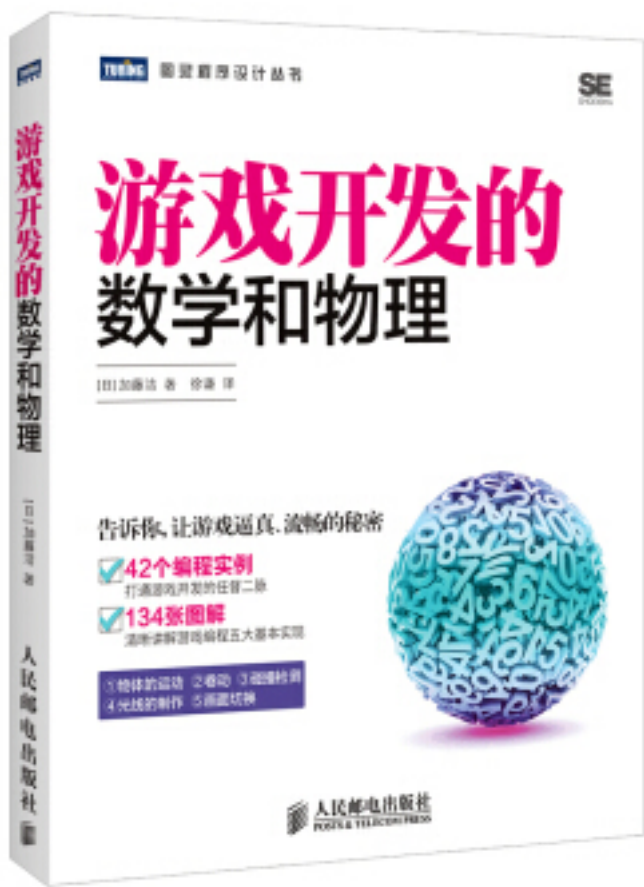


游戏开发的数学和物理



[游戏开发的数学和物理_ 下载链接1](#)

著者:[日] 加藤洁 著，徐谦 译

[游戏开发的数学和物理_ 下载链接1](#)

标签

评论

游戏开发的数学和物理游戏开发的数学和物理

游戏机玩家应该买一本收藏，记录了我们曾经玩过的机器，满满的回忆！

虽然是日本人写的，中国引进翻译的一本关于讲述历代厂商游戏机发展历史，类似小说似的书籍，篇幅也不厚，但是内容确实从70年代，开始一批人到现今依旧热爱游戏的人们的一部“儿时回忆史”，读起来满满都是回忆，都是泪水……

好书！建议作者下次继续用这个调调写一本叫做《那些年被手机干掉的电子产品》的书！一定大卖！

双十一囤了很多书，哈哈。这本可以作为游戏从业人员的必备枕边读物。

比较简单的入门知识，我不是专业游戏开发，正好适合我

买来一直在看，真的很好，对游戏开发学习真的是很有帮助哦

封面印刷都不错，白色纸印刷，页面布局看着比较舒服，图文并茂看着不会太枯燥，就是对数学和物理知识要求较高

做为一个玩家，这本书的一个意义是，让你知道在游戏时，到底怎样子被设计了…理性游戏

包装完好，没有皱褶，字迹清晰，内容详细

书的质量不错，发货速度也快，大师的作品，肯定有不一样的东西，希望能够收获很多。还没有看，回头再来追加评价，应该不错

收到了，我还没来得及看。

《游戏设计的100个原理》整合了众多游戏设计秘籍，它概括并阐释了100条重要的游戏设计领域的方法、原理和设计哲学。

《游戏设计的100个原理》分4篇向读者讲述了游戏创新、创作、平衡和解决问题的100个原理。每一个专题都采用丰富的案例来介绍多种不同的设计思路，同时以经典图片的形式点出了该原理所蕴含的真谛。

《游戏设计的100个原理》为全彩设计，适合从事或学习游戏设计的专业人士阅读，读者将从本书中学到如何让游戏流行，如何让玩家痴迷，如何设置关卡以及如何解决游戏设计中的问题。

我为什么喜欢在京东买东西，因为今天买明天就可以送到。我为什么每个商品的评价都一样，因为在京东买的东西太多太多了。京东购物这么久，有买到很好的产品，也有买到比较坑的产品，如果我用这段话来评价，说明这款产品没问题，至少85分以上，京东的送货，配送员太给力了，必须表扬，工作认真，热心帮忙解决问题。配送神速，服务周到，超赞！绝对5分。

