

Cocos2d-X 3.0游戏开发实战详解



[Cocos2d-X 3.0游戏开发实战详解_下载链接1](#)

著者:吴亚峰，闫敬，于复兴 著，百纳科技 校

[Cocos2d-X 3.0游戏开发实战详解_下载链接1](#)

标签

评论

专业性很强，解读很详细，很实用！

大致看了一下，还行，没有细看

要有C++的功底，书值得买

还行，就是代码排版不是很好看

HTML5移动Web开发指南

好书，优惠时候买的。。。。。

一本书读懂投资理财学

书看起来还不错，送货速度快，适合购买。

好好好好好好好好好好

哈哈 感觉很不错

不错不错不错不错不错不错不错不错不错

不错。。。。。。。。。

内容不够新，搭建环境的地址已经不适用了

还没看完，不过案例挺丰富，应该不错的书

作为一本入门的书，其实写得还可以

感觉挺好的，很适合用，正在学习中

读起来不错，可以当作工具书用

案例挺丰富。。。。。

好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好好

很不错的商品 性价比高 用起来没问题啊 很喜欢活动下单！！
本书是为了与电影理论的新动态、电影技术/美学/产业的新发展相适应而编选的电影理论“新读本”，在拓展选集思路的前提下，破除“纯理论”樊篱，增加“实践型”文本，建立一个由媒介、语言、纪录、纪实、作者、类型、明星、叙事、经济、历史、性别、心理、意识形态组成的章节体例，通过工业与艺术、技术与文化、身份与表达、影像与社会等理论层面展现各类研究观点，呈现电影言说的多样路径，旨在为电影研究提供更加开阔的话语平台和更加宽泛的问题意识。

很不错~~~~~

这本书基本上充满了难以阅读理解的源代码，解释是极少的，举个例子来说，讲寻路算法那一章，作者对原理连点解释也没，直接放上源代码，你自己看去吧。我想说，作者你这样靠源代码就填充完一本书，也太容易了嘛。

可以

挺好.....

纸张太差，像是盗版，好后悔

还行还行还行还行还行.....

pretty good !!!!

[Cocos2d-X 3.0游戏开发实战详解_下载链接1](#)

书评

[Cocos2d-X 3.0游戏开发实战详解_下载链接1](#)