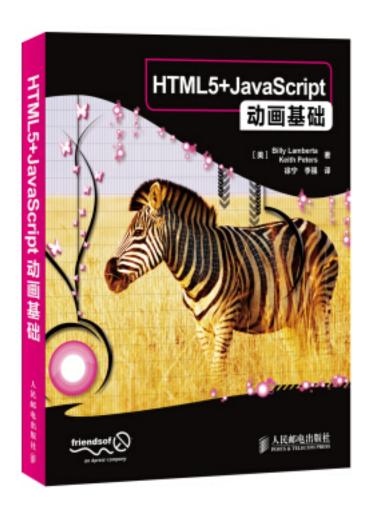
HTML5+JavaScript动画基础



HTML5+JavaScript动画基础_下载链接1_

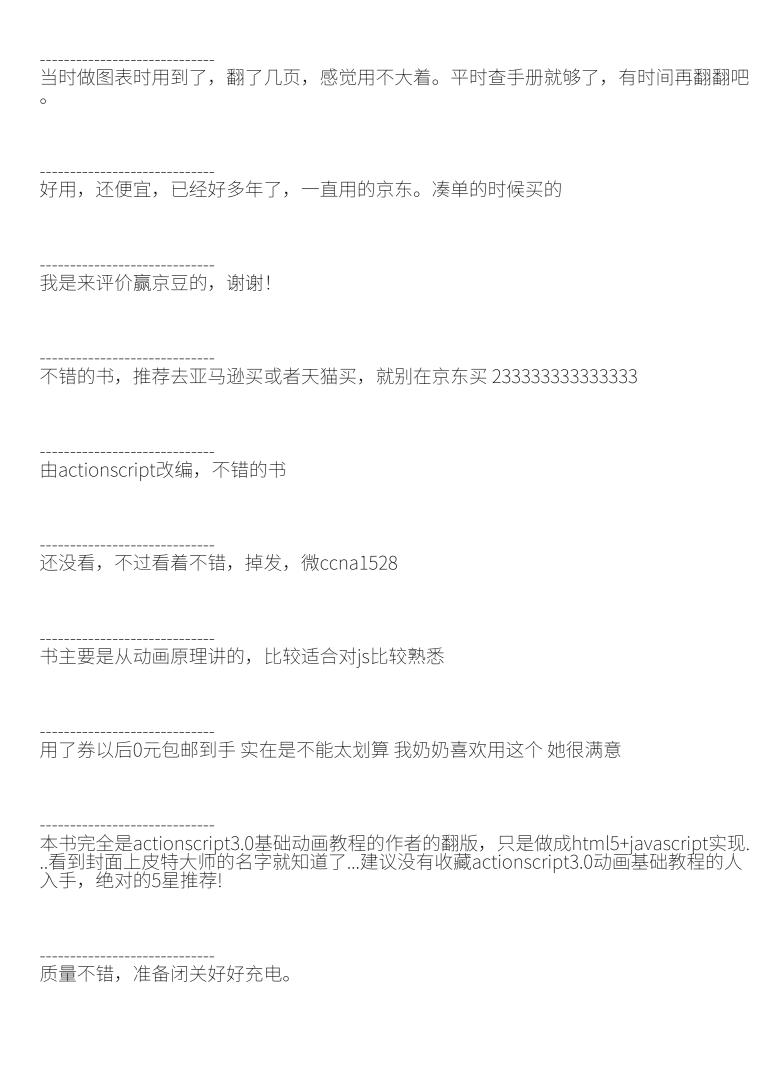
著者:[美] Billy Lamberta,Keith Peters 著,徐宁,李强 译

