

HTML5+JavaScript动画基础



[HTML5+JavaScript动画基础_下载链接1](#)

著者:[美] Billy Lamberta, Keith Peters 著, 徐宁, 李强 译

[HTML5+JavaScript动画基础_下载链接1](#)

标签

评论

早上订的晚上就到了…书还没开始看…希望对马上要做的毕设有帮助

当时做图表时用到了，翻了几页，感觉用不大着。平时查手册就够了，有时间再翻翻吧。
。

好用，还便宜，已经好多年了，一直用的京东。凑单的时候买的

我是来评价赢京豆的，谢谢！

不错的书，推荐去亚马逊买或者天猫买，就别在京东买 2333333333333333

由actionscript改编，不错的书

还没看，不过看着不错，掉发，微ccna1528

书主要是从动画原理讲的，比较适合对js比较熟悉

用了券以后0元包邮到手 实在是不能太划算 我奶奶喜欢用这个 她很满意

本书完全是actionscript3.0基础动画教程的作者的翻版，只是做成html5+javascript实现..
..看到封面上皮特大师的名字就知道了...建议没有收藏actionscript3.0动画基础教程的人
入手，绝对的5星推荐!

质量不错，准备闭关好好充电。

买来好好学习一下，希望能提高自己的技能

首先赞一下京东的发货速度，第二天就到货了，价格也比书店要便宜很多，在这里买书又实惠有放心，正版书。对工作帮助比较大，做研发拿这个当工具书用了，看起来有不少能帮到工作的地方。下次还会再这里买书~又方便又物美价廉

