3D游戏与计算机图形学中的数学方法(第3版)



3D游戏与计算机图形学中的数学方法(第3版)_下载链接1_

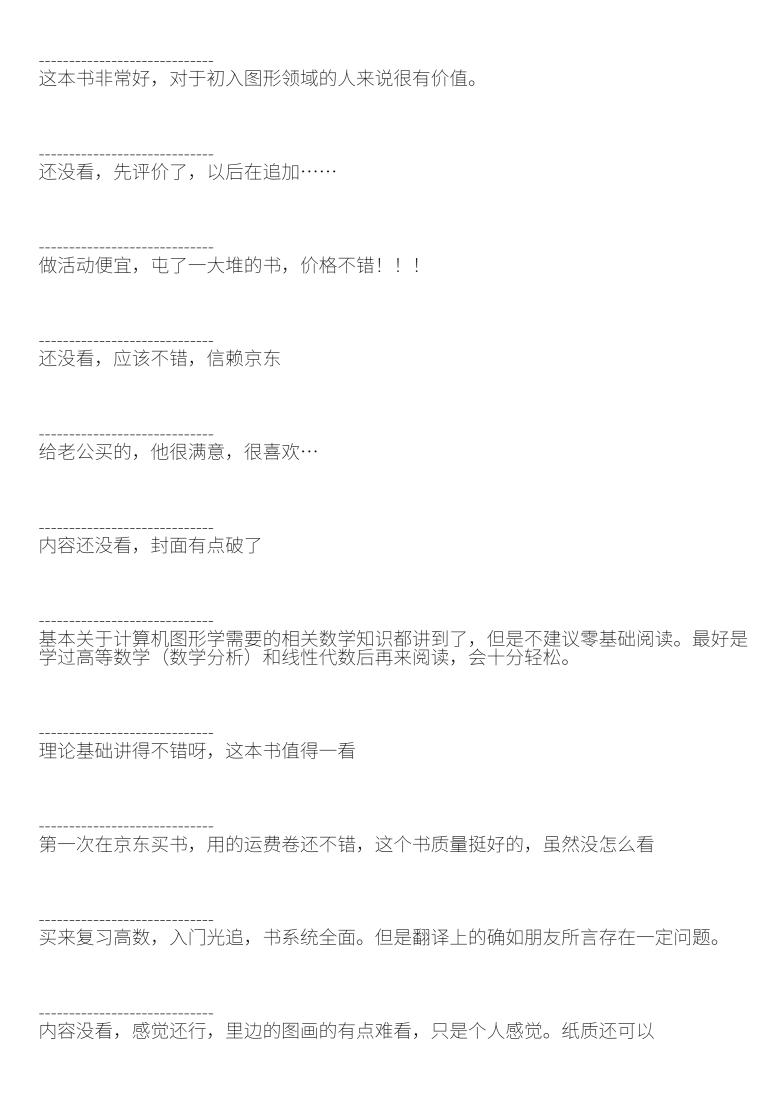
著者:[美] Eric Lengyel 著,詹海生译

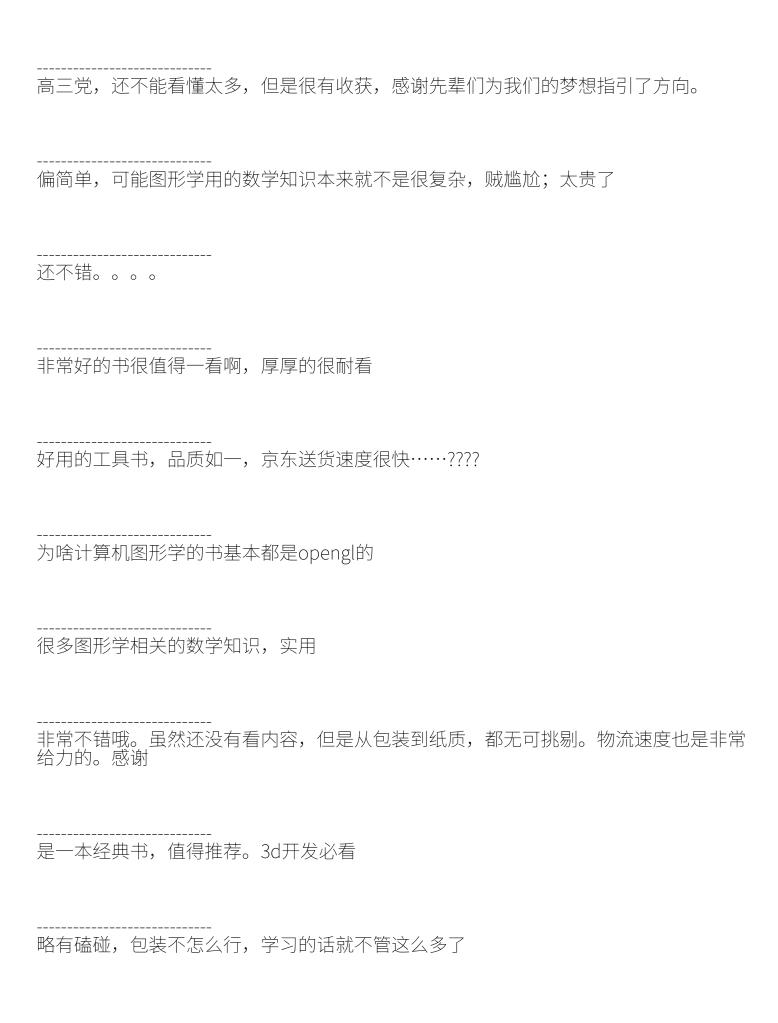
3D游戏与计算机图形学中的数学方法(第3版)_下载链接1_

标签

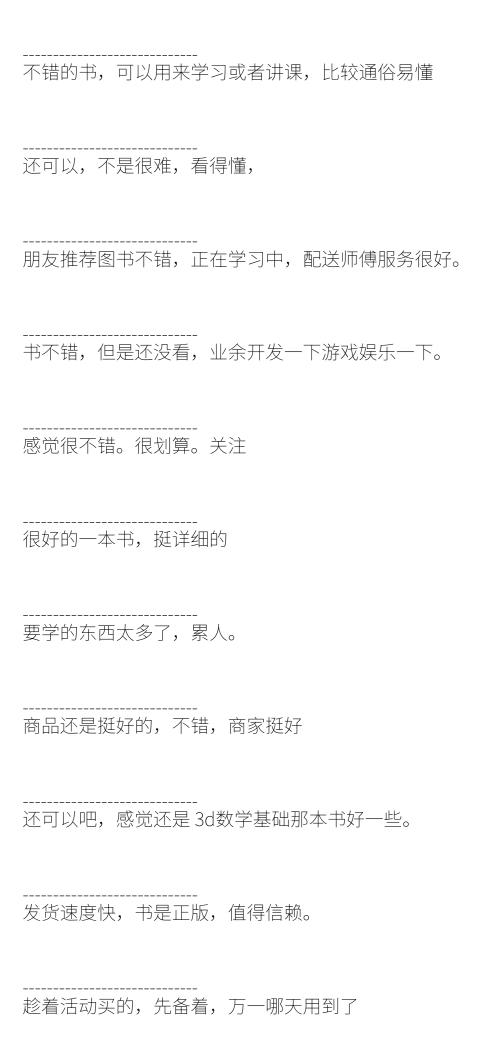
评论

书挺好的 准备好好学习天天向上





大概翻了我一下,还没时间细看,总体还是不错的。内容比较接地气。
 此用户未填写评价内容
知乎推荐很好。很基础。买一本少一本
为了补图形学 买的数学基础。



 他人推荐,买来看看,应该不会失望。
 很好的一本书,讲的很到位,思路清晰
 最烂最没用的工作可悲可耻啊
 给力,常见的算法都有讲
 随意翻了下,挺系统的
 为什么非得要10个字以上呢。。。。
 讲的很透彻。不错不错。
 作为参考书用的,很实用
 书不错,纸张也不错
 书不错,但是挺难懂