HTML5+JavaScript动画基础_下载链接1_

标签

评论

早上订的晚上就到了…书还没开始看…希望对马上要做的毕设有帮助



买来好好学习一下,希望能提高自己的技能

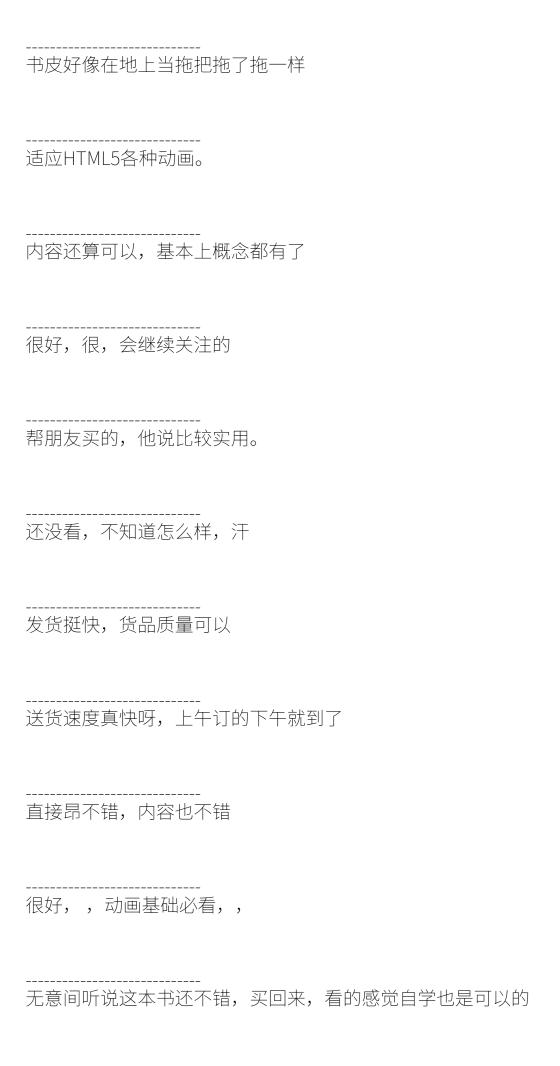
 书质量很好,已买了好几天了,快递快
 非常满意,以后还会购买
 HTMI 5+ JavaScrint动画基础

