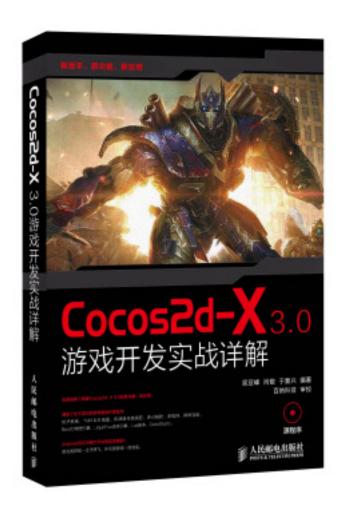
Cocos2d-X 3.0游戏开发实战详解



Cocos2d-X 3.0游戏开发实战详解_下载链接1_

著者:吴亚峰,闫敬,于复兴 著,百纳科技 校

Cocos2d-X 3.0游戏开发实战详解_下载链接1_

标签

评论

专业性很强,解读很详细,很实用!

大致看了一下,还行,没有细看
 要有C++的功底,书值得买
 HTML5移动Web开发指南
 好书,优惠时候买的。。。。。
 一本书读懂投资理财学
 书看起来还不错,送货速度快,适合购买。
 女子女子女子女子女子女子女子女子女子女子
 哈哈 感觉很不错
 不错不错不错不错不错不错不错不错不错
 不错。。。。。。。。。

可以
 廷好·······
 纸张太差,像是盗版,好后悔
oretty good !!!!

这本书基本上充满了难以阅读理解的源代码,解释是极少的,举个例子来说,讲寻路算法那一章,作者对原理连点解释也没,直接放上源代码,你自己看去吧。我想说,作者你这样靠源代码就填充完一本书,也太容易了嘛。

书评

Cocos2d-X 3.0游戏开发实战详解_下载链接1_