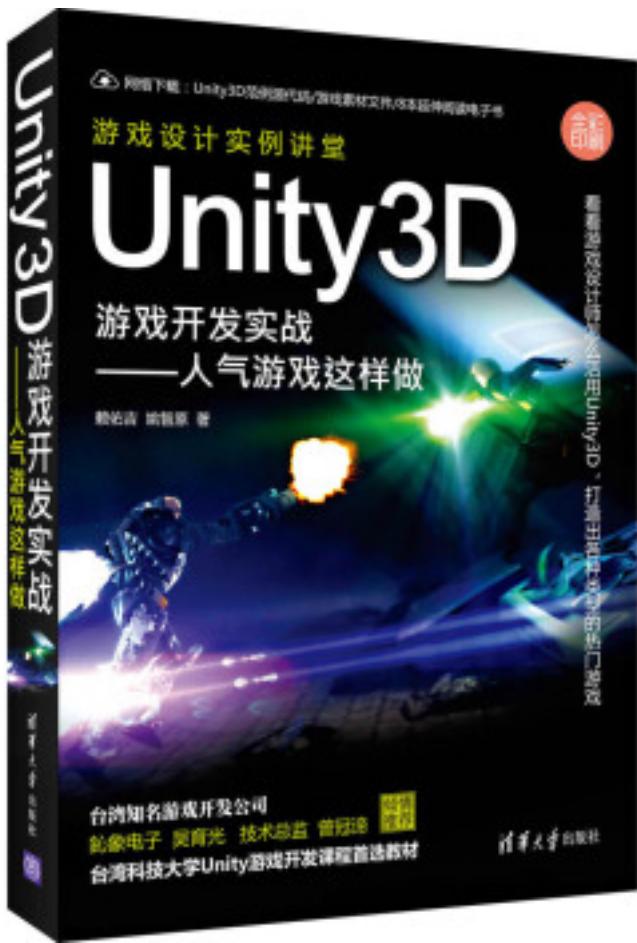


Unity3D游戏开发实战：人气游戏这样做



[Unity3D游戏开发实战：人气游戏这样做 下载链接1](#)

著者:赖佑吉，姚智原 著

[Unity3D游戏开发实战：人气游戏这样做 下载链接1](#)

标签

评论

买给孩子的，希望孩子能喜欢。

箱子破了，原本以为书会坏掉，结果书没事，快递还是挺好的

不错的书，可以用来学习或者讲课，比较通俗易懂

挺好的，书都没问题，看了眼还不错具体内容后面追评

需要有一点c#基础，入门学习挺不错的

很好的书，一定要买，学习必备

还不错，内容基础详细，是一本适合初学者的入门书籍。

还没看，618搞活动买来屯着先

不错，非常实用非常实用非常实用

不错，里面全是彩色印刷，看起来就有感，内容大概浏览一遍，还行吧。

这本书网络部分用的是4.6的netview，主要是p2p，做局域网游戏还挺好的吧

活动买的不错很便宜

满减+用券活动时买的，超级划算

这本书写得还算详细，彩图便于阅读。

Unity3D游戏开发实战，没有基础的，照书看了做了一个小例子出来了，觉得不错的书

书不错，要对应的unity版本学习去，不然会报错

正版的，入门学习很好，正在学习

这本书内容还行，不建议初学者购买哦

好书，一次买了好几本，慢慢看。

粗略看了下，内容比较基础，适合初学者，书是全彩页的，质量没的说，唯一不足就是内容有点少，其他都还不错。

非常棒的一本书，也是闲来没事儿学习看看的

这本书很好，不过，需要一点基础的去看

写的不错 有一定参考价值

还不错，妈妈喜欢的，京东价格实惠。

还好 需要有点基础才可以 没有完整的介绍一部游戏的开发流程

写得很详细，还是值得收藏的！

特别厚的一本书，全彩印刷，配图清晰明确

有点看不懂啊，这书需要一点基础的

挺好的 例子不是很多 但是讲的很细

帮老公买的 应该不错

内容很扎实，写的还算是比较具体。

书可以，就是太贵，10要是配套视频教程就好了。

这本书适合进阶，带你实践开发

很好的一本书，内容覆盖全面。

不错，刚开始学，还没有深入

学习中，希望能快点学会

正准备学习U3D，希望有更多的帮助吧，彩页的不错~

对于U3D讲解的很全面，图文的方式更直观

书不错没有缺页 质量好 研究中

挺好的~就是快递慢了些

感觉案例有点少，还行吧

内容比较浅，不过对初学者来说很不错

好书吧 内容全 不错

不错不错不错不错不错不错

不错 好评。凑点字数。 马上开始看。

还不错的书，还没看完，先好评

好书，但感觉不是好，不知为啥呢

不错，适合没接触过的人了解

很好，非常喜欢，双11活动很好

送朋友了，据说是全彩页。

书很不错，脉络清晰，内容比较基础，可以供我这样的初学者使用，彩页印刷，案例直接从网上下载，节能环保，免得浪费光盘，送货速度很快，不足之处在于有些案例偏老，不够实用

