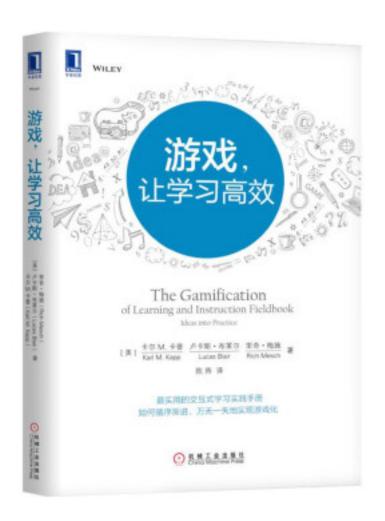
游戏,让学习高效 [The Gamification of Learning and Instruction Field]



游戏,让学习高效 [The Gamification of Learning and Instruction Field]_下载链接1_

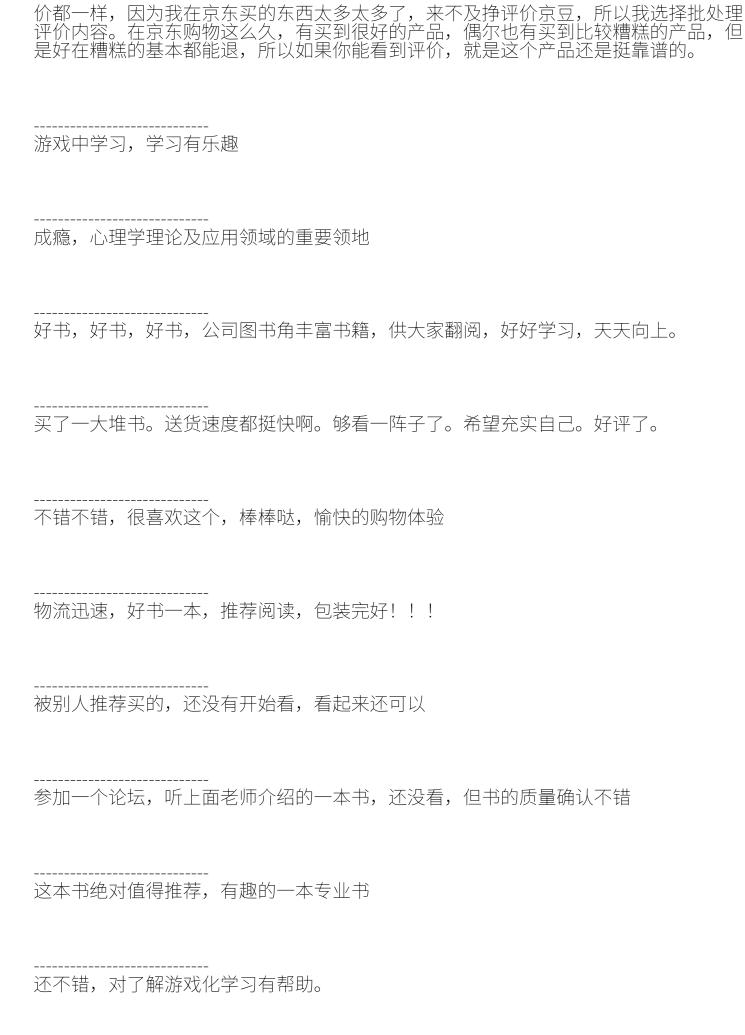
著者:[美] 卡尔 M.卡普(Karl M.Kapp),卢卡斯・布莱尔(Lucas Blair),里奇・梅施 等 著,陈阵 译

