

Android 游戏开发大全（第3版）



[Android 游戏开发大全（第3版）_下载链接1](#)

著者:吴亚峰，苏亚光，于复兴 著

[Android 游戏开发大全（第3版）_下载链接1](#)

标签

评论

刚收到书，是没有图片上厚。当然，如果书好这些不是问题。

刚拿回来就看了，书质量挺好，内容上需要有一定的基础才能理解，还在学习中！挺大的一本书！

书很不错，非常精致。

很好的商品，物美价廉，值得拥有

好东西，物流挺快的

帮宝爸买的，说是感兴趣要学习学习，应该还不错

送货速度很快，书的质量不错，慢慢学习中

感觉讲的技术都不是很流行 只能当拓宽视野看一下

好看，都说好呢，不错的

这本书后面附的光盘，现在我电脑没有光驱了，感觉很麻烦

书已收到，包装很好，书大致看了一下，还可以吧

挺好紫薯紫薯紫薯紫薯

巨详细。。。。跟着学吧

这本?挺不错的，比较基础。

不错，很好的一本书

孩子自己买的，消遣的时候看看，孩子比较喜欢，希望对孩子有帮助。

书没看，买这本书是看评价买的。现在自己买了，没看，就不怎么好给出太多评价

内容挺好的，暂时还看不懂，有空仔细看看。附：自学用的！

趁着活动，买了一大堆书，有空学习学习，充实下自己

内容比较全面，设计的游戏开发的主要知识点，案例较多，需要有读者有一定的基础才行。

请选择或自定义任一标签请选择或自定义任一标签

非常好的一本书，内容精炼

还没看，翻了一遍，比较详细

不错不错，正版书，非常喜欢

好评，我只是为了凑够10个字

物流很快，书很好很新，内附光盘。

棒棒哒，加油，支持

都挺好，慢慢看

教程很乱 很难 不适合新手

还没有看，以后再来评价！

总体来讲书的内容还是很好的

东西很好，特别喜欢。真心好

正版，还没有看，相信很好，用后再评价。

very good! 推荐推荐~~

内容丰富， 好。

挺不错的书，内容也挺丰富的

有点旧的感觉，是去年的版

书不错，要好好学习一下了

挺好的，物美价廉

还行，目录还没看完

很实用的，很喜欢，非常好

正在看 讲的不错

很好，有内容有实践，诠释一本精品

还行吧，毕设参考

备用的，还没细看

书是正版，好评

讲得很详细约

行。。。。。

开始学习之旅

应该会看完的

买回来大概过了一遍，内容不错。

书是替我朋友买的，他说还可以，那就还可以，我相信他给个好评。

还可以吧

学习?'

不错的书

还不错吧

书挺好的

挺实用的

还不错

双十一活动买的 便宜 但是磕碰比较多 平时京东好像比当贵一些

还行！

很好吃

还可以

不错。

不难不难。还差

很好

可以

不错

书和光盘不配套有不少错误，比如光盘没有第十九章的代码，光盘有的应该还是旧版的东西，但是书上是新版的

赞！

好吧

好

这是我复制过来的，我自己懒得写了，但这也是我想表达的意思。我为什么喜欢在京东买东西，因为今天买明天就可以送到。我为什么每个商品的评价都一样，因为在京东买的东西太多太多了，导致积累了很多未评价的订单，所以我统一用段话作为评价内容。京东购物这么久，有买到很好的产品，也有买到比较坑的产品，如果我用这段话来评价，说明这款产品没问题，至少85分以上，而比较垃圾的产品，我绝对不会偷懒到复制粘贴评价，我绝对会用心的差评，这样其他消费者在购买的时候会作为参考，会影响该商品销量，而商家也会因此改进商品质量。

本书是讲解Android游戏案例开发的专业书籍，全书分两部分共18章，前半部分为Android游戏开发核心技术，主要包括Android游戏开发的前台渲染、交互式通信、数据存储和传感器、网络编程、游戏背后的数学与物理、游戏地图开发、游戏开发小秘技、JBox2D物理引擎、3D应用开发基础等；后半部分为Android游戏开发实战综合案例，包括现在流行的多种游戏类型，如滚屏动作类游戏——坦克大战、网络游戏开发——风火三国网络对战游戏、物理传感器游戏——哇！重力球、塔防游戏——炫彩塔防、策略游戏——大富翁、休闲类游戏——切切乐、休闲类游戏——3D冰球。本书适合Android初学者