我有电子版的，可惜全英文版，专业术语又多，就买这本，学学js动画原理，涉及数学和物理知识，得补补课了。

还没看完，多少学习

非常好的书，讲的都是原理。不适合大专生看，除非你真的觉得你不比别人差。

许多实例，很详实对打基础很有帮助。但是有些地方比较冗余，此书的读者个人认为应该都是有一定基础的，花大篇幅讲三角函数的基本数学知识以及向量的基本概念我觉得没必要。

很经典的书，两节课很多方法

刚刚购买还没看，应该还好

处变不惊尽可能

有一定的难度，会有各种公式。还不错。

很好，值得推荐！

很不错的书，将各种算法讲得比较细致，还有讲到用2d投影的方式在canvas渲染3d。

很不错的书籍，写的很详细，解释的很清楚。

书质量很好，已买了好几天了，快递快

知识很丰富，数学和物理知识基础谅解不错

很不错的一本书，值得学习，绝对正版，希望自己收获更多

物流很快，虽然来自上海发货

不错，讲的细致全面。

实惠！买了一堆！！哈哈

非常满意，以后还会购买

HTML5+JavaScript动画基础

东西不错，便宜实惠，快递给力

内容感觉还行吧，还没算认知看

书的质量很好 内容详尽 值得多看

东西不错，与产品描述相符

还可以，给个好评！

帮同事买的，他说很好很好的

正在努力学习之中。。。。

性价比高，很不错。。。。

不错哟，用着挺好啊。牛啊

可以的，制作动画很酷炫的，还可以提高js能力，码砖吧骚年~~

学习HTML5必备，慢慢自学中。

看了一点，满循序渐进的。

不错，书挺好的，物流也很赞

浅显易懂，非常不错

这本书比较基础，循序渐进

讲的很多，工作中正好用得着，看了一部分，很详细。果断好评

喜欢喜欢喜欢喜欢

经典之作， 不错。

好很好。。。。。。

这书比较深奥，看的很迷糊的赶脚

很不错，值得看。服务态度也很好

给老公买的，京东送货就是快。

书很好， 看着不会觉得很闷。前端交互用得上

书本身的内容是不错的，就是纸太薄了。

质量还不错，比想象的要好更多

应该还行，买回来就被同事抢走了？

很好，多读书，书到用时方恨少。

给公司买的，前端开发指定书籍

不错，挺好。相信京东。

犹豫了好久，终于出手了

京东的送货真心不错，还提醒我发票在哪里。

真是一本好书，物超所值哦

书皮好像在地上当拖把拖了拖一样

适应HTML5各种动画。

内容还算可以，基本上概念都有了

很好，很，会继续关注的

帮朋友买的，他说比较实用。

还没看，不知道怎么样，汗

发货挺快，货品质量可以

送货速度真快呀，上午订的下午就到了

直接昂不错，内容也不错

很好，，动画基础必看，，

无意间听说这本书还不错，买回来，看的感觉自学也是可以的

不错不错不错不错不错

应公司同事需求采购的，京东快递，一如既往的好。

此书是我买的众多HTML5中看的最久的书。书上的基础知识讲的很透彻，强烈推荐给那些没有动画基础的同学。

看了下没看懂，先看完其他基础再说。写的不错。

非常不错，值得购买！！！！

刚拿到手，看过之后再来评价

对动画感兴趣的友友可入手，了解动画制作基本知识，提高专业技能

学习中。。。学习中。。。

好书，慢慢看，，，，，，

挺有用的！买的值！

大概看了下，感觉可以。很多实用的东西。

好书我爱京东

使用html做动画，是未来的趋势

是正品，秒杀的，还没看呢，有时间看看

东西很不错哦，东西很不错哦，

还没看呢，。，等一会有时间了再看。，

正在学习中，很好的一本技术书。

经典的H5经典的H5经典的H5

感觉自己还行

应该是本不错的书，支持购买

公司例行藏书，目测还行

不错不错， 哈哈。

初步看了一下，是一本好书。

还算可以吧，还行，还算可以吧，还行

买了一堆要慢慢看，大家要看看分享

不解释手头书必备不解释手头书必备

讲的是基础知识

很实用的书，讲的详细

很好很满意~~~~~

很好，入门需要。。。

当手册用，想深入，再搜索

美好你用。就。就。就。佳人他。就。就。太极图。就。

韩国v就会帮你开门，vbjnk.hj,kh,n，

还没开始看了

最不喜欢写心得，为了赚京豆：（

书纸质很挫，内容还没来得及看

这已经是老公第n次从京东买技术类的书了，支持

好几个月了买了，还没开始学，哎

买了没看，不好做评价得

还没来得及看

印刷很一般，纸质也很薄，充满了浓浓的盗版的气息～而且封面还有一些破损！蛮失望

还没看，

基础知识

我需要的

..好.....

很不错

还没看

纸质很差，跟盗版书一样。内容有好多数学物理知识，还凑合吧

以后有空再看，内容看起来比较复杂。书比较旧。京东的包装真差。安卓安卓客户端真卡。

好好学习一下.....

书已书到，很多灰尘，书脊都有点破了。封面很多折痕。。。内容还没有看。。

如果想针对的学一下canvas，还是不错的。但是HTML5包含的东西太多了，一句话，标题太大，内容不符

封面脏兮兮的，底部有挤压的痕迹。

还在研究还在研究还在研究

整整一周。比预定时间晚了4天。呵呵！

呃呃呃呃呃呃呃呃呃呃呃呃呃呃呃呃

书的一角折了。。挺脏的感觉。。懒得换。。凑合看。。

不错

书是没有什么问题，能包装下吗，买三本书，有两本都有褶皱

很好

封面有很大的折痕，而且页面染上了黑黑的东西，等了一周居然给我发这样的货也是无语，还不如去淘宝买书展撤下来的二手书，便宜20块还不至于这么残

很棒

还好

书很旧，

！

好

.....

《HTML5+JavaScript动画基础》包括了基础知识、基础动画、高级动画、3D动画和其他技术5大部分，分别介绍了动画的基本概念、动画的JavaScript基础、动画中的三角学、渲染技术、速度向量和加速度、边界与摩擦力、用户交互：移动物体、缓动与弹动、碰撞检测、坐标旋转与斜面反弹、撞球物理、粒子与万有引力、正向运动学：让事物行走、反向运动学：拖曳与伸出、三维基础、三维线条与填充、背面剔除与三维灯光、矩阵数学、秘诀与技巧等内容。

这些内容都是Web开发人员在深入如加速度、速度、缓冲、弹簧、碰撞检测、动量守恒、3D以及正向和反向运动物理概念之前，需要知道的所有关于三角函数的知识。在阅读本书的过程中，读者不但可以掌握脚本动画背后的概念，还可以创造出各种形式的精彩动画和游戏。

《HTML5+JavaScript动画基础》面向所有使用HTML5或从Flash转过来的Web开发人员。
。

《HTML5+JavaScript动画基础》包括了基础知识、基础动画、高级动画、3D动画和其他技术5大部分，分别介绍了动画的基本概念、动画的JavaScript基础、动画中的三角学、渲染技术、速度向量和加速度、边界与摩擦力、用户交互：移动物体、缓动与弹动、碰撞检测、坐标旋转与斜面反弹、撞球物理、粒子与万有引力、正向运动学：让事物行走、反向运动学：拖曳与伸出、三维基础、三维线条与填充、背面剔除与三维灯光、矩阵数学、秘诀与技巧等内容。

这些内容都是Web开发人员在深入如加速度、速度、缓冲、弹簧、碰撞检测、动量守恒、3D以及正向和反向运动物理概念之前，需要知道的所有关于三角函数的知识。在阅读本书的过程中，读者不但可以掌握脚本动画背后的概念，还可以创造出各种形式的精彩动画和游戏。