游戏,让学习高效 [The Gamification of Learning and Instruction Field]_下载链接1_

标签

评论

我为什么喜欢在京东买东西,因为今天买基本明天就可以送到; 我为什么每个商品的评



因此,在正常情况下,即使人们不能够支配特定数量的饮用水,也不会有人的欲望会不到满足。相反,对于钻石与黄金,即使总支配量能确保的各种欲望满足中的最不重的欲望满足,对于经济人来说仍具有相对非常高的重要性。因此,一定量的饮用水通对经济人就没什么价值,而一定量的钻石和黄金则有很高的价值。修复完古典经济学使用价值和交换价值之间的裂痕,并把价格理论坚实地建立在消费评价和选择的基础上后,门格尔把他的注意力转向古典经济学家在价格理论和分配理证,或者说消费品的定价和生产要素的定价之间的分歧。
学习优秀游戏带你走季节人生巅峰

真是不错超级的好超级划算非常值得购买哦!

此用户未填写评价内容
铁路局旅客健健康康快快乐乐健健康康快快乐乐
 233333333

不错,不错,值得购买。 观其表,游戏化仅仅是使用游戏机制让学习和教育活动更有趣。它看上去似乎是花拳绣腿或者雕虫小技,其实不然。究其里,它的本质是赢得学员的忘我投入、叙事、自主意识和价值这一系列的构想。游戏赋予体验以价值,在安全的环境中允许自由探索未知、思考问题和"尝试解决问题"。游戏能在通往胜利的道路上,鼓舞人心、抚慰失败的伤痛。你可以总是点击重启按钮或再次入围明年的冠军争夺战——这次你一定拔得头筹。鉴于其天然的属性,如容忍失败、鼓励创新思维和控制一切的感觉,游戏应该是理想的学习平台。将两个游戏元素——吸引力和想象力——发挥到极致,游戏可为传统教学平台锦上添花。在电子化学习中,无尽的刷屏仅仅为了显示文本内容和多选题,几乎没有

反馈和对运用所学知识的评估,应该让游戏取而代之。在课堂上,我们应该打破沉闷的 授课风格,用游戏化拯救被项目符号无尽地狂轰滥炸的学生们。 不要认为游戏化仅仅是使用证章、奖励和积分;相反,思考游戏引人入胜的因素绝不仅 仅为了积分,而是为了心驰神往的魅力、快速及时的反馈、功成名就的感觉、战胜挑战 的勇气和过程。 这本身就是在学习。我们这些学习专家(学者、教师、企业讲师、教学设计师)是懂得游戏化的;而且亲身经历过,我们把枯燥的内容转化为魅力十足的课堂活动,我们让学 员深入案例分析中,所以是我们设立了标杆。此时可不是拒游戏化概念于千里之外的时候,而是重温旧情,并赋予更丰富的内涵和深入应用的时候。我们能让游戏化成为学习 和教育领域的翘楚。让我们的学员置身于真实的学习环境,训练技能,得到关于进展和业绩的瞬时反馈,获得对良好表现的认可,并赢得功成名就后的关注。所有这一切比回 答多选问题式的学习方法不知高明多少倍。 本书着重强调为学习生成游戏,而不是通过外部奖励人为地刺激学习。设计一个有价值 的学习体验才是游戏机制在学习领域的应用之道。这本书背靠过去几十年众多不同研究者的扎实的学术研究成果。结论来自严格审查的专业研究,关键点直接引自实证研究。 我的目的是把学习、游戏和教育的内容整合到一起,归集一处,指导设计活动,让学习专家们为新学员打造出超凡脱俗的学习体验。 本书的章节概览 本书展现游戏化从定义到案例的方方面面,最终学员能够判定教学内容如何与游戏设计 特性衔接。游戏化的概念涉及多个层面。每章都考察其中一个方面。 着力介绍游戏化如何用于学习和解决问题。探讨游戏如何提高手眼协调配合度、对年少和年长的学员都如何有效、游戏如何用来鼓励和倡导亲社会行为。本章还探讨了游戏如 何解决科学难题和地缘政治困局。 课堂破冰好帮手,送给同事好好学