、有Java基础的读者、在职开发人员、游戏开发爱好者、程序员阅读参考，也可作为大中专院校相关专业的学习用书和培训学校的教材。本书是讲解Android游戏案例开发的专业书籍，全书分两部分共18章，前半部分为Android游戏开发核心技术，主要包括Android游戏开发的前台渲染、交互式通信、数据存储和传感器、网络编程、游戏背后的数学与物理、游戏地图开发、游戏开发小秘技、JBox2D物理引擎、3D应用开发基础等；后半部分为Android游戏开发实战综合案例，包括现在流行的多种游戏类型，如滚屏动作类游戏——坦克大战、网络游戏开发——风火三国网络对战游戏、物理传感器游戏——哇！重力球、塔防游戏——炫彩塔防、策略游戏——大富翁、休闲类游戏——切切乐、休闲类游戏——3D冰球。本书适合Android初学者、有Java基础的读者、在职开发人员、游戏开发爱好者、程序员阅读参考，也可作为大中专院校相关专业的学习用书和培训学校的教材。本书是讲解Android游戏案例开发的专业书籍，全书分两部分共18章，前半部分为Android游戏开发核心技术，主要包括Android游戏开发的前台渲染、交互式通信、数据存储和传感器、网络编程、游戏背后的数学与物理、游戏地图开发、游戏开发小秘技、JBox2D物理引擎、3D应用开发基础等；后半部分为Android游戏开发实战综合案例，包括现在流行的多种游戏类型，如滚屏动作类游戏——坦克大战、网络游戏开发——风火三国网络对战游戏、物理传感器游戏——哇！重力球、塔防游戏——炫彩塔防、策略游戏——大富翁、休闲类游戏——切切乐、休闲类游戏——3D冰球。本书适合Android初学者、有Java基础的读者、在职开发人员、游戏开发爱好者、程序员阅读参考，也可作为大中专院校相关专业的学习用书和培训学校的教材。本书是讲解Android游戏案例开发的专业书籍，全书分两部分共18章，前半部分为Android游戏开发核心技术，主要包括Android游戏开发的前台渲染、交互式通信、数据存储和传感器、网络编程、游戏背后的数学与物理、游戏地图开发、游戏开发小秘技、JBox2D物理引擎、3D应用开发基础等；后半部分为Android游戏开发实战综合案例，包括现在流行的多种游戏类型，如滚屏动作类游戏——坦克大战、网络游戏开发——风火三国网络对战游戏、物理传感器游戏——哇！重力球、塔防游戏——炫彩塔防、策略游戏——大富翁、休闲类游戏——切切乐、休闲类游戏——3D冰球。本书适合Android初学者、有Java基础的读者、在职开发人员、游戏开发爱好者、程序员阅读参考，也可作为大中专院校相关专业的学习用书和培训学校的教材。本书是讲解Android游戏案例开发的专业书籍，全书分两部分共18章，前半部分为Android游戏开发核心技术，主要包括Android游戏开发的前台渲染、交互式通信、数据存储和传感器、网络编程、游戏背后的数学与物理、游戏地图开发、游戏开发小秘技、JBox2D物理引擎、3D应用开发基础等；后半部分为Android游戏开发实战综合案例，包括现在流行的多种游戏类型，如滚屏动作类游戏——坦克大战、网络游戏开发——风火三国网络对战游戏、物理传感器游戏——哇！重力球、塔防游戏——炫彩塔防、策略游戏——大富翁、休闲类游戏——切切乐、休闲类游戏——3D冰球。本书适合Android初学者、有Java基础的读者、在职开发人员、游戏开发爱好者、程序员阅读参考，也可作为大中专院校相关专业的学习用书和培训学校的教材。本书是讲解Android游戏案例开发的专业书籍，全书分两部分共18章，前半部分为Android游戏开发核心技术，主要包括Android游戏开发的前台渲染、交互式通信、数据存储和传感器、网络编程、游戏背后的数学与物理、游戏地图开发、游戏开发小秘技、JBox2D物理引擎、3D应用开发基础等；后半部分为Android游戏开发实战综合案例，包括现在流行的多种游戏类型，如滚屏动作类游戏——坦克大战、网络游戏开发——风火三国网络对战游戏、物理传感器游戏——哇！重力球、塔防游戏——炫彩塔防、策略游戏——大富翁、休闲类游戏——切切乐、休闲类游戏——3D冰球。本书适合Android初学者、有Java基础的读者、在职开发人员、游戏开发爱好者、程序员阅读参考，也可作为大中专院校相关专业的学习用书和培训学校的教材。本书是讲解Android游戏案例开发的专业书籍，全书分两部分共18章，前半部分为Android游戏开发核心技术，主要包括Android游戏开发的前台渲染、交互式通信、数据存储和传感器、网络编程、游戏背后的数学与物理、游戏地图开发、游戏开发小秘技、JBox2D物理引擎、3D应用开发基础等；后半部分为Android游戏开发实战综合案例，包括现在流行的多种游戏类型，如滚屏动作类游戏——坦克大战、网络游戏开发——风火三国网络对战游戏、物理传感器游戏——哇！重力球、塔防游戏——炫彩塔防、策略游戏——大富翁、休闲类游戏——切切乐、休闲类游戏——3D冰球。本书适合Android初学者、有Java基础的读者、在职开发人员、游戏开发爱好者、程序员阅读参考，也可作为大中专院校相关专业的学习用书和培训学校的教材。

书评

[Android 游戏开发大全（第3版）_下载链接1](#)