《HTML5+JavaScript动画基础》面向所有使用HTML5或从Flash转过来的Web开发人员。
。

HTML5是用于取代1999年所制定的 HTML 4.01 和 XHTML 1.0 标准的 HTML 标准版本，现在仍处于发展阶段，但大部分浏览器已经支持某些 HTML5 技术。HTML 5有两大特点：首先，强化了 Web 网页的表现性能。其次，追加了本地数据库等 Web 应用的功能。HTML5规范开发完成时，将成为主流。
据统计2013年全球将有10亿手机浏览器支持HTML5，同时HTML

Web开发者数量将达到200万。毫无疑问，HTML5将成为未来5-10年内，移动互联网领域的主宰者。

据IDC的调查报告统计，截至2012年5月，有79%的移动开发商已经决定要在其应有程序中整合HTML5技术。12月，万维网联盟宣布已经完成对HTML5标准以及Canvas 2D性能草案的制定，这就意味着开发人员将会有有一个稳定的“计划和实施”目标。有很多的文章都在号召使用HTML5，并大力宣传它的好处。此前，站长之家曾经做过一期调查，调查显示只有36.16%的站长正在学习中，另外的63.76%表示正在观望中。作为站长，你是否准备开始学习HTML5？

从性能角度来说，HTML5首先是缩减了HTML文档，使这件事情变得更简单。第一，从用户可读性上说，原先一大堆东西，像初学者第一次看到这些东西是看不懂的，而HTML5的声明方式对用户来说显然更友好一些。未来趋势 1、移动优先从如今层出不穷的移动应用就知道，在这个智能手机和将平板电脑大爆炸的时代，移动优先已成趋势，不管是开发什么，都以移动为主。2、游戏开发者领衔“主演”

许多游戏开发商都被Facebook或者Zynga推动着发展，而未来的Facebook应用生态系统是基于HTML5的，尽管在HTML5平台开发出游戏非常困难，但游戏开发商却都愿意那么做。通过PhoneGap及appmob i的XDK将Web应用游戏打包整合到原生应用中也是一种方式，Facebook差不多就这么干的——基于Web应用及浏览器，但却将之打包整合进原生应用。

大多数关系型数据库调优专家都认为，对于众多访问关系型数据库的应用来说，性能问题主要是因为程序编写不当，或者SQL编写有问题。业内专家还指出，80%的响应时间问题都应由性能差的SQL负责。我个人也非常赞同这种观点。我曾为很多IT工作室提供过性能和调优咨询服务，在所有这些工作室中，大多数性能问题都与修改应用和SQL代码直接相关，或者与增加和修改索引有关。正是因为这个原因，我一直在努力让开发人员了解各种SQL编程方法以及相关的性能问题。我认为应该让更多的开发人员了解如何阅读和分析DB2

Explain输出。另外，我相信对于每一个涉及RDMS的大型开发项目而言，项目组里都应该配备一个SQL技术专家。IT行业中的SQL开发人员并不少，不过从我的经验来看，我发现其中只有不到10%的人真正了解SQL编程中存在的性能问题，或者真正知道该如何修正这些问题。如果有一位SQL技术专家坐镇，很多性能和逻辑问题就能在迁移到生产版本之前及早发现。

本书的出发点是为需要对SQL语句或程序调优的开发人员提供一个参考指南。一旦发现程序或应用运行很慢，大多数开发人员都会仓促地归咎于网络、数据库、系统或者过大的事务量等，把它们当作罪魁祸首。不过，很多情况下程序运行速度慢的直接原因其实在于他们的代码。希望本书能为这些开发人员提供帮助，使他们在迫不及待地给DBA或其他人打电话求助之前，能够先自己尝试来解决或改善遇到的性能问题。

还有另外一种情况：尽管SQL（以及SQL Explain）看起来还不错，但实际效率很差。针对这些情况，本书还提供了一些“调优技巧”，这些技巧会采用与优化工具选用方法不同的方式对SQL进行调整优化。业界很多专家就经常使用这些技巧采用不同方式对原先性能表现很差的SQL语句进行优化，使它能更快地执行。有些情况下，修正性能问题的关键在于运行时间，这些调优技巧对于这种情况尤其适用。

在本书中，我总结了我在众多IT工作室所采用的一组SQL标准和原则。如果你的IT工作室还没有建立任何SQL标准，可以把我提供的这些标准作为不错的起点。很多工作室都会针对他们的应用另外增加更多原则。

有了标准和原则还不够，还需要确保遵循这些原则。我见过很多这样的IT工作室，开发人员向我展示了他们的SQL编程、COBOL编程、Java编程等等标准，但是并没有建立质量保证机制来确保这些标准确实得到实有将进入生产阶段的程序都要经过某种代码走查或审查，以确保遵循标准，另外要保证所写的SQL确实高效。审查可以确保程序和

[HTML5+JavaScript动画基础_下载链接1](#)

书评

[HTML5+JavaScript动画基础_下载链接1](#)