希望京东可以继续这样服务大众，一定会很无敌的！！！正货，放心，超赞！！！！

很不错，很经典，里面的内容很赞，不过最好懂directx或opengl相关才能画出东西，不过知识理念很不错

看了别人文章里的推荐购买来看看

写得很好的一本书，内容从游戏鼻祖介绍到ps4发布，想了解电子游戏历史的话这本书肯定不会错。

不错，内容还可以，合适入门

经常在京东购买，这次的图书打折买了很多，价格和质量都更好，不做更多的叙述，需

要的就值得买

很好的时候，特别喜欢玩游戏的儿子看了希望呢，能够跟自己学的东西呢，关联起来

购买第二天就到货，方便

这是一本相当实用的书！价钱稍微有点贵！我比较喜欢这本书的内容

一直想要这一类的书籍，感谢人邮社QWQ

学习用品看着增长知识

此用户未填写评价内容

本书严格选取了游戏开发中最常用的数学和物理学知识，通过游戏开发实例，配上丰富的插图，以从易到难的顺序进行讲解。第1章到第5章分别讲解了物体的运动、卷动、碰撞检测、光线的制作、画面切换的细分处理。这五章将2D游戏必需的知识一网打尽，同时还严格挑选了少量3D游戏编程的基础内容以供参考。第6章系统梳理了游戏开发的数学和物理学理论，帮助读者更好地理解前五章的内容。本书适合网络和手机游戏开发者阅读。

本书严格选取了游戏开发中最常用的数学和物理学知识，通过游戏开发实例，配上丰富的插图，以从易到难的顺序进行讲解。第1章到第5章分别讲解了物体的运动、卷动、碰撞检测、光线的制作、画面切换的细分处理。这五章将2D游戏必需的知识一网打尽，同时还严格挑选了少量3D游戏编程的基础内容以供参考。第6章系统梳理了游戏开发的数学和物理学理论，帮助读者更好地理解前五章的内容。本书适合网络和手机游戏开发者阅读。

书比较小巧，内容也不多，适合对80，90年代游戏历史不太熟悉的读者观看。

讲游戏主机发展史的！正好可以了解下，个人比较喜欢历史也喜欢玩游戏，买来看看！

嗯，这本书那对于初学者来说特别友好，只要是玩过游戏的人都会理解其中的大部分内容。然后你就会发现，哦这就是我玩游戏时觉得，这游戏特别棒的一点，原来是通过这个理论来呈现出来的。
而且他又不缺乏一些设计感上面的东西，使这本书不是一本呆板的概念字典，比如说它的知识点是通过某种在书上呈现的链接的形式，来将质点串联起来，这对于这些喜欢在学习的时候，将自己学习的知识联系到一起形成框架的小伙伴们来说，是特别方便的。

归纳的非常好，值得参考

很棒的一本书，很详细，很专业

东西很不错，送货也很快。

不错，活动价很实惠，京东很给力

希望能比较系统学习一下游戏开发中的算法，看这本比较易懂就买了，日本人写的入门书籍都比较详细。

看看游戏的原理，学习一下。

好评！ 服务很好，京东快递很快，书包装很好没有破损。推荐！

本来是买来随便看看的，结果太有意思了，一口气读完。哈哈。封面也很有特色啊！

书很好，包装和印刷都好。比较详细的阐述了游戏机的发展。其实国产的游戏主机只有斧子还在走着小霸王曾经的路可时代已经不是小霸王的时代了。唉，多半斧子会倒下。

关于知识讲得不多，主要是代码。

很简单的书,我觉得这本书大学二三年级的看看还行,因为数学知识要求就是这种水平.高中生看也可以,我是不推荐.而且图灵图书价钱贵页数却不多

不错，通俗易懂，值得卖。

我一定一定要学好

一本好书，印刷清晰，书本干净

内容很简单明了，写的好

很实用，是正版，推荐购买

内容实用，马上入职了，很有帮助

主要包括三角几何知识、向量和矩阵运算、变换、碰撞和能量，以及1D/2D/3D空间内的运动等专题，对提升游戏开发技能有一定帮助

内容比较浅显，理论方面也不多，作为入门教材尚可。

这个书太好了，我真是，真的终身职加薪什么的，还是得，对吧？还是得懂点专业的东西，所以对于我们做运营的来说，这本书真的是一个很好的指引...

