

H5和WebGL 3D开发实战详解



[H5和WebGL 3D开发实战详解_下载链接1](#)

著者:吴亚峰，于复兴，索依娜 著

[H5和WebGL 3D开发实战详解_下载链接1](#)

标签

评论

正版书，内容也是我急需了解的。

很好，质量不错，全五星好评！

书上的知识比较集中，书质量也不错，客服也不错，相信京东

这本书不错，推荐看下

书很好，是正版的纸张很好，快递很快，很满意

包装完好，纸张质量不错，字迹清楚。就是图画中字迹少许不清晰

这本书挺新的，今年出的书，希望挺好

哈哈哈哈哈哈哈哈好好

收藏一下。。。。。。。

买了还没开始看，感觉很好，又优惠

物流速度快，书的质量也不错。

很好不错，下次再来购买，哈哈

还没看，纸质很好！

学习中，争取赶上这班车

不错不错挺好挺好

前端学习好书

还可以。○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

非常实用

活动给力~~~~~

个人觉得这本书不是我需要的，这可以说是国内一般普通的教材，内容很杂却没有深入底层，后面关于threejs大部分都是抄threejs的国外书，源代码也没有。总而言之，比较坑的一本书，不适合任何阶段webgl开发者

挺好的

0Y

网上内容很多的，希望有用

[H5和WebGL 3D开发实战详解_下载链接1](#)

书评

[H5和WebGL 3D开发实战详解_下载链接1](#)