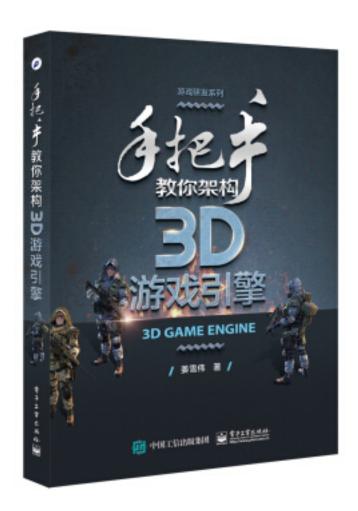
手把手教你架构3D游戏引擎



手把手教你架构3D游戏引擎_下载链接1_

著者:姜雪伟 著

手把手教你架构3D游戏引擎 下载链接1

标签

评论

全书323页,第285页有这么一段话:本书前面的引擎封装及Demo的制作都是关于固定流水线的,从本章开始介绍可编程流水线。

 坑爹的gdi			
 男朋友很喜欢			
 大致的翻阅了下前几章, 较适合自己的!	主要是提到需要的技术点和一	一个大致的思路,	个人感觉还是比
 很好的图书			
 旧。。。。。			
 不错的工具书			
 基本满意			
 来看一看			
 还不错			
 满意			

不错

手把手教你架构3D游戏引擎_下载链接1_

书评

手把手教你架构3D游戏引擎_下载链接1_