物流够快,包装和纸质各方面都不错

游戏化零基础学员,希望能有收获

 期待内容

这一次认真的评价一下京东,从08年到现在一直在京东上买东西,不知在京东上败了多少钱。近一年买的尤其多,原因是没有时间出去买。买的越多越发现京东已经不再是原

来的京东了,自营的东西越来越良莠不齐,很多东西都很难确认是正品,很多东西一看就知道是假的,最可恨的是食物有时候都是假的,这样的商家真是良心坏透了,包装也是越来越随意了,买桶油直接就送过来,签就贴在桶上。本来挺开心收货的,一看到糟心的包装,心情瞬间不好了。只买自营的我越来越不相信京东了,现在的京东除了速度真也没啥了。一个企业做好不容易,做不好倒是很快。

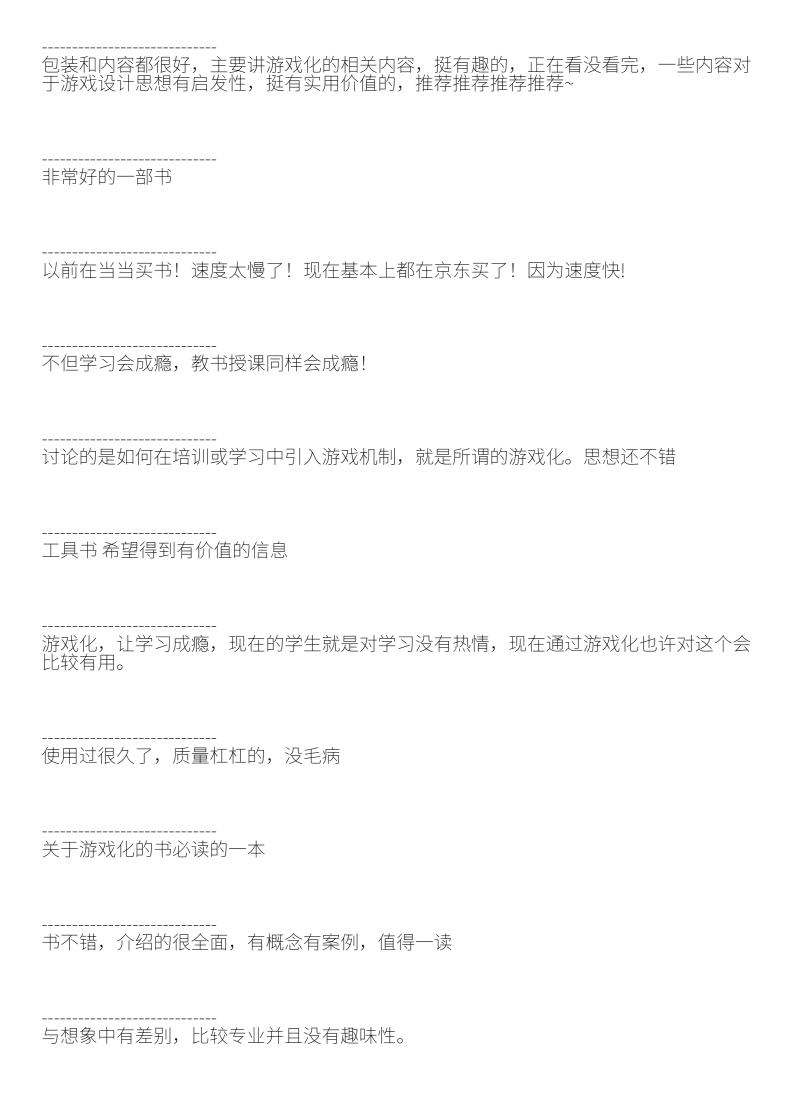
 不错的书,很全面系统性的总结了游戏的特征,有启发。
 好,很好,书是正版,很清楚
 宝贝收到了,还有没有来读
 送货快,书包装完好。信赖京东。