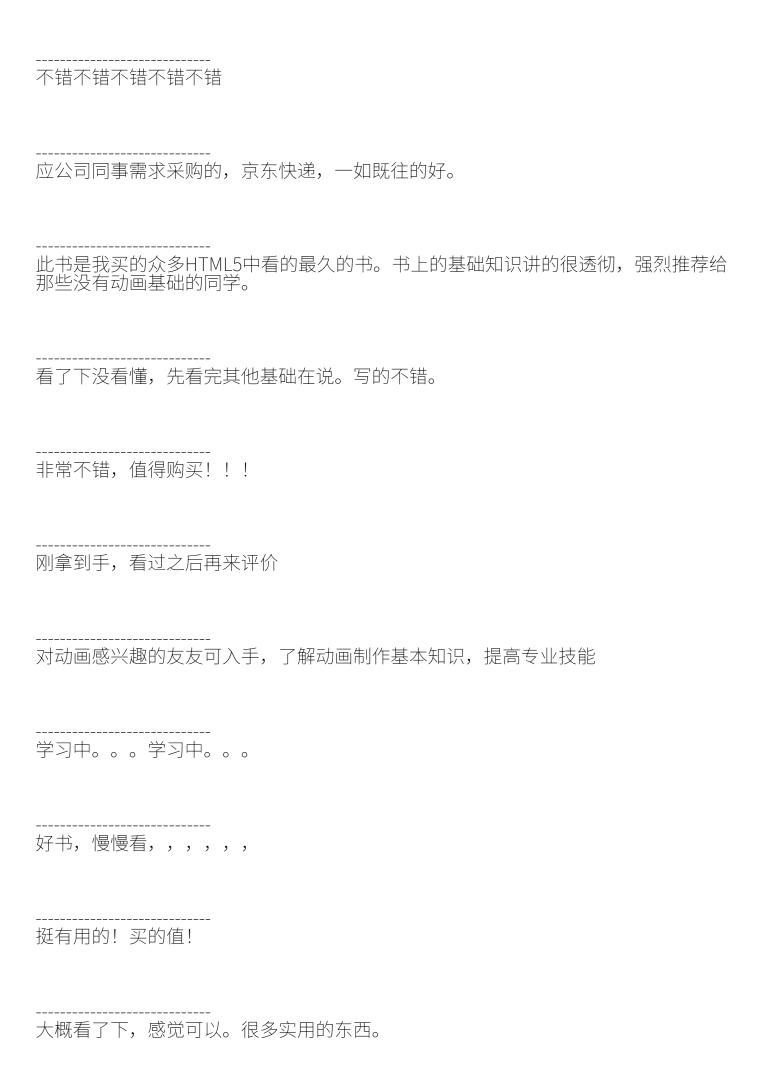


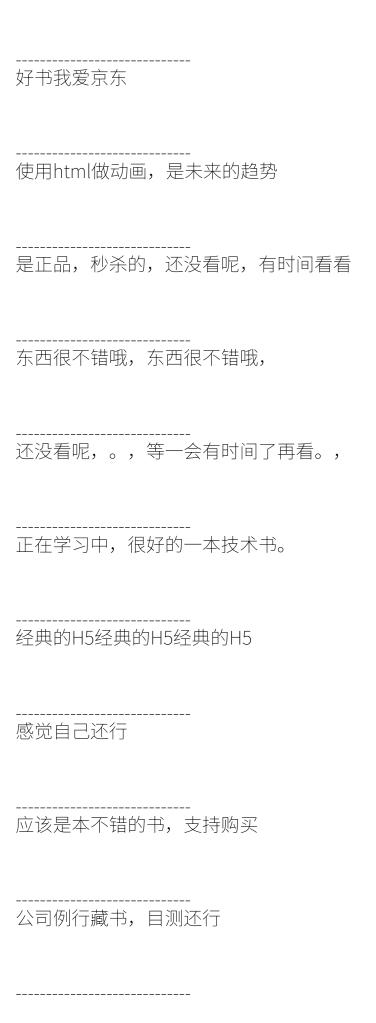
 不错,书挺好的,物流也很赞
 浅显易懂,非常不错
 讲的很多,工作中正好用得着,看了一部分,很详细。果断好评
 喜欢喜欢喜欢喜欢
 经典之作, 不错。
 好很好。。。。。。。
 很不错,值得看。服务态度也很好

 书很好,看着不会觉得很闷。前端交互用得上
 书本身的内容是不错的,就是纸太薄了。
 质量还不错,比想象的要好更多
 应该还行,买回来就被同事抢走了?
 很好,多读书,书到用时方恨少。
 给公司买的,前端开发指定书籍
 不错,挺好。相信京东。
 犹豫了好久,终于出手了
京东的送货真心不错,还提醒我发票在哪里。
 真是一本好书,物超所值哦

