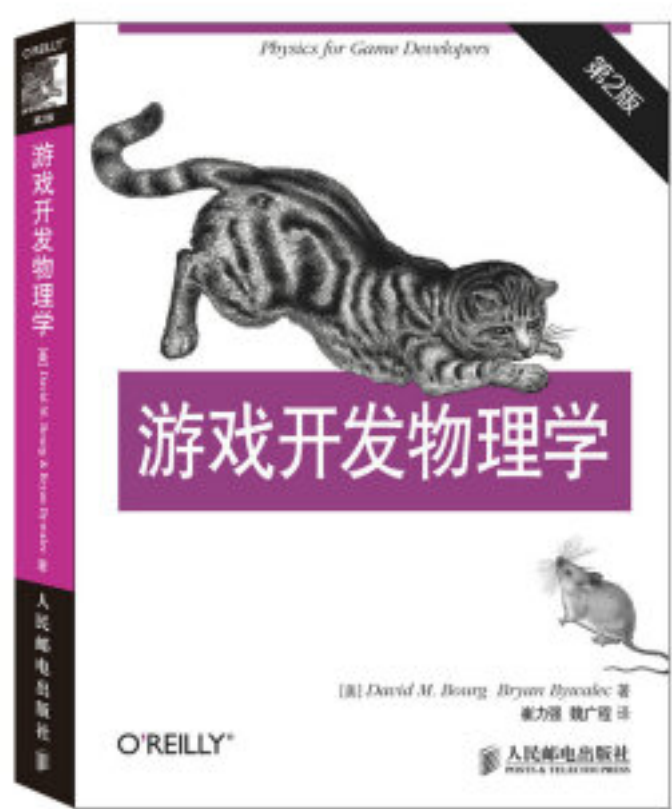


游戏开发物理学 第2版



[游戏开发物理学 第2版_下载链接1](#)

著者:[美] David M Bourg（布尔格），Bryan Bywalec（布尔莱克）
著，崔力强，魏广程 译

[游戏开发物理学 第2版_下载链接1](#)

标签

评论

不错的书，喜欢看，专业必备

商品质量很好，非常满意。

此用户未填写评价内容

～不错。好好学习，努力变得牛逼

书写的不错，下次还会购买！

写游戏引擎的一本很有指导性的书

O'Reilly的这个系列，封面都很帅啊。还是有学习做游戏的想法。补一补物理基础吧。这本书没有O'Reilly一如既往的眼镜猴回寄反馈单。是不是正版呐，我怀疑道。

挺好的。。价格也便宜很划算

给老公买的工具书

挺好的，不错不错不错

从原理开始学起，数学是其他学科的根基。

送来的书没有封皮，三侧书脊都是脏的，不开心

质量不错，送货上门很方便，师傅态度好！

书肯定没什么问题…只要是这本书就好…质量不错，不是盗版

没找到雅可比矩阵相关的讲解 不过到有些触屏和基于地理的较新内容

东西很好，很不错。发货速度。。好评

游戏开发物理学 第2版,很多物理公式，。。。。。。

不错，不错，我同时也买了影印版，一起看

游戏开发物理学 第2版

还没用。看上去应该不错。一如既往的送货快

学习学习新知识啊 哈哈 学如逆水行舟不进则退

还没看，感觉还不错

好好好好好好好好好好

还没用。看上去应该不错。一如既往的送货快

我只想说是好书，不要要求十个字好不好

感觉有点深奥，很多物理和数学的知识都忘了

好书 干货挺多的

质量不错，价格优惠

游戏开发物理学 第2版游戏开发物理学 第2版

同学一块凑单的，不知道怎么样。

很好好好好好好好

待我仔细研究一番，再来细述

很不错的游戏物理学开发入门书

首先，按照包装来讲，四个角没有什么问题？书的封面形象问题？
就是封面有一个折痕。

还行吧，其实还没看??

送货快，包装还可以

讲的很好，很有用

很不错的书值得一看。

Git版本控制管理（第2版）

专业基础，通俗易懂，实用

还可以，很有用

书本很不错！！继续支持！！！！

好好好好好好好好好好

一定好好学习

合租想的一样

挺好的挺好的挺好的挺好的挺好的

还没看完。。。。。。。。

我觉得ok

讲解了许多游戏中的物理学原理，辅之以代码，不错

还可以啦，可以看看，专业方面的书籍

买来参考的

不错。。。

66666

书很不错

书有点灰啊。。。。618活动买的，挺实惠 的。。

书不错

书不错，快递包装就一个袋子？

还不错~~

不错

!!

很好

好书

好

huirhidiorjir

很厚实的一本书，里面有很多经典
本书是为了与电影理论的新动态、电影技术/美学/产业的新发展相适应而编选的电影理论“新读本”，在拓展选集思路的前提下，破除“纯理论”樊篱，增加“实践型”文本，建立一个由媒介、语言、纪录、纪实、作者、类型、明星、叙事、经济、历史、性别

、心理、意识形态组成的章节体例，通过工业与艺术、技术与文化、身份与表达、影像与社会等理论层面展现各类研究观点，呈示电影言说的多样路径，旨在为电影研究提供更加开阔的话语平台和更加宽泛的问题意识。

“新读本”中，既囊括了巴拉兹·贝拉、爱森斯坦、巴赞、爱因汉姆、格里尔逊、麦茨、德勒兹等电影理论家的经典作品，又加入了汤姆·冈宁、比尔·尼克尔斯、大卫·波德维尔、米莲姆·汉森、齐泽克等新一代学者的重要文章。面对新的影像生产与作品对象，希望能够为研究者提供更为多元化的思维方式和理论武器。

.....

不错，基础的东西很重要!!

[游戏开发物理学 第2版_下载链接1](#)

书评

[游戏开发物理学 第2版_下载链接1](#)