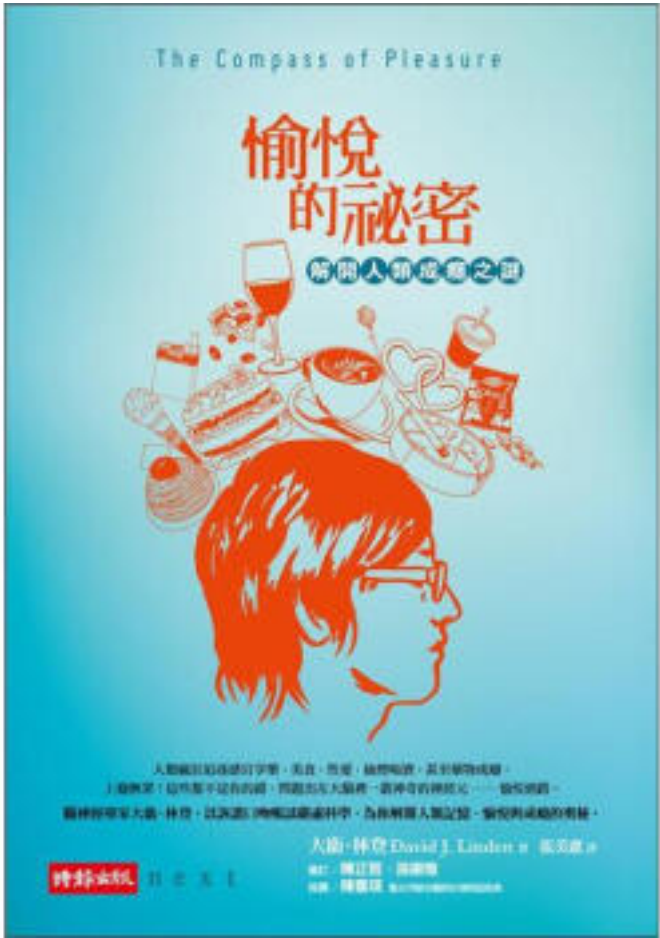


愉悅的祕密：解開人類成癮之謎 [The Compass of Pleasure]



[愉悅的祕密：解開人類成癮之謎 \[The Compass of Pleasure\]](#) 下载链接1

著者:大衛林登（David J. Linden） 著，張美惠 译

[愉悅的祕密：解開人類成癮之謎 \[The Compass of Pleasure\]](#) 下载链接1

标签

评论

罗盘的快感，由大卫·林登从进化心理学的角度，这是很容易看到原始的愉悦驾驶人的行为的重要性。在这本书中有很多充实和支持这一想法。主要依靠它最近的研究使用的

原油，但非侵入式扫描设备，或动物研究与探针，林登解释大脑如何处理的乐趣。这里是一个小例子：“一个不同的组神经元内arcuate核，那些使用叫做NPY的神经递质，是由迷走神经束核solatarius途径的影响，但抑制瘦素喜欢POMC含有神经元，这些神经肽Y细胞也发出轴突室旁核，下丘脑外侧，但他们的行动是相反的POMC神经元：NPY细胞抑制下丘脑室旁核，激发下丘脑外侧...”

一般的要点总结结束时，谢天谢地，即使你不会成为一个分子生物学家，你来有很多。我们的大脑，学习是一个涉及触发信号，阈值，电路，反馈回路，受体，变送器，再摄取阀，调节器和后备系统的鲁贝戈德堡玩意儿。林登是感兴趣，因为他是成瘾的快感。他提出一个论点，即赌博，毒品，性，可以采取食物成瘾的生物学特性：宽容的发展，导致下降的快感和渴求增加。“快乐，”他说，“想。”

这是特别好覆盖在药品和食品方面，这里有一个花絮：多巴胺goosing的乐趣毒品（海洛因，可卡因），很容易上瘾，尤其是当注入或熏制，因为命中又大又快。Hallucinagens（LSD，酶斯卡灵）是不那么“愉快”，这样不易上瘾，THC和其他不太强的快感药物。但是，什么是最容易上瘾的？香烟！全80%的人尝试他们上瘾，他说-因为频繁的每粉扑命中，随后，其中每个小高。他说，它是像狗训练-什么是更好的：许多命令其次是小零食，或用牛排奖励偶尔的需求。有性别的一章，对赌，积极瘾如冥想，学习，和锻炼。我发现这很有趣，虽然书中有一些严重的缺点。显卡太差，有些标签是微乎其微的，很多图不知所云，都伴随着的半页标题重复说了什么其他地方，更重要的是，笔者严重依赖于他人的研究总结，他们不能很好地合成。有些人挺难理解的。例如，第144-146受试者知道了屏幕的一侧是“增益？”，第165，有什么用一门外语的线索？\$0页139的解释是没有意义的。为什么游戏，第166-167？等。此外，一些专利的研究应该已被排除在外。在一些细节描

述（P160-61）后，林登说，“这项研究增加了什么对我们理解的问题。”

一些他的评论是很难理解的。解释如何可以刺激强烈的快感与电极后，他所说的那种快感“暮气沉沉，缺乏色彩和深度。”

为什么呢？他辩论是否，如果网瘾是一种疾病，吸毒成瘾者应当负责。没有，他说，他们就像是无可指责的心脏疾病的受害者-然而，他们为自己恢复*负责。他使得许多货币之间的区别，“任意激励”或“抽象的概念，”和食物，或者性行为，这是具体的刺激。为什么，我不知道，后来考虑到他说：“经验的能力产生长期变化的乐趣电路，使任意的回报和抽象的想法感到愉快.....”

在最后一章中，他推翻别人的期望，大脑的植入物将基本上融合人类与机器，但然后他自己同样神奇的棒球帽这会制造感觉扭曲的拨号如下。这是一个伟大的想法和一个良好的开端，但最终没有去任何地方。

[愉悅的祕密：解開人類成癮之謎 \[The Compass of Pleasure\]_下载链接1](#)

书评

[愉悅的祕密：解開人類成癮之謎 \[The Compass of Pleasure\]_下载链接1](#)