看的好快，1小时多读完，内容还可以

好书。需要时间吸收

东西还不错，现在才来是因为我太懒了，哈哈，为了币。

买来还没看呢，看评价还不错，来提升一下，希望能有所斩获

好东东没的说，以后还会常来光顾的～

对游戏开发感兴趣，看看挺有用的(￣▽￣)

快递给力，内容通俗易懂，对于我这数学渣比较友好。

薄薄的一本书，价格可真是不低！

忙了，都忘记了，不好意思

还能说什么呢～～有生之年能碰到老板这个店，够幸福的．．性价比很高，这样的价能买到这质量非常不错。看上这款宝贝已经很久了，终于到手了，挑来挑去挑了这家，事实证明我的眼光还是很好的哟，没有让我失望，做工和质量都很好，发货快，物流快

《游戏数据分析的艺术》是中国游戏产业的开创性著作，具有里程碑意义，它首次系统讲解了如何对游戏行业的数据进行分析，在行业里竖起了一根标杆。作者是来自TalkingData等国内尖端的数据分析机构和西山居这样的知名游戏公司的专业数据分析专家，对游戏数据从不同的业务角度进行了诠释。本书详细剖析了游戏数据分析相关的指标、方法论、内容挖掘、数据挖掘、软件使用、游戏设计、运营策划、渠道推广、收入解读、用户分析和留存分析等。对于产品设计、开发、运营、推广以及游戏行业的人才培养都将带来巨大的推进作用。