不太好，内容有点少，适合入门，

适合自己的书，真不错，

好，内容新，新手必看。

很好，不错，值得推荐！

还不错，内容比较丰富

很实用！棒棒哒，帮别人买的

包装完成，书的内容喜欢

还没看，希望能有帮助

一二三四五六七八九十

感觉价钱有点偏贵了。。。。

包装的还可以 还能看得懂。

很好的一本书！快递给力！

书不错书不错书不错书不错

不错不错不错不错不错

不错不错不错 不错不错不错

不错不错的服务！

这个还行吧。 。 。 。 。

很好很好很好很好

好用！ ！ ！ ！ ！ ！ ！

好书。 。 。 。

很不错的一本书

不错， 很有帮助

书正版， 很好

写的有些过于简单了。 初窥门径吧。

不错， 很满意

便宜便宜便宜便宜便宜便宜便宜便宜便宜便宜

还可以。 。 。 。 。 。 。 。

书里讲解的有一点单调，不易理解，如果至少配有讲解视频光盘就更好了

还行吧。 。 。 。 。 。 。

挺好的，适合入门。

还好吧，还没细看，看目录应该讲的挺细的。

还行吧，比较适合新手，书架有点贵。

good!

不懂啊新手

没来得及看

比较基础。

好书呀！

质量很好

非常不错

不错不错

非常详细

非常好！

还可以

这书写得不怎么清楚，没有视频讲得好。很基础，只能这样说了。

挺好的

正在看

还阔以

还没看

不好，不实用 书的内容不行 没一点创造性 又贵

挺好

很好

正版

Unity3D是由Unity Technologies开发的一个让玩家轻松创建诸如三维视频游戏、建筑可视化、实时三维动画等类型互动内容的多平台的综合型游戏开发工具，是一个全面整合的专业游戏引擎。Unity类似于Director, Blender game engine, Virtools 或 Torque Game Builder等利用交互的图型化开发环境为首要方式的软件。其编辑器运行在Windows 和Mac OS X下，可发布游戏至Windows、Mac、Wii、iP 中文名 优美缔3D 外文名unity3d 分类 游戏引擎、游戏开发工具 Unity3D是由Unity Technologies开发的一个让玩家轻松创建诸如三维视频游戏、建筑可视化、实时三维动画等类型互动内容的多平台的综合型游戏开发工具，是一个全面整合的专业游戏引擎。Unity类似于Director, Blender

书是不错，但是说好的附录的八本电子书却没有，下载的网址是错的，客服也没办法！我也不怎么想给好评了…

不错

下载链接没用，发邮件求代码也没反应。。

不错。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。 。

《Unity3D游戏开发实战：人气游戏这样做》凝聚了多位台湾科技大学教授及知名游戏开发公司鉅象电子游戏开发工程师智慧的结晶，是一部学习Unity3D游戏开发的力作。

《Unity3D游戏开发实战：人气游戏这样做》从实际项目入手，介绍了完整的Unity3D游戏引擎的使用及游戏制作流程。书中涵盖了许多不同的游戏类型，提供了丰富的游戏范例：动作游戏、射击游戏、闯关游戏、益智游戏、闪躲游戏等，其中也包含网络连接、体感操控、多点触控、扩展实境等热门游戏技术。通过这些范例，读者可以很容易地学会Unity3D的各种功能应用，达到能进一步发挥创意，开发出属于自己的独特的游戏。

《Unity3D游戏开发实战：人气游戏这样做》提供了所有范例的源代码和8本与Unity游戏开发相关的电子书下载，以帮助读者更好地理解和学习本书内容。

在书店看上了这本书一直想买可惜太贵又不打折，回家决定上京东看看，果然有折扣。毫不犹豫的买下了，京东速度果然非常快的，从配货到送货也很具体，快递非常好，很快收到书了。书的包装非常好，没有拆开过，非常新，可以说无论自己阅读家人阅读，收藏还是送人都特别有面子的说，特别精美；各种十分美好虽然看着书本看着相对简单，但也不遑多让，塑封都很完整封面和封底的设计、绘图都十分好画让我觉得十分细腻具有收藏价值。书的封套非常精致推荐大家购买。

打开书本，书装帧精美，纸张很干净，文字排版看起来非常舒服非常的惊喜，让人看得欲罢不能，每每捧起这本书的时候

似乎能够感觉到作者毫无保留的把作品呈现在我面前。

作业深入浅出的写作手法能让本人犹如身临其境一般，好似一杯美式咖啡，看似快餐，其实值得回味

好

真不行

as;kjdflkahljkfhalkjdfakljflkdjfllkajsflka

不推荐，没有什么人气游戏，知识点比较混乱，图例也不是很明了，没有基础的更不要选择。错误点较多。复制粘贴而成的。

[Unity3D游戏开发实战：人气游戏这样做](#) [下载链接1](#)

书评

[Unity3D游戏开发实战：人气游戏这样做](#) [下载链接1](#)