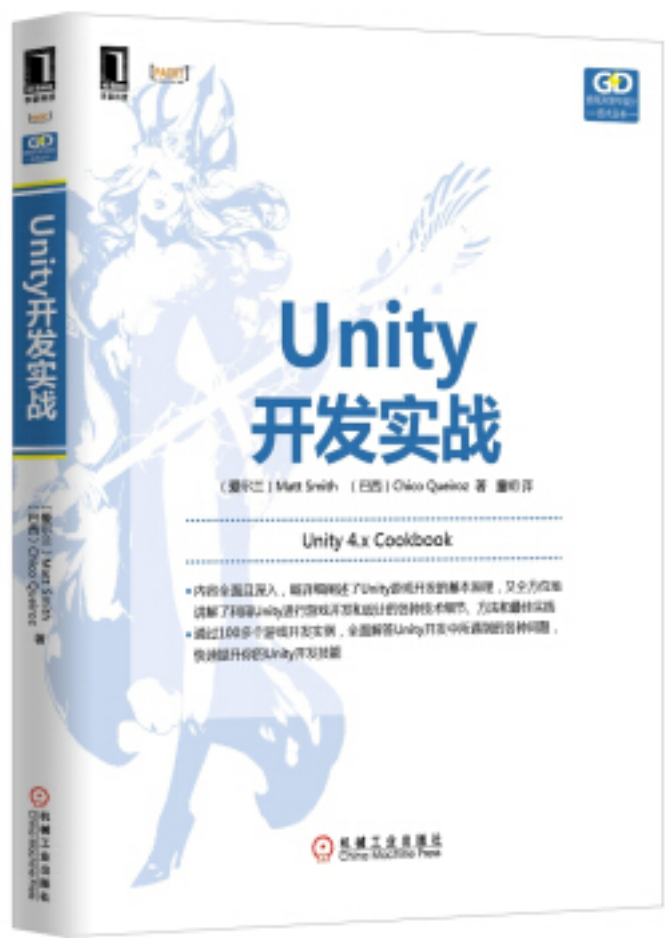


游戏开发与设计技术丛书：Unity开发实战



[游戏开发与设计技术丛书：Unity开发实战_下载链接1](#)

著者:[爱尔兰] Matt Smith，[巴西] Chico Queiroz 著，童明 译

[游戏开发与设计技术丛书：Unity开发实战_下载链接1](#)

标签

评论

学美术出身，一直在寻找kinect的资料，终于在本书中找到可供参考的哦

图片资源在哪里呢？？？

unity3d编程入门，建议大家多学习。

非常不错的unity书籍

感觉不错嘛，慢慢阅读。

很好的东西，包装很好

不错，不过技术更新真快。已经过时了，这版本

还没有怎么看，大概扫了一下，应该还不错吧！

游戏开发与设计技术丛书：Unity开发实战

基础实例，建议初学者使用，还不错

好好好好好好好好好好好好

书都很厚，质量挺好的，还可以

《程序员修炼之道》（ThePragmaticProgrammer）由一系列独立的部分组成，涵盖的主题从个人责任、职业发展，到用于使代码保持灵活并且易于改编和复用的各种架构技术，利用许多富有娱乐性的奇闻轶事、具有思想性的例子及有趣的类比，全面阐释了软件开发的许多不同方面的最佳实践和重大陷阱。

本书是ThePragmaticProgrammer一书的评注版，力邀国内资深专家执笔，在英文原著的基础上增加了中文点评和注释，旨在融合二者之长，既保留经典的原创文字与味道，又以先行者的学研心得与实践感悟，对读者的阅读和学习加以点拨，指明捷径。