书收到，质量不错，内容很好。不要把这个书看成教科书了，这类游戏设计需要的就是这样的内容模式！！

不错 不错 不错 不错 不错 不错

在看 给老公买的 应该还不错

宝贝收到了，妥妥的正版，非常满意，愉快的购物，喜欢就下手！

4月在京东陆陆续续买了几十本书、真的特别好，最满意的就是隔日到物流。淘宝买了10几本，最厉害的一个11天后发出来，还发了一本旧书。以后买书只选京东。

还不错的一本书，能够理清一些算法。

书没有想象的好，写的太简单，有些想看的比如矩阵的例程没有，写一些标准的数学公式鸟用没有

6666666666的6666666666的6666666666的6666666666的6666666666的6666666666的

好好好，不光孩子喜欢看，大人也喜欢看！

例子里都列出了完整的算法，不过是用c++写的看起来有点不习惯。除了学习还可以当成参考手册使用。

书包装是完整的，还没来得及看，不错

讲的浅显易懂，还不缺实践，入门不错。

非常好，我很喜欢。非常感谢京东

还没看 不知道怎么样

做活动时买的，慢慢看，质量好。

很好看的书 帮舍友下的

质量很好，物流超级快，值得推荐

这本书用C++加 directx讲解的例子，不过真心很好，如果有C#版本更好了

书不错，公司的程序员指定要的

快递给力啊！，好评

这本书主要是介绍游戏中的数学知识和物理知识，并把这些东西代码化，很实用的一本书

还是 纸质的书比较好 做点笔记

东西不错，用起来也感觉不错

一本浅显易懂的书，有历程，虽然是vc的，但是通用。值得购买。

我的天啊，我承认自己物理不好，书里的东西我基本只能正常使用40%

很不错的书籍，对我很有帮助

适合对游戏开发有兴趣的人读，内容不算深，没基础的也能读

还不错。算是补充基本知识吧

专门讲游戏运营和分析的书籍，浅显易懂，适合游戏从业者入手。

都是基础的知识，总体来说，还是不错的。但是呢，读这本书，感觉作者上气不接下气。排版也很乱。

opengl的就更好了 还没细看 但愿没有平台限制

知识不够，看不懂～～

讲解的不是很深入，简单了解还是可以看看的

好好好好好好好好

哎哟不错哦，哎哟不错哦

很好的书，纸张质量啥的都不错，内容也很好，促销时入的，很划得来。

对于游戏开发，这两门科学都是必备，看吧，小日本这方面还可以

书不错，给公司买的，送货很快。正版。

读书节，买的书太多了，来不及一一评论了，就这么来吧～

十分不错，经典之作！

可读性强，内容由浅入深，游戏开发必备

挺好的书, 慢慢看

内容不错，但是感觉讲解时在教小学生一样

东西非常好，活动期间价格也实惠，不错的选择！

作为一个游戏玩家一直想入手看看，这书打折比较少，总体来说挺满意的

不错，游戏基础数学

甚好，内容很适合我，对学习动画相关的算法很有帮助

了解了解在游戏开发过程中都用到哪些物理知识

内容覆盖全面，视频处理中的方方面面都能体现到。

弟转行做游戏策划，给他买的书，希望有帮助。

比较有意思的入门书籍，简单易懂

还行吧，每次评价都要写十个字，很抓狂的

不错，很好，用起来方便，下次还来！！！！

还没看，纸质还行。。。。。。

非常好 物有所值。京东很让我放心啊！送货速度也快！

物流快，内容实用，帮助较大

满足使用需求 满意 满足使用需求 满意

很棒很棒很棒很棒很棒

游戏开发必读的书，写得很好

书不错，讲解的很详细，挺好的。

书印刷的很好，编程工具书，便宜。

通看了一遍，里面近30年的日本游戏机开发史一一道来，娓娓动听哦，里面既有成功的例子也有失败的例子，使人读了起码有了对这30年来的开发史有了大概的印象

书，看了草知道有用么哦也挺好

很好好好好好好好

看目录觉得是好书，还没开始看，准备看完回来再评

想要开发一个好的游戏，还是需要这种知识的

不错不错的服务！不错不错的服务！

很抱歉，您的发表过快，请稍后再试

很好的书籍，游戏开发者必备的数学物理知识

质量不错，真的挺好的，还没看呢

非常有意义的一本书，对游戏开发进阶有很大帮助

在经历了某宝双十一半月发货某当尽是盗版书之后京东实在让人惊艳，隔天到，全正品，简直了！力挺京东！

优惠的时候买的，没抢到百元卷

好很好。。。。。

当时凑单买的，还没开始看，随手翻了一下。

非常好的书，很喜欢，还会再光顾

游戏开发的数学和物理

老公一直在京东买书，买了有2千了吧

很实用，介绍这些只是的思路很好用

专业，实用，工具书，服务器开发必备

不错的书，做游戏这方面很重要

图灵的书很不错，可以了解一下原理

的确不好，没有说透，都说道一半

好好好好好好好好好好好好

不错的图书，对于入门来说会比较难懂。

买来准备当学生教材，还没仔细看。

适合游戏开发者，很实用的书

发货很快，是正版图书。

没啥说的，就是入门书。

比较简单，适合入门。

搞活动买的，差不多是原价的半价购入的，划算

还不错，挺喜欢，正在读

非常之好，非常之好的体验，爽

好书，开发游戏的好参考。

刚读了一点，可读性比较高，还没读到难的部分。

学习学习 学习各种基础

促销时购入 价格实惠 慢慢品读。。。

不错！ 内容不错！

大致翻阅一下，没具体看，感觉包装还可以

很好，通俗易懂，值得入手一本

买回来充实下自己技能

能更好的了解游戏机制。游戏制作

不错，很满意，习惯性好评

准备写篇三千万字的读后感回赠作者.

挺好一本书，值得花时间看看

非常好，很喜欢^_^

不错。和适合我们这种半知不解的

没啥好说的 正常用没啥好说的 正常用

不错，值得购买，好

书的质量不错，送货也快

凑齐十个字符就可以了

刚买的，还没有时间仔细看

专业必备，以便查阅！！！！

好书，又便宜，希望京东再多些券。

游戏方面的数学和物理，讲解的很好

看了一部分，讲的还不错，不是太复杂！

挺好用的，不过要是有C++代码就好了

还行吧，没想象中的好

没看呢，希望用得上。。。。

好好学习天天向上吧！

书挺好的，就是页数有点少，技术书好贵啊

还可以，基本上没有发现问题哦

不错，有一定深度

还不错，比预想中要好一些。

垃圾书千万别买被骗啦呜呜

不错，内容生动，还是可以的。

无意中翻到这本书，对于喜欢家用游戏机且想了解家用游戏机历史的朋友不可不读的一本书，翻了几页写得很详细，要是彩页，哪怕价格上再贵一点也是值得入手的！

通俗易懂 很适合初级水准的人

不错。物流很快。书质量不错。内容在看中

不错，有深有浅，适合初学者。

买来还没看，先给个好评吧。

简单易懂，而且每一节都有难度标记

是正版，很好，以后还在京东上买

精灵运动提供了很强大的算法很不错

这本书还是很有价值的，很值得学习的

这个商品太好了， 非常喜欢~继续支持京东~~!

书很好，送的也很快，在京东买书，放心。

慢慢学吧，现没在做游戏

不错 还可以 通俗易懂

不错，已经用上了，快递员也很给力

[游戏开发的数学和物理_下载链接1](#)

书评

[游戏开发的数学和物理_下载链接1](#)