给老公买的,京东送货就是快。

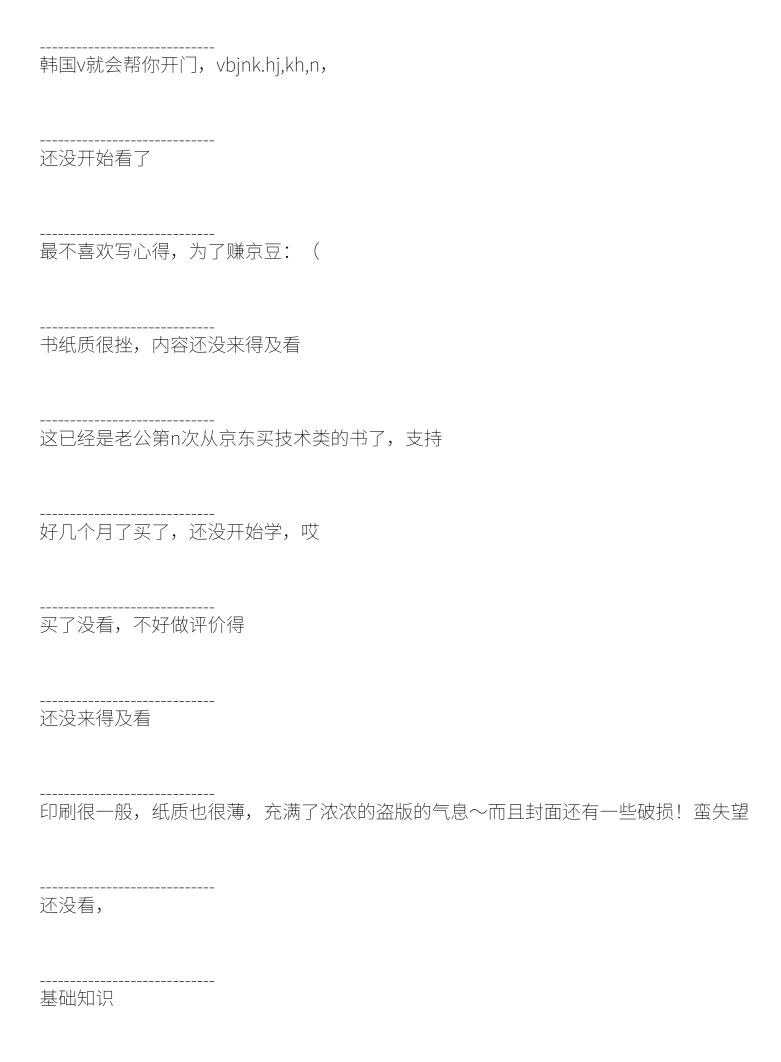






 还算可以吧,还行,还算可以吧,还行
 买了一堆要慢慢看,大家要看看分享
 不解释手头书必备不解释手头书必备
 讲的是基础知识
 很实用的书,讲的详细
 很好,入门需要。。。。
 当手册用,想深入,再搜索
 美好你用。就。就。就。佳人他。就。就。太极图。就。

不错不错, 哈哈哈。



 好······
 好好学习一下

 不错
封面有很大的折痕,而且页面染上了黑黑的东西,等了一周居然给我发这样的货也是无语,还不如去淘宝买书展撤下来的二手书,便宜20块还不至于这么残
 书很旧 ,

还在研究还在研究还在研究

!		
 好		

《HTML5+JavaScript动画基础》包括了基础知识、基础动画、高级动画、3D动画和其他技术5大部分,分别介绍了动画的基本概念、动画的JavaScript基础、动画中的三角学、渲染技术、速度向量和加速度、边界与摩擦力、用户交互:移动物体、缓动与弹动、碰撞检测、坐标旋转与斜面反弹、撞球物理、粒子与万有引力、正向运动学:让事物行走、反向运动学:拖曳与伸出、三维基础、三维线条与填充、背面剔除与三维灯光、矩阵数学、秘诀与技巧等内容。

这些内容都是Web开发人员在深入如加速度、速度、缓冲、弹簧、碰撞检测、动量守恒、3D以及正向和反向运动物理概念之前,需要知道的所有关于三角函数的知识。在阅读本书的过程中,读者不但可以掌握脚本动画背后的概念,还可以创造出各种形式的精彩动画和游戏。

《HTML5+JavaScript动画基础》面向所有使用HTML5或从Flash转过来的Web开发人员

《HTML5+JavaScript动画基础》包括了基础知识、基础动画、高级动画、3D动画和其他技术5大部分,分别介绍了动画的基本概念、动画的JavaScript基础、动画中的三角学、渲染技术、速度向量和加速度、边界与摩擦力、用户交互:移动物体、缓动与弹动、碰撞检测、坐标旋转与斜面反弹、撞球物理、粒子与万有引力、正向运动学:让事物行走、反向运动学:拖曳与伸出、三维基础、三维线条与填充、背面剔除与三维灯光、矩阵数学、秘诀与技巧等内容。

这些内容都是Web开发人员在深入如加速度、速度、缓冲、弹簧、碰撞检测、动量守恒、3D以及正向和反向运动物理概念之前,需要知道的所有关于三角函数的知识。在阅读本书的过程中,读者不但可以掌握脚本动画背后的概念,还可以创造出各种形式的精彩动画和游戏。

《HTML5+JavaScript动画基础》面向所有使用HTML5或从Flash转过来的Web开发人员-

HTML5是用于取代1999年所制定的 HTML 4.01 和 XHTML 1.0 标准的 HTML 标准版本,现在仍处于发展阶段,但大部分浏览器已经支持某些 HTML5 技术。HTML 5有两大特点:首先,强化了 Web 网页的表现性能。其次,追加了本地数据库等 Web 应用的功能。HTML5规范开发完成时,将成为主流。据统计2013年全球将有10亿手机浏览器支持HTML5,同时HTML