不知道怎么样，希望能给我帮助

还没看，应该还不错吧

还没看呢 应该还可以

挺好的！！ 挺好的！！

好评好评好评好评好评

不错不错不错不错不错不错不错不错

不错很好！！！ 不错很好！！！ 不错很好！！！！

这本书用到的技术适合独立开发者。不会去讲详细的基础知识。
正真生产中比较少用的技术（效率低）。

一些小技巧，有些还有点价值，但是大部分用不上，有些也很浅显

感觉写的太空了，细节上太马虎，总有一种很跳跃的感觉

经济实用，，送货上门。

书不错，太专业了，我得一点儿一点儿的学习，欲速则不达

不错的一本书 慢慢看

系列图书，正版系列图书，正版系列图书，正版系列图书，正版系列图书，正版系列图书，正版系列图书，正版系列图书，正版系列图书，正版

还没看，应该还不错~~

不错，还可以，还可以吧

很实用

还行还行还行还行还行还行还行还行还行还行还行还行

看起来后，感觉这本书买的优点吃亏。。。。

没有光碟怎么跟着书上练

没有光盘，也没提供下载源文件下载地址！

很棒

应该不错，it好书 应该不错，it好书 应该不错，it好书 应该不错，it好书
应该不错，it好书 应该不错，it好书 应该不错，it好书 应该不错，it好书
应该不错，it好书 应该不错，it好书 应该不错，it好书 应该不错，it好书

☆*:.?. o($\geq \nabla \leq$)o.?:.*☆

haohaohaohaohao

整本书就是本立体书，封面坑坑挖挖，整本书皱皱折折，一大道深深的勒痕，玩SM？估计仓库就拿了本放在最上面当包装捆扎的应付下，库存又不是没好的。如果库存只有一本，但有品相问题，当然可以事先说清楚打折卖，向现在这样不清不楚打闷包的方式实在就是不作兴，差评。
版本较新，内容还可以，入门上手的都能看的懂，覆盖面也行。但，感兴趣的几个主题，讲的太太简单了，失望。啃乃头的就简单入门交待了下，实际实现时估计又是一堆兼容安装设置应用的麻烦问题。最可恶的是“10.4 用偏振投影实现3D立体投影”，竟然说的是用于商业展示的应用。这软件不是主要用于游戏开发的吗？Nvidia 3D Vision和TriDef
3D支持的3D游戏(2002年~2014年)，已经超过一千个了，其中3D效果极强的已超过半数，只是较新的游戏光影问题没法解决/FPS类准星还是有问题/掉帧一半新游戏较卡…况且讲的是双透，太小众了，基本就没法普及。现在偏光的显示器/电视就可以了，这书这点上讲的还没贴吧和论坛上讲的具体些。游戏中调景深，调会聚(汇聚)，准星咋办…都没说，不过间距调节可用快捷键定义的方式代码中倒是写了…那么现在问题来了，景深立体感都没问题，但游戏出屏的效果如何实现如何调节？Ctrl+F4
加大深度在当前游戏中实时加大深度值，Ctrl+F6
增大会聚性将物体向用户的方向移动。最大会聚值可将所有物体都置于场景前面，即用户空间内（高级）Ctrl+F11 循环锥形（Cycle Frustum）调整在观察窗中循环显示3D图像的三种不同方式：关闭、拉伸填充、剪切两

侧。（高级）Ctrl+F7

保存游戏设置将当前游戏设置保存到寄存器中，以备后用。（高级）

…孤岛危机系列的3D模式是骗小孩的，平转立画面平移技术，只比显示器/电视机2D转3D模式好一点点，离真3D模式差远了…PC上3D效果极强(Ctrl+F4&F6)的原生3D游戏介绍：

古墓丽影9/8/7,阿凡达,爱丽丝系列,暗黑血统1/2,半条命2/起源系列,蝙蝠侠系列,变形金刚系列,尘埃2/3,刺客信条系列,德军总部,辐射3系列,孤岛惊魂2/3,鬼泣3/4/5,极品飞车系列,绝境重启,绿巨人,魔戒系列,魔兽争霸,骑马与砍杀,求生之路系列,全面战争系列,荣誉勋章系列,三位一体1/2,上古卷轴4/5,生化危机4/5/6,失落的星球1/2/3,使命召唤系列,巫师2,无主之地1/2,勿忘我,侠盗猎车手GTA4,英雄萨姆系列,战地系列,战争机器,真三国无双系列,质量效应2/3,子弹风暴…

[游戏开发与设计技术丛书：Unity开发实战_下载链接1](#)

书评

[游戏开发与设计技术丛书：Unity开发实战_下载链接1](#)