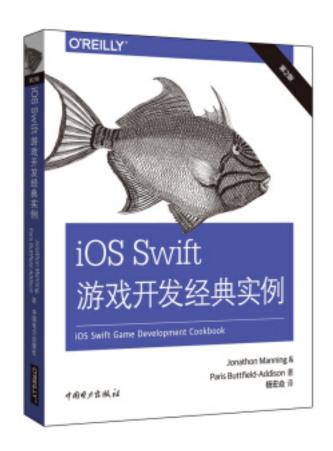
iOS Swift游戏开发经典实例(第二版)



iOS Swift游戏开发经典实例(第二版)_下载链接1_

著者:[美] Jonathon Manning(乔纳森·曼宁),[美] 帕里斯·巴特菲尔德 著 iOS Swift游戏开发经典实例(第二版) 下载链接1

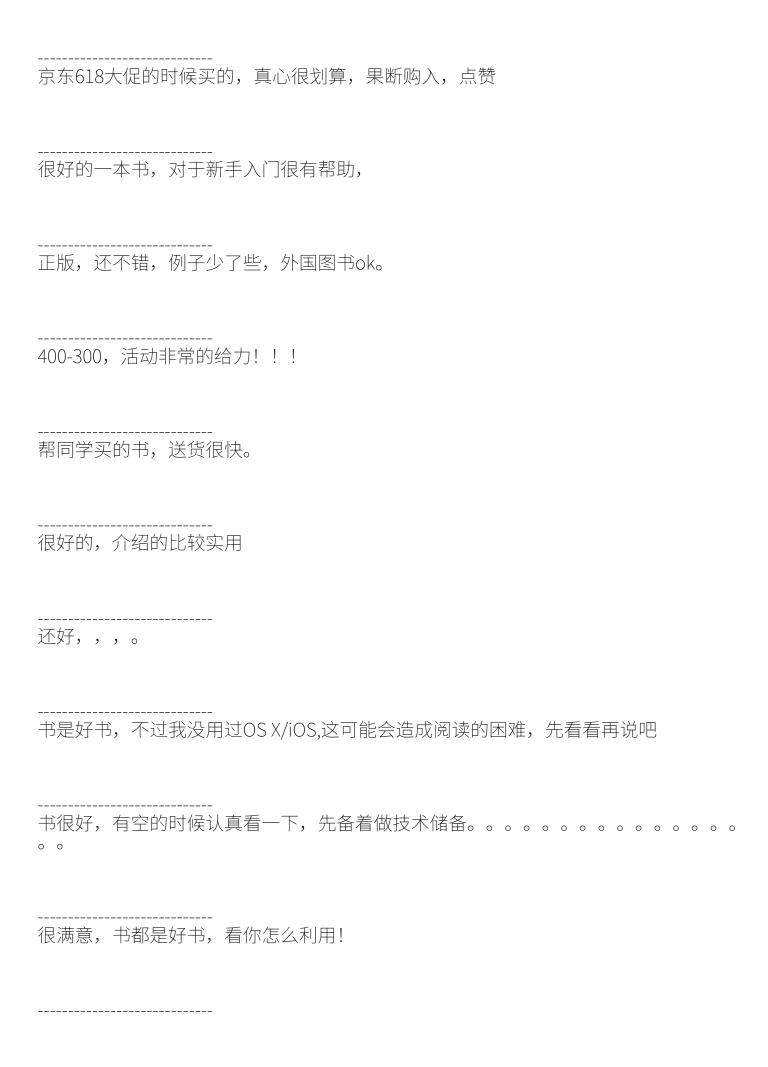
标签

评论

就是一本书嘛! 现在太难找本值得看的书了

学习中,不适合初学者,适合有一定基础的人看
 价格便宜,还是正版
 挺好的~~~~~~~~

好。。。。。。。。。。
 找时间好好学一下!!



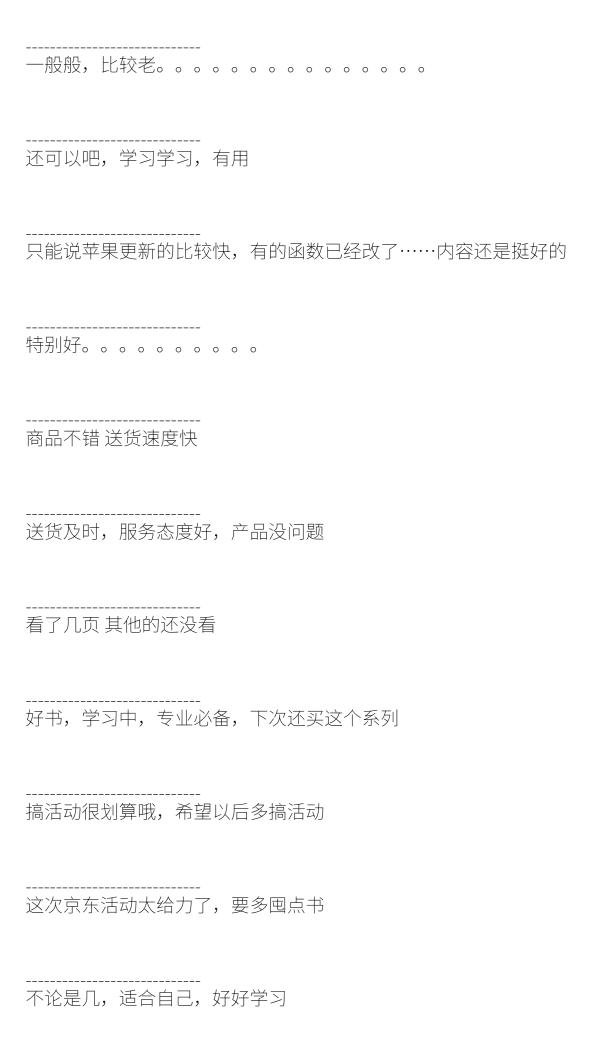
 要进行iOS程序设计了,买本书先学习一下

内容还行吧,swift的变化太快,发现还是看苹果的文档比较靠谱

swift2.2的版本,翻译过来的版本就是要滞后一点
翻译的有点生硬,内容很基础,只能当做入门读物看一看

 偏向新手入门,使用的是Swift 2
 还不错,挺好的,值得一看
 发货快,双十一期间也不错,很满意!
 还可以吧,先屯着,有空再看吧~
 书很精致,很厚实,快递员辛苦了
 准备学习一下,所以购入作为参考
 屯着慢慢看屯着慢慢看屯着慢慢看
 书非常不错的,喜欢?,读读堵成书非常不错
 swift 还没深入去看

很有用的书,有基础的话学习的很快。



好。。。。。。。。。
 很棒的书。。。。。。
不错,学习中
just go
不错,很好的书
很好,很不错。
 还可以,还可以
<u></u>
过于初级了有些
ტე
。。。。一般
 东西很好。s

好旧。。。					
 书是被人用过了 人觉得还是有点	 了,封面有折痕, 点不舒服的	也没有薄膜包装	,其他两本有包装,	是新的。一	-比较让
 内容有些太简M	 迺,覆盖的知识并	不是很全面。			
 还不错					
 很不错					
 挺好的。					
 暂时没看					
 不错啊					
 书有点脏了,2	 四本里面就非要给	。 我夹杂一本这种	的吗?		

不错		
可以		
 好		
一般		
 iOS Swift游戏开发经典实例	(第二版)	下载链接1

书评

iOS Swift游戏开发经典实例(第二版)_下载链接1_