Web开发者数量将达到200万。毫无疑问,HTML5将成为未来5-10年内,移动互联网领 域的主宰者。

据IDC的调查报告统计,截至2012年5月,有79%的移动开发商已经决定要在其应有程序 中整合HTML5技术。12月,万维网联盟宣布已经完成对HTML5标准以及Canvas 2D性能草案的制定,这就意味着开发人员将会有一个稳定的"计划和实施"目标。 很多的文章都在号召使用HTML5,并大力宣传它的的好处。此前,站长之家曾经做过 一期调查,调查显示只有36.16%的站长正在学习中,另外的63.76%表示正在观望中。

作为站长,你是否准备开始学习HTML5? 从性能角度来说,HTML5首先是缩减了HTML文档,使这件事情变得更简单。第一,从

用户可读性上说,原先一大堆东西,像初学者第一次看到这些东西是看不懂的,而HTML5的声明方式对用户来说显然更友好一些.未来趋势 1、 从如今层出不穷的移动应用就知道,在这个智能手机和将平板电脑大爆炸的时代,移动 优先已成趋势,不管是开发什么,都以移动为主。 2、游戏开发者领衔"主演"

许多游戏开发商都被Facebook或者Zynga推动着发展,而未来的Facebook应用生态系

统是基于HTML5的,尽管在HTML

5平台开发出游戏非常困难,但游戏开发商却都愿意那么做。通过PhoneGap及appmob i的XDK将Web应用游戏打包整合到原生应用中也是一种方式,Facebook差不多就这么 干的——基于Web应用及浏览器,但却将之打包整合进原生应用。

大多数关系型数据库调优专家都认为,对于众多访问关系型数据库的应用来说,性能问 题主要是因为程序编写不当,或者SQL编写有问题。业内专家还指出,80%的响应时间 问题都应由性能差的SQL负责。我个人也非常赞同这种观点。我曾为很多IT工作室提供 过性能和调优咨询服务,在所有这些工作室中,大多数性能问题都与修改应用和SQL代 码直接相关,或者与增加和修改索引有关。正是因为这个原因,我一直在努力让开发人 员了解各种SOL编程方法以及相关的性能问题。我认为应该让更多的开发人员了解如何 阅读和分析DB2

Explain输出。另外,我相信对于每一个涉及RDMS的大型开发项目而言,项目组里都应 该配备一个SOL技术专家。IT行业中的SOL开发人员并不少,不过从我的经验来看,我 发现其中只有不到10%的人真正了解SQL编程中存在的性能问题,或者真正知道该如何 修正这些问题。如果有一位SQL技术专家坐镇,很多性能和逻辑问题就能在迁移到生产 版本之前及早发现。

本书的出发点是为需要对SQL语句或程序调优的开发人员提供一个参考指南。一旦发现 程序或应用运行很慢,大多数开发人员都会仓促地归咎于网络、数据库、系统或者过大的事务量等,把它们当作罪魁祸首。不过,很多情况下程序运行速度慢的直接原因其实 在干他们的代码。希望本书能为这些开发人员提供帮助,使他们在迫不及待地给DBA或 其他人打电话求助之前,能够先自己尝试来解决或改善遇到的性能问题。

还有另外一种情况:尽管SQL(以及SQL

Explain)看起来还不错,但实际效率很差。针对这些情况,本书还提供了一些"调优 技巧",这些技巧会采用与优化工具选用方法不同的方式对SQL进行调整优化。业界很 多专家就经常使用这些技巧采用不同方式对原先性能表现很差的SQL语句进行优化,使 它能更快地执行。有些情况下,修正性能问题的关键在于运行时间,这些调优技巧对于 这种情况尤其适用。

在本书中,我总结了我在众多IT工作室所采用的一组SOL标准和原则。如果你的IT工作 室还没有建立任何SQL标准,可以把我提供的这些标准作为不错的起点。很多工作室都 会针对他们的应用另外增加更多原则。

有了标准和原则还不够,还需要确保遵循这些原则。我见过很多这样的IT工作室,开发 人员向我展示了他们的SQL编程、COBOL编程、Java编程等等标准,但是并没有建立质量保证机制来确保这些标准确实得到实有将进入生产阶段的程序都要经过某种代码走查 或审查,以确保遵循标准,另外要保证所写的SOL确实高效。审查可以确保程序和

HTML5+JavaScript动画基础_下载链接1_

书评

HTML5+JavaScript动画基础_下载链接1_