

# 手把手教你用C#制作RPG游戏/“十二五”全国高校数字游戏设计精品教材（附DVD光盘1张）



[手把手教你用C#制作RPG游戏/“十二五”全国高校数字游戏设计精品教材（附DVD光盘1张）](#) [下载链接1](#)

著者:罗培羽 著

[手把手教你用C#制作RPG游戏/“十二五”全国高校数字游戏设计精品教材（附DVD光盘1张）](#) [下载链接1](#)

标签

评论

好吧对于我这个初学者好难

好好好好好好好好

一直是RPG游戏的忠实粉丝

不错，京东搞活动很实惠

很不错，值得拥有

这书是放了多久了 没塑封，书面好多灰尘，还好没褶皱什么的

不错 希望能够跟随本书做出一款属于自己的游戏

手把手教你用C#制作RPG游戏/“十二五”全国高校数字游戏设计精品教材（附DVD光盘1张）.

很有意思的学习教程

习惯性好评,为了满足十字

内容简单易懂，但对于有一些专业知识的人就显得略微无用了，作用范围略小。但适合无基础入门的人。

内容写的很详细，作为学c#的看懂并不成问题，就是未必能做得出来

内容很好，作者写书很用心。

质量可以，好用

习惯好评，已收到

书包装不错，很给力

新手学习用，很基础，可以说通俗

不错，挺好的挺好的挺好的，非要评价干嘛

非常给力的书 但前提是你必须要有编程基础 不然很多东西你看不懂。

非常喜欢，送货上门很方便

好好好好好好好好的

感觉有点用，没怎么看。

帮同学买的。还不错。

学点游戏设计技巧，，和怎么用DX做小PRG游戏

很好很好很好很好很好

正版图书，不错

好好好好好棒棒棒棒棒

对初学者很好，我买了。支持下作者

这本书只能用非常给力来形容!

不错不错不错不错不错

讲解详细，入门参考佳作。

实用！浅显易懂，很方便学习！

不错。○○○○○○○○

不错不错嘛

非常好

还可以

还没看

全彩印刷，附DVD，还算不错。

不过……【这是使用GDI+开发的】！这个时代除了象棋跳棋五子棋还有用GDI+的你敢信！事实上用GDI+去做游戏效果太差了，还不如用RPG Maker。不以DX或OpenGL或其他相关框架来讲游戏具体制作的书都是渣渣。你要说其它技术对新手不友好？在我看来XNA就已经足够友好了。

不过这本渣渣并不是没有价值。对于RPG的理念和架构讲解还是清晰的，不涉及图像绘制的类的设计还是有参考的价值。然而我最想看到的基于脚本的任务控制系统、完善可重用的GUI系统等内容并没有被实现。

所以如果在书店遇到这本书我大概能看个半小时就可以放下了。既然买了还是继续多看一些时间吧。

买了6次书了，其中2次就出现挤压破损的情况，无语

在

好

haohaohaohaohahaohhaohhaohhaohhaohhaohhaohhaohhaohhaohhaoh

.....

---

1. this book is very suitable for the developer who has little experience about game developing  
2. it describe the step in detailer , so it is only for beginner.if not,you will feel it cumbersome and tedious

---

前面和后面十几页YY游戏历史神马的实在受不了，还好内容还算不错，希望修订一下，把JJYY的东西去掉多增加点实例- -。

---

一直是RPG游戏的忠实粉丝，从小到大都是RPG游戏陪我度过我的青春，现在学习看看实现儿时想自己制作一款RPG的梦想！

---

[手把手教你用C#制作RPG游戏/“十二五”全国高校数字游戏设计精品教材（附DVD光盘1张）](#) [下载链接1](#)

## 书评

[手把手教你用C#制作RPG游戏/“十二五”全国高校数字游戏设计精品教材（附DVD光盘1张）](#) [下载链接1](#)