐形成了一门新兴的工程学科——计算机软件工程学（通常简称为软件工程）。1.1软件危机在计算机系统发展的早期时代（20世纪60年代中期以前），通用硬件相当普遍，软件却是为每个具体应用而专门编写的。这时的软件通常是规模较小的程序，编写者和使用者往往是同一个（或同一组）人。这种个体化的软件环境，使得软件设计通常是在人们头脑中进行的一个隐含的过程，除了程序清单之外，没有其他文档资料保存下来。从20世纪60年代中期到70年代中期是计算机系统发展的第二个时期，这个时期的一个重要特征是出现了软件作坊，广泛使用产品软件。但是，软件作坊基本上仍然沿用早期形成的个体化软件开发方法。随着计算机应用的日益普及，软件数量急剧膨胀。在程序运行时发现的错误必须设法改正用户有了新的需求时必须相应地修改程序硬件或操作系统更新时，通常需要修改程序以适应新的环境。上述种种软件维护工作，以令人吃惊的比例耗费资源。更严重的是，许多程序的个体化特性使得它们最终成为不可维护的。软件危机就这样开始出现了11968年北大西洋公约组织的计算机科学家在联邦德国召开国际会议，讨论软件危机问题，在这次会议上正式提出并使用了软件工程这个名词，一门新兴的工程学科就此诞生了。

[软件工程_下载链接1](#)

书评

[软件工程_下载链接1](#)