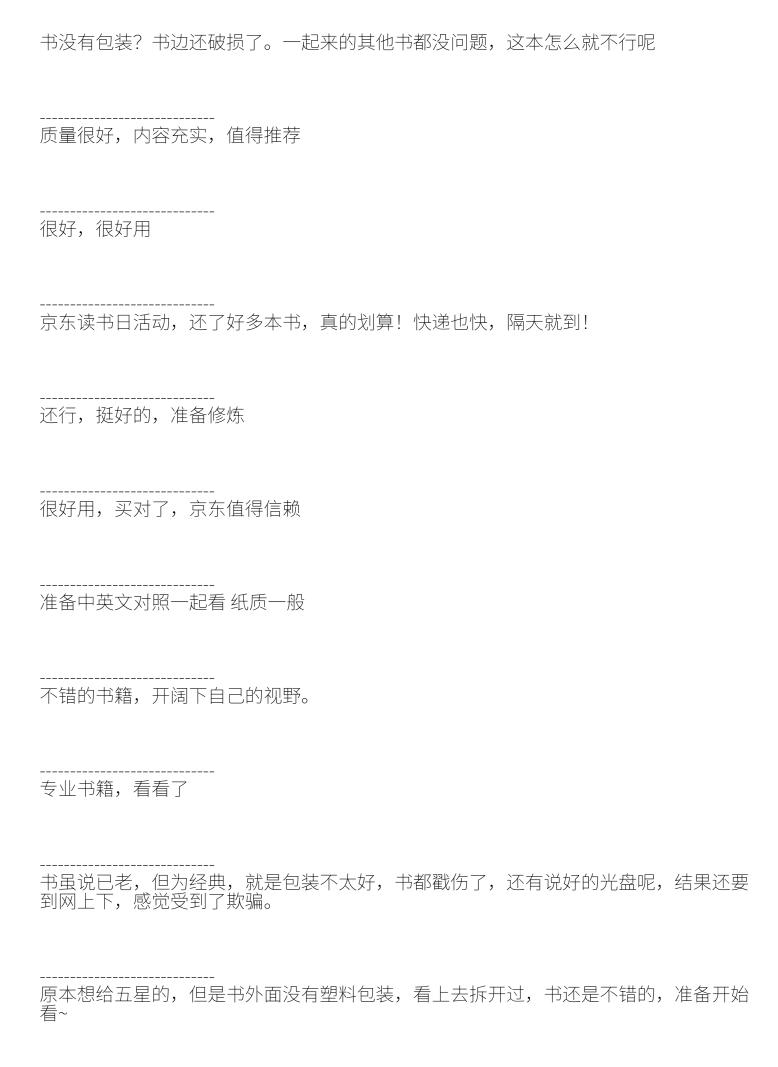
这本书的名字是那么,那么大,而书却又这么,这么薄!! 里面的数学大多是文字叙述, 50%的内容在各种计算机图形学书里都有. 代码少, 而且代码大部分还是很无聊的矩阵与向量类的.. 翻译得虽然还可以,

但是一些名词翻译上没按计算机图形学书籍的习惯翻译(内外积) 出版前根本没认真校对,各种漏字,书上代码各种语法错误比如 光通量 写成 光通, glEnable()写成 glEnabl e() 总之此书当 休闲速查手册 还马马虎虎!!
 书不错
非常好
好评
可以

 好
 hfhjkjglkkjg
 真的是好书 , 推荐
 非常满意

 非常好非常好
京东搞活动买的,包装很好,性价比很高,正在看
 书本质量很好。
 挺不错的的的
学习,充电good good,very good!
 书的质感非常不错,爱不释手
学习一下3d引擎的基础知识

 做游戏开发要好好看看,把基础学好。
 放收藏夹一段时间了,趁优惠买了几本,挺好的
 放自提柜给个短信啊!!!!
 3D数学推荐用书,攒起来看
 送货挺快,不知道如何分辨好坏。
 不过不失,符合描述,可以购买!
 真细致不错呀
 这可能是看过最好的图形学的书了 讲得挺详细
 专业必备~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~~



包装很好,发货很快第二天就收到了。
 还不错。。。
 幫家人買的~沒說有什麼問題,正版書本一般沒什麼的
图形学数据必备字典~~~~~~
 海介

好书,对基础解释的很清晰。
 都是很实用的内容,加上示例代码,可以直接使用
内容好有趣,很有用。天天看
好好学习天天向上。要加薪啊。
主要是理论的知识,应用过程有什么不懂得可以翻翻。
书很好,送货速度很快。
对入门游戏编程很有帮助,书质量也很棒。
还没开始看,浏览了下内容,是我需要的
正版的专业书籍,很满意的!

 还不错
 好 非常喜欢 京东活动给力 赞
书的质量很好。内容很翔实
理论性很强的一本书,需要仔细研读
正版,客服很好,快递很给力
买书如山倒,看书如抽丝
 送货快
3D游戏与计算机图形学中的数学方法(第
 还可以

正是我要的

 不错 不错 不错 不错 不错
好 物有所值 我非常喜欢 感谢京东
3D游戏与计算机图形学中的数学方法(第3版)_下载链接1_
书评

3D游戏与计算机图形学中的数学方法(第3版)_下载链接1_