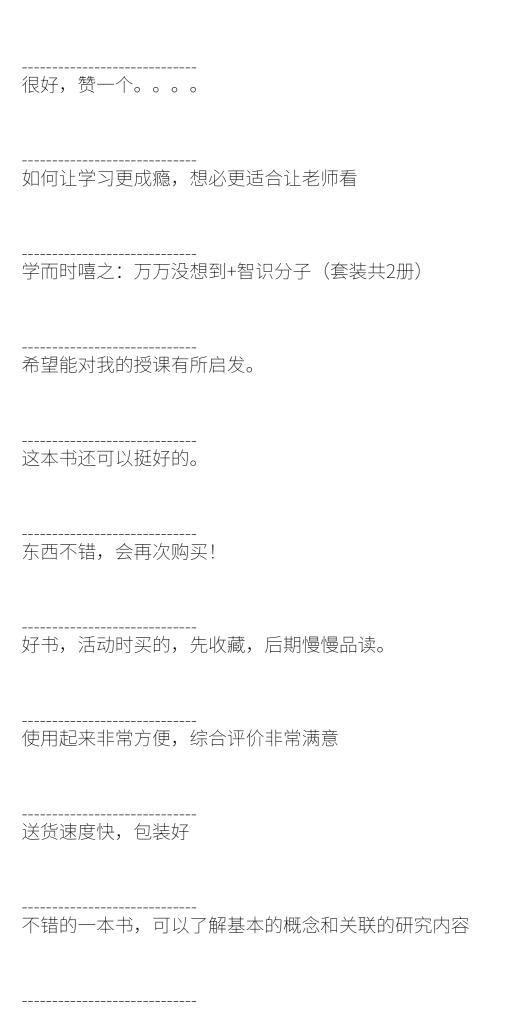
非常喜欢,给个好评吧
 挺好的书籍,有机会看看哦
 不错
 好书
 好

理想很美好,现实很骨感。游戏化的有效应用还差得远
很好
非常棒的宝贝!
因工作需要一直在看这类书籍,非常有用,值得阅读和推荐。
可以用来学习如何培训。
非常有意思的一本书,正在研读,并且付诸以行动。根据书上所提思路,正在建立一套工作积分系统,并应用在我的单位。由于不是企业,不是绩效单位,也没有看见类似案例,只能摸着石头过河。
教育培训中可以有一些有一些手段来提高培训效果
游戏化思维,游戏化学习,和我研究主题相关,很喜欢
学习的游戏化,值得了解

观点比较新颖,值得借鉴
 满满的笔墨味,慢慢看

探讨有深度是游戏制作者需要思考的
 不错的书,有借鉴。。。。。。
 好书! 好书! 好书! 好书! 京东正版······
游戏,让学习成瘾游戏,让学习成瘾
游戏和学习能兼顾吗?
书很好,帮助进行游戏化的学习
单位购书,品质很好。
很适合做教育游戏的
哈哈哈哈哈哈哈哈哈哈哈哈好好好
 商品运送速度快质量好,会回购,谢谢





 游戏学习
 非常好,非常好
 值得学习!
 很不错

还没看完,内容不知道如何,但书的纸质很好

 收到书了。		
 不错,送货快!		
 好好学习一下		
 看了一些,感觉还是	 是不错的。值得学习	
 好! 其实我就是在為	 奏字数,请无视我这条评论!	
相当专业的内容,需要	 要静下心来仔细读,非常不错.	
 自从家里做好书架,	 在京东买书成了日常事务。	各种各样的书都收入。
 最近要恶补游戏化的	 学习!	
 棒棒哒~棒棒哒~棒	 奉 <u>哒</u> ~	
 很好,正是需要的 ^会	 片	



非常不错的书,推荐购买

游戏化学习是目前的潮流趋势,这本书还没看,目录应该还可以。

游戏,让学习高效 [The Gamification of Learning and Instruction Field]_下载链接1_

书评

游戏,让学习高效 [The Gamification of Learning and Instruction Field] 下载链接1_