## 物理渲染从理论到实现(第2版)



物理渲染从理论到实现(第2版)\_下载链接1\_

著者:[美] Matt Pharr,Greg Humphreys 著,李秋霞译

物理渲染从理论到实现(第2版)\_下载链接1\_

## 标签

## 评论

好厚的一本书啊,有得看了

第二版,目前英文已经到第三版,刚好618大优惠就凑单买了
此用户未及时填写评价内容,系统默认好评!
好厚的一本,大部头,学完了肯定很屌
感觉比较适合图形学的看哈哈,非常棒的书
太好了。真心感觉捡到宝了。东西很好,地摊价,高端货。哈哈哈哈
好书,只是没时间看

 翻译水平有待提高,像看文言文,绕来绕去不直观
非常喜欢 多谢,下次还来啊了我很喜欢
非常感谢京东,物美价廉,书是正版的,特别喜欢
v 得不到爸爸代表大会的笨笨的

不错不错不错不错不错不错不错

书挺好的 没有扎实的知识基础没法看
 东西还不错,是正版
物流速度挺快,物品质量不错。
包装用了个大盒子 书本有点卷角
 很好的书,好好学习吧
到的非常及时,质量也很好
帮别人买的,应该还可以
 好,计算机科学与技术的大作,推荐!

请至少填写一件商品的评价
6楼,快递小哥辛苦了!

书是好书,但翻译的确差了一些,建议对照着英文版看,凡是读不通以及不知所云的地方就看看原著怎么说~

有翻译就比没翻译好
 内容不错
nice
 好极了
 此用户未填写评价内容
 实用

物理渲染从理论到实现(第2版)\_下载链接1\_