

手把手教你架构3D游戏引擎



[手把手教你架构3D游戏引擎_下载链接1](#)

著者:姜雪伟 著

[手把手教你架构3D游戏引擎_下载链接1](#)

标签

评论

全书323页，第285页有这么一段话：本书前面的引擎封装及Demo的制作都是关于固定流水线的，从本章开始介绍可编程流水线。

坑爹的gdi....

男朋友很喜欢

大致的翻阅了下前几章，主要是提到需要的技术点和一个大致的思路，个人感觉还是比较适合自己的！

很好的图书

旧。。。。。

不错的工具书

基本满意

来看一看

还不错

满意

不错

[手把手教你架构3D游戏引擎_下载链接1](#)

书评

[手把手教你架构3D游戏引擎_下载链接1](#)