

游戏策划与设计/教育部大学计算机课程改革项目规划教材



[游戏策划与设计/教育部大学计算机课程改革项目规划教材_下载链接1](#)

著者:张帆，潘瑞芳，周忠成，杜辉，李铉鑫 著

[游戏策划与设计/教育部大学计算机课程改革项目规划教材_下载链接1](#)

标签

评论

几次磨破去自习名额热热几级计算机三级节日快乐

基础入门教学，还可以看看吧。新手用

还没看，包装很好

还行，写得不错。

靠这本书找到的工作，很适合入门

挺不错的，还行吧……

书还不错，初级入门。

感觉还行、 、 、 、 、 、

没送比较基础

还好，物流这次好慢

适合萌新阅读，比想象中的要薄

书挺不错的

书还可以

1个字

不错

oooooooooooooooook

推荐策划同学都看一看，写的很好。以前国内人写游戏设计的太少，近些年逐渐多起来了，而且水平不比老外写得差。

[游戏策划与设计/教育部大学计算机课程改革项目规划教材_下载链接1](#)

书评

[游戏策划与设计/教育部大学计算机课程改革项目规划教材_